

Engenharia de Software: MetroVac

Beatriz Paula Odorcik, Bruno Leandro Martins, Yuri Dias Soares

Curso Tecnólogo em Gestão da Tecnologia da Informação – FATEC – Campus de
Campinas
13082-015– Campinas – SP– Brasil

beatriz.odorcik@fatec.sp.gov.br, bruno.martins38@fatec.sp.gov.br,
yuri.soares2@fatec.sp.gov.br

Resumo. *O mundo do Software tem exigido cada vez mais agilidade de seus participantes, com isso os conhecimentos sobre temas como: prototipação, metodologias ágeis e testes, tem sido cada vez mais relevantes para o mercado. O presente relatório visa apresentar resultados da simulação de uma Sprint por meio do desenvolvimento de um sistema de controle de vacinação contra Covid-19.*

1. Introdução

Após ministrado todo o conteúdo da disciplina de Engenharia de Software do terceiro do curso de Gestão da Tecnologia da Informação foi proposto aos alunos desenvolver um protótipo de um sistema de controle de vacinação contra Covid-19.

O objetivo dessa atividade era consolidar todos os conteúdos aprendidos aplicando-os na prática.

2. Requisitos Funcionais

- **Vacinações lançadas pelos pacientes:** Os registros de vacinações lançados pelos pacientes ficarão com o estado de não- verificado. Só após a validação do registro por um agente de saúde, que o registro de vacinação lançado passará a ter o estado de verificado. Isso é necessário para que não haja lançamento de vacinações não realizadas de fato no cartão de vacinação.
- **Vacinações lançadas pelos agentes de saúde:** Os registros de vacinações lançados pelos agentes de saúde ficarão com o estado de verificado, não precisando serem validados posteriormente.
- **Acesso para consulta:** Para o paciente acessar o Sistema de Controle de Vacinação são pedidos o CPF e a senha cadastrados por ele.
- **Alerta de vacinação:** Ao realizar o login, os pacientes que tiverem vacinações precisando de reforço ou dose receberão na página inicial do sistema um alerta informando.

3. Requisitos Não Funcionais

- **Modelo de impressão do Cartão de Vacinação:** Apenas os registros de vacinações validadas aparecerão no modelo de impressão do cartão de vacinação. Os cartões emitidos pelos agentes de saúde têm um campo a mais para assinatura e carimbo.
- **Aviso para vacinação:** Na consulta do calendário de vacinação, as campanhas de vacinas dos pacientes já vencidas ou que precisam da próxima dose serão destacadas para alertar os mesmos.

4. Sprint

A organização Ágil do Time foi feita através da plataforma Trello, onde por meio de um Kanban de Tarefas e alguns plugins foi possível organizar o Backlog, definir a Sprint e gerar o Burndown.

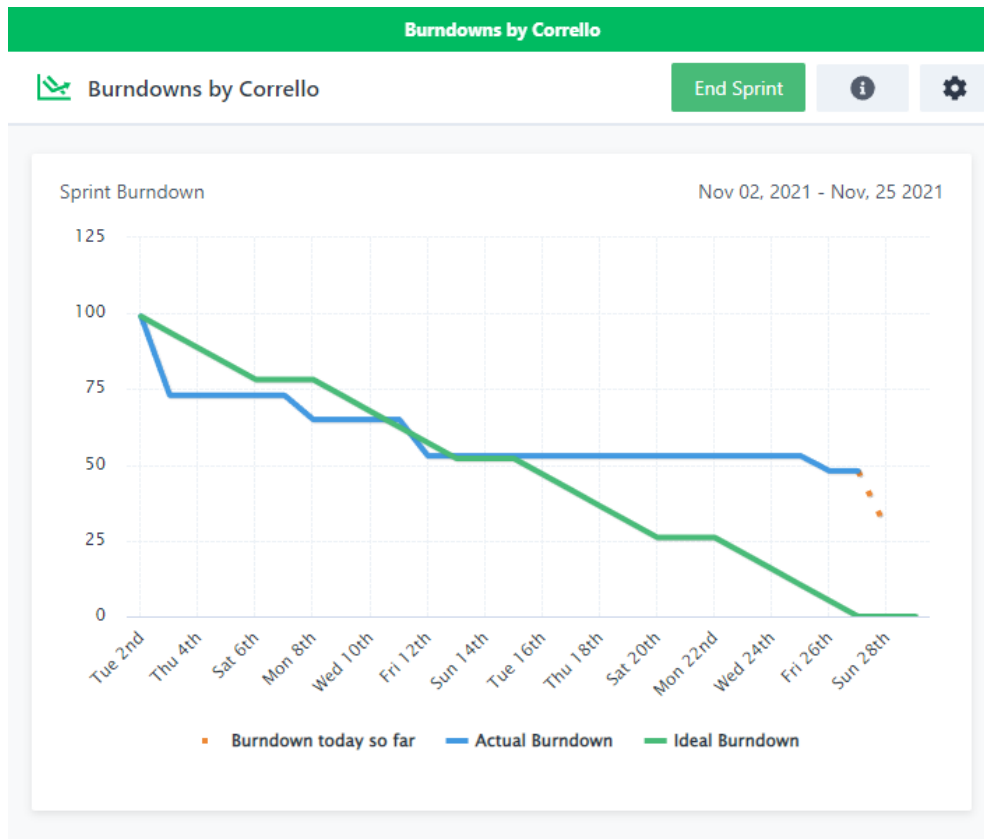
Do Backlog:

O Backlog foi feito seguindo os critérios de avaliação passados pelo professor e os Story Points foram votados pelo grupo, através de planning poker, tendo como base o PI II e PI III como nível de complexidade.

Da Sprint:

Foi programada duas Sprint de 1 mês, a sendo a primeira do dia 2 de novembro ao dia 25 de novembro e a segunda do dia 26 de novembro ao dia 26 de dezembro. Sendo assim para a primeira Sprint o Burndown ficou da seguinte forma:

Figura 1 - Burndown Sprint 1



Observação: Algumas task's foram repriorizadas durante a Sprint devido a quantidade de trabalhos exigidos no semestre, como o PI II e III, sendo assim algumas task's escorregaram para a segunda Sprint, como a definição dos cenários de teste.

É possível visualizar através do Burndown que os fatores externos citados acima prejudicaram o Executado sobre o Planejado.

5. Considerações Finais

Através desse trabalho foi possível vivenciar um pouco do que é trabalhar com agilidade, não só simular uma Sprint, mas também priorizar, dividir cada tarefa etc. Assim como, analisar requisitos e criar protótipo, que são conhecimentos fundamentais para um Engenheiro de Software.

Links Úteis

Trello: <https://trello.com/b/R7vyGWpd/sprint>

Protótipo: <https://www.figma.com/proto/csQINHqafBOdIXqiJb7nYK/Untitled?node-id=15%3A14145&scaling=contain&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=6%3A8>