

# Capítulo 5 – Momento linear e colisões

5.1. Momento linear ou quantidade de movimento

5.2. Impulso de uma força

5.3. Conservação do momento linear

5.4. Colisão inelástica a uma dimensão

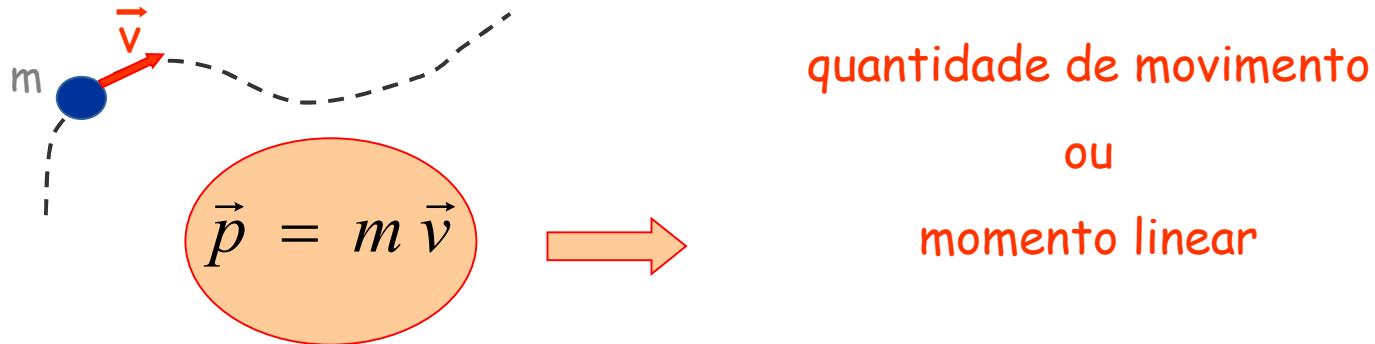
5.5. Colisão elástica a uma dimensão

5.6. Colisões a duas dimensões

5.7. Sistemas de massa variável



## 5.1 Momento linear ou Quantidade de movimento



Esta é uma grandeza física muito importante pois combina os dois elementos que caracterizam o estado dinâmico da partícula: a sua massa e a sua velocidade.

Unidade S.I. (kg.m /s)

A 2ª lei de Newton pode escrever-se em função da quantidade de movimento:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a} \Leftrightarrow \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

Massa constante

Se  $\vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{constante}$

Se  $\vec{F} \neq 0 \Rightarrow d\vec{p} = \vec{F} dt$

## 5.2 Impulso de uma força

Um taco bate numa bola de golfe:

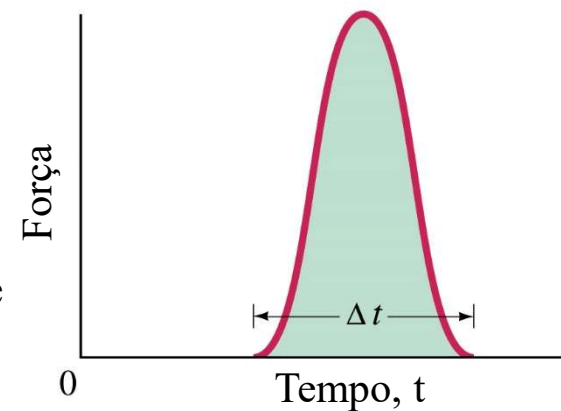
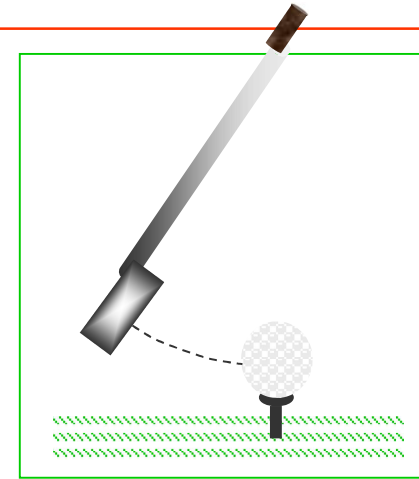
Durante a colisão:

- o taco exerce uma força na bola:  $\vec{F}_{t \rightarrow b}$
- a bola exerce uma força no taco:  $\vec{F}_{b \rightarrow t}$

Pela 3ª lei de Newton (ação-reação):

$$\vec{F}_{t \rightarrow b} = -\vec{F}_{b \rightarrow t}$$

Antes do contacto, ambas as forças são nulas, aumentam em módulo até atingir um valor máximo e depois diminuem e voltam a ser nulas quando o taco e a bola se separam.



$$\text{Durante a colisão: } \vec{F}_{t \rightarrow b} = m_b \cdot \frac{d\vec{v}_b}{dt} \Leftrightarrow \vec{F}_{t \rightarrow b} \cdot dt = m_b \cdot d\vec{v}_b \quad (\text{bola})$$

$$\vec{F}_{b \rightarrow t} = m_t \cdot \frac{d\vec{v}_t}{dt} \Leftrightarrow \vec{F}_{b \rightarrow t} \cdot dt = m_t \cdot d\vec{v}_t \quad (\text{taco})$$

Estas equações são válidas para todos os intervalos de tempo  $dt$ , durante o tempo em que a bola e o taco estão em contacto.

Integrando as expressões durante todo o tempo de contacto:

Sobre a bola:

$$\int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_{t \rightarrow b} \cdot dt = \int_{v_i}^{v_f} m_b \cdot d\vec{v}_b \Leftrightarrow \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_{t \rightarrow b} \cdot dt = m_b v_b^f - m_b v_b^i$$

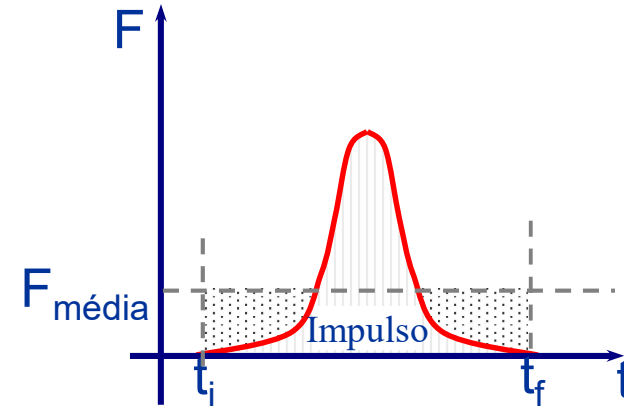
Impulso da força  $F_{t \rightarrow b}$

Sobre o taco :

$$\int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_{b \rightarrow t} \cdot dt = m_t v_t^f - m_t v_t^i$$

quantidade de movimento

Variação típica da força durante a colisão.



O valor médio da força exercida em cada um dos corpos (bola, taco) pode ser calculado:

$$\vec{F}_{\text{med}} = \frac{\int_{t_i}^{t_f} \vec{F} \cdot dt}{t_f - t_i} \Leftrightarrow \vec{F}_{\text{med}} = \frac{\text{Impulso}}{\Delta t} \quad \vec{I} = \vec{F}_{\text{média}} \times \Delta t \quad \text{ou} \quad \vec{I} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F} \cdot dt$$

**Impulso de uma força** = produto da força média pelo intervalo de tempo durante o qual atua.

Unidade S.I. Newton.segundo: (N.s)

## Teorema Impulso-quantidade de movimento

Então voltando ao exemplo do taco e da bola:

Sobre a bola:

$$\int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_{t \rightarrow b} \cdot dt = m_b v_b^f - m_b v_b^i$$
$$\vec{I}_{bola} = \vec{p}_{fb} - \vec{p}_{ib} = \Delta \vec{p}_{bola}$$

Analogamente, sobre o taco:

$$\vec{I}_{taco} = \vec{p}_{ft} - \vec{p}_{it} = \Delta \vec{p}_{taco}$$

como  $\vec{F}_{t \rightarrow b} = -\vec{F}_{b \rightarrow t}$

$$\vec{I}_{taco} = -\vec{I}_{bola} \quad \Rightarrow \quad \Delta \vec{p}_{taco} = -\Delta \vec{p}_{bola} \quad \Rightarrow \quad \Delta \vec{p}_{total} = 0$$

Ex. 5.1. Num teste de colisão, um carro com uma massa de 1500 kg colide com uma parede e recua, como mostrado na figura. As velocidades antes e depois da colisão são  $v_i = -15 \text{ m/s}$  e  $v_f = 2.6 \text{ m/s}$ , respetivamente. Se a colisão ocorrer durante 0.15 s, calcule:

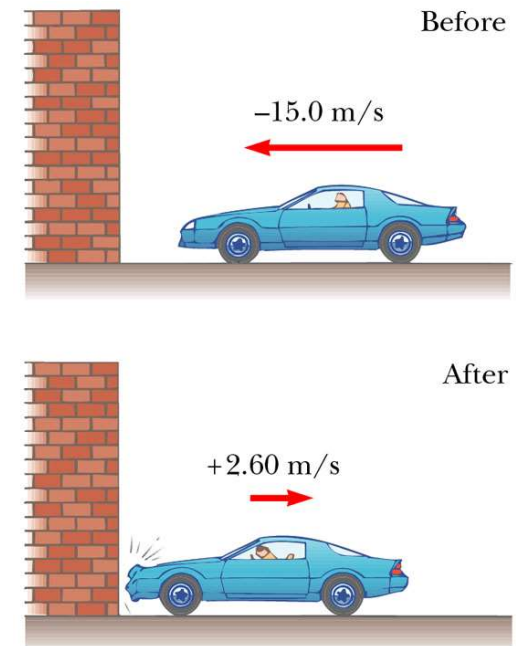
- o impulso recebido pelo carro devido à colisão
- O módulo e direção da força média exercida sobre o carro.

$$p_i = mv_i = (1.5 \times 10^3 \text{ kg})(-15 \text{ m/s}) = -2.25 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s}$$

$$p_f = mv_f = (1.5 \times 10^3 \text{ kg})(+2.6 \text{ m/s}) = +0.39 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s}$$

$$\begin{aligned} I &= p_f - p_i = mv_f - mv_i \\ &= 0.39 \times 10^4 - (-2.25 \times 10^4) \\ &= 2.64 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s} \end{aligned}$$

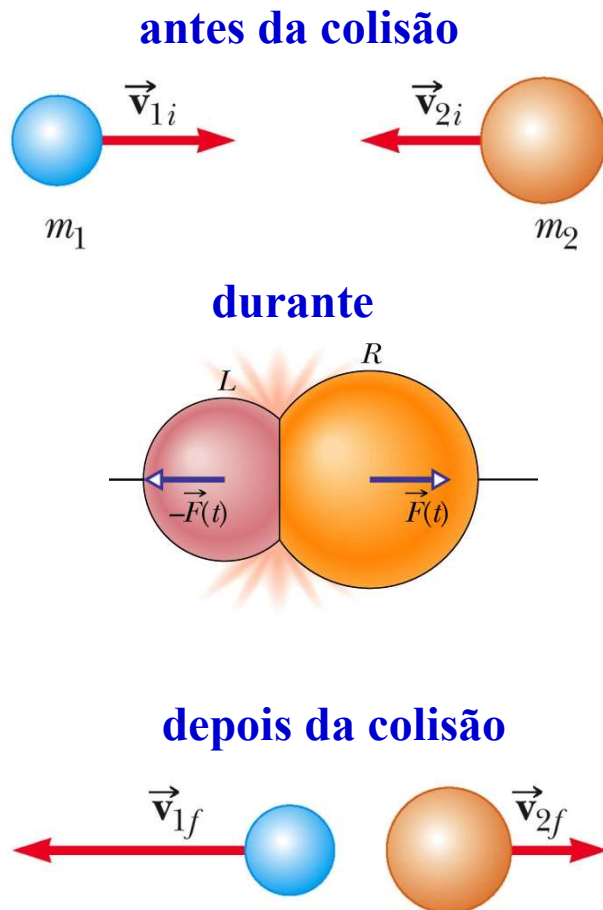
$$F_{\text{av}} = \frac{\Delta p}{\Delta t} = \frac{I}{\Delta t} = \frac{2.64 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s}}{0.15 \text{ s}} = 1.76 \times 10^5 \text{ N}$$



© 2006 Brooks/Cole - Thomson

### 5.3 Conservação do momento linear

Num sistema isolado e fechado, o momento linear total do sistema mantém-se constante no tempo. As forças de contacto que atuam sobre os corpos são iguais em módulo e de sentidos opostos. A resultante das forças externas que atuam no sistema é nula, o momento linear conserva-se:



- A partir do teorema do impulso

$$\vec{F}_{21}\Delta t = m_1\vec{v}_{1f} - m_1\vec{v}_{1i}$$

$$\vec{F}_{12}\Delta t = m_2\vec{v}_{2f} - m_2\vec{v}_{2i}$$

- Como

$$\vec{F}_{21}\Delta t = -\vec{F}_{12}\Delta t$$

- Então

$$m_1\vec{v}_{1f} - m_1\vec{v}_{1i} = -(m_2\vec{v}_{2f} - m_2\vec{v}_{2i})$$

- ou

$$m_1\vec{v}_{1i} + m_2\vec{v}_{2i} = m_1\vec{v}_{1f} + m_2\vec{v}_{2f}$$

$$\vec{p}_i = \vec{p}_f$$

## 5.4 Colisão inelástica a uma dimensão

Colisões inelásticas: Conservação do momento linear, mas a **energia cinética não é conservada**.

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

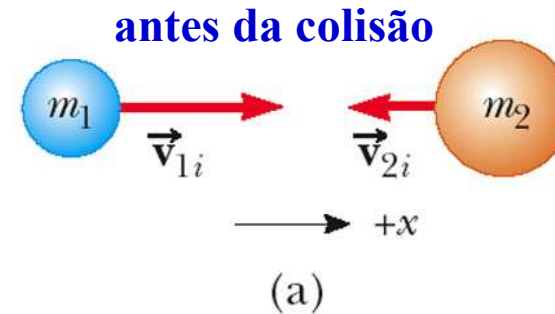
Neste grupo são chamadas **perfeitamente inelásticas**, as colisões em que os objetos **seguem juntos depois da colisão**

**Colisão perfeitamente inelástica:**

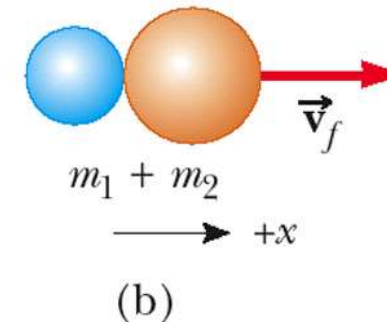
objetos seguem juntos depois da colisão

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = (m_1 + m_2) v_f$$

$$v_f = \frac{m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i}}{m_1 + m_2}$$



depois da colisão





## 5.5 Colisão elástica a uma dimensão

Uma colisão é elástica quando a energia cinética é conservada

- Conservação do momento linear

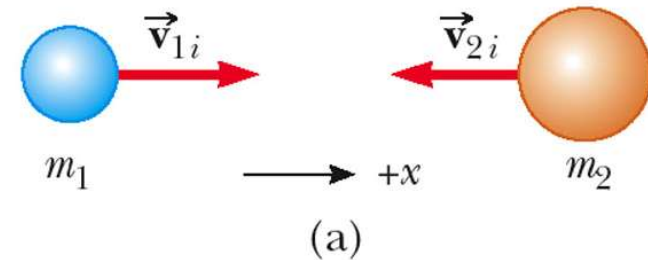
$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

- Conservação da energia cinética

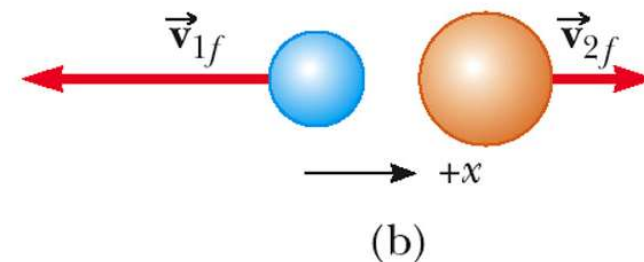
$$\frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2i}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2$$

- Momento é uma grandeza vetorial, enquanto a energia cinética é uma grandeza escalar

antes da colisão



depois da colisão



## Colisão elástica a uma dimensão

- No caso de uma dimensão pode ser utilizada uma equação mais simples no lugar da equação da energia cinética:

$$\frac{1}{2}m_1v_{1i}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2i}^2 = \frac{1}{2}m_1v_{1f}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2f}^2 \quad \longleftrightarrow \quad m_1(v_{1i}^2 - v_{1f}^2) = m_2(v_{2f}^2 - v_{2i}^2)$$

$$\longleftrightarrow \quad m_1(v_{1i} - v_{1f})(v_{1i} + v_{1f}) = m_2(v_{2f} - v_{2i})(v_{2f} + v_{2i}) \quad (1)$$

Considerando a equação da conservação do momento:

$$m_1v_{1i} + m_2v_{2i} = m_1v_{1f} + m_2v_{2f} \quad \longleftrightarrow \quad m_1(v_{1i} - v_{1f}) = m_2(v_{2f} - v_{2i}) \quad (2)$$

Dividindo (1) por (2)

$$v_{1i} + v_{1f} = v_{2f} + v_{2i}$$

Conservação da energia  
cinética para colisões a  
uma dimensão

$$m_1v_{1i} + m_2v_{2i} = m_1v_{1f} + m_2v_{2f}$$

Conservação do momento linear

Ex. 5.2 - Um astronauta com uma massa de 80 kg, atira uma ferramenta com uma massa de 0,75 kg com uma velocidade de 24 m/s relativamente ao astronauta. Calcule a velocidade de recuo do astronauta.

$$p_i = p_f$$

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

$$m_1 = 80 \text{ kg}, \quad m_2 = 0.75 \text{ kg},$$

$$v_{1i} = v_{2i} = 0,$$

$$v_{2f} = 24 \text{ m/s}, \quad v_{1f} = ?$$

$$0 = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

$$v_{1f} = -\frac{m_2}{m_1} v_{2f} = -\frac{0.75 \text{ kg}}{80 \text{ kg}} (24 \text{ m/s}) = -0.225 \text{ m/s}$$

Ex. 5.3 - Um astronauta ( $m_{\text{astronauta}}=60 \text{ kg}$ ) está em repouso no espaço a reparar um satélite. Tem uma dúvida e pede um livro de instruções. Um colega que tinha ficado na nave atira-lhe o livro ( $m_{\text{livro}}=3 \text{ kg}$ ) com uma velocidade de  $4 \text{ m/s}$ .

a) Que sucede ao astronauta quando agarra o livro?

b) Que quantidade de energia foi perdida?

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

$$m_1 = 60 \text{ kg}, \quad m_2 = 3 \text{ kg},$$

$$v_{1i} = 0, \quad v_{2i} = 4 \text{ m/s},$$

$$v_{2f} = v_{1f} = v_f = ?$$



$$0 + 3 \cdot 4 = (60 + 3) v_f$$

$$v_f = 12/63 = 0,19 \text{ m/s}$$

Ex. 5.4 - Um carro com uma massa de 1575 kg tem uma velocidade de 20 m/s, quando embate num barril de sinalização que tem uma massa de 45 kg, que estava em repouso. Sabendo que após a colisão, o carro fica com uma velocidade de 18.9 m/s, calcule a velocidade do barril depois da colisão.



$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

$$\begin{aligned} m_1 &= 1575 \text{ kg}, & m_2 &= 45 \text{ kg}, \\ v_{1i} &= 20 \text{ m/s}, & v_{2i} &= 0, \\ v_{1f} &= 18,9 \text{ m/s}, & v_{2f} &= ? \end{aligned}$$

$$1575 \times 20 + 0 = 1575 \times 18.9 + 45 v_{2f}$$

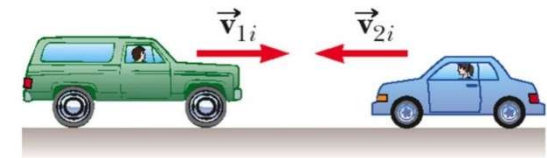
$$v_{2f} = 38,9 \text{ m/s}$$

Ex. 5.5 - Um carro com uma massa de 1800 kg vem de Este com uma velocidade 15 m/s, enquanto outro carro com uma massa de 900 kg vem de oeste a -15 m/s. Os carros colidem e seguem juntos. Calcule:

- a) a velocidade dos carros depois da colisão.
- b) A variação da quantidade de movimento de cada carro
- c) A variação da energia cinética do sistema de constituído pelos dois carros.

$$\text{a)} \quad p_i = p_f \quad m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = (m_1 + m_2) v_f$$

$$v_f = \frac{m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i}}{m_1 + m_2} \quad v_f = +5.00 \text{ m/s}$$



(a)



(b)

© 2006 Brooks/Cole - Thomson

$$\begin{aligned} \text{b)} \quad \Delta v_1 &= v_f - v_{1i} = -10.0 \text{ m/s} & m_1 \Delta v_1 &= m_1 (v_f - v_{1i}) = -1.8 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s} \\ \Delta v_2 &= v_f - v_{2i} = +20.0 \text{ m/s} & m_2 \Delta v_2 &= m_2 (v_f - v_{2i}) = +1.8 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s} \end{aligned}$$

$$m_1 \Delta v_1 + m_2 \Delta v_2 = 0$$

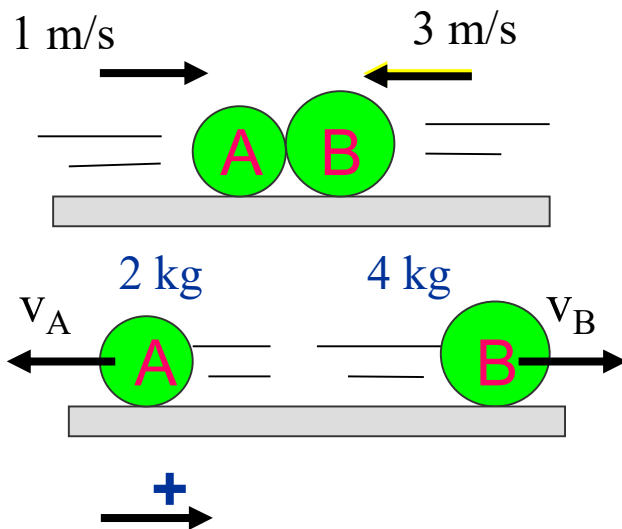
$$\text{c)} \quad E_{ci} = \frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2i}^2 = 3.04 \times 10^5 \text{ J}$$

$$E_{cf} = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2 = 0.34 \times 10^5 \text{ J}$$

$$\Delta E_c = E_{cf} - E_{ci} = -2.70 \times 10^5 \text{ J}$$

Ex. 5.6 – Uma bola de 2 kg que se movimenta para a direita com uma velocidade de 1 m/s atinge uma bola de 4 kg que se movimenta para a esquerda com 3 m/s. Calcule as velocidades de cada uma das bolas depois da colisão, sabendo que ocorreu uma colisão elástica.

### Colisão elástica a uma dimensão



$$v_{Ai} + v_{Af} = v_{Bf} + v_{Bi}$$

$$m_A v_{Ai} + m_B v_{Bi} = m_A v_{Af} + m_B v_{Bf}$$

$$1 + v_{Af} = v_{Bf} - 3$$

$$2 \times 1 + 4 \times (-3) = 2v_{Af} + 4v_{Bf}$$

$$v_{Af} = -3,67 \text{ m/s}$$

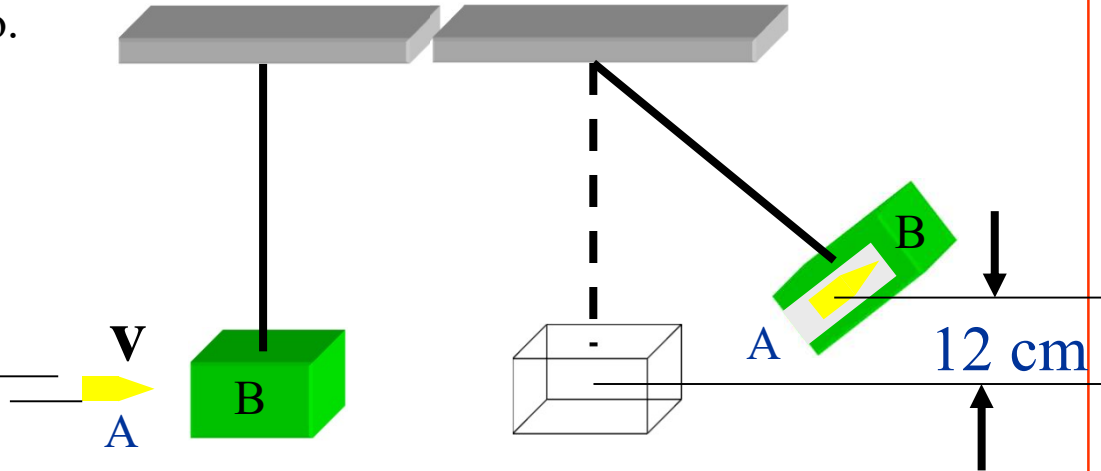
$$v_{Bf} = -0,333 \text{ m/s}$$

Ex. 5.7 - Uma bala ( $m_A = 50 \text{ g}$ ) colide com um corpo ( $m_B = 2 \text{ kg}$ ) pendurado por um fio. Os corpos seguem juntos depois da colisão e atingem uma altura de 12 cm. Calcule a velocidade da bala antes da colisão.

após a colisão, há conservação da energia mecânica:

$$E_{ci} = E_{pf}$$

$$\frac{1}{2}(m_A + m_B)v_{\text{conjunto}}^2 = (m_A + m_B)gh$$



$$v_{\text{conjunto}}^2 = 2gh = 2(9.8)(0.12)$$

Depois da colisão:  $v_{\text{conjunto}} = 1.53 \text{ m/s}$

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = (m_1 + m_2) v_f$$

$$m_A v_A + 0 = (m_A + m_B) v_{\text{conjunto}}$$

$$(0.05 \text{ kg}) v_A = (2.05 \text{ kg}) (1.53 \text{ m/s})$$

$$v_A = 62.9 \text{ m/s}$$



**Ex. 5.8** - Uma bola de bilhar (1), com uma velocidade de 3 m/s, colide elasticamente com outra bola de bilhar (2), que estava em repouso. Depois da colisão, a bola (2) movimenta-se na mesma direção e sentido com que se movimentava a primeira. Sabendo que as duas bolas têm a mesma massa, calcule a velocidade das duas bolas após a colisão.

### Colisão elástica a uma dimensão

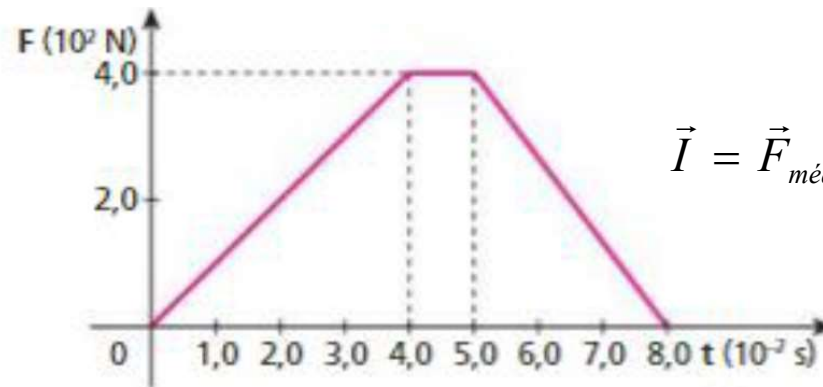
$$V_{Ai} + V_{Af} = V_{Bf} + V_{Bi}$$

$$m_A V_{Ai} + m_B V_{Bi} = m_A V_{Af} + m_B V_{Bf}$$

$$\begin{cases} 3 + v_{1f} = v_{2f} + 0 \\ m \cdot 3 + m \cdot 0 = m v_{1f} + m v_{2f} \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3 + v_{1f} = v_{2f} \\ 3 = v_{1f} + (3 + v_{1f}) \end{cases} \quad \begin{cases} v_{2f} = 3 \text{ m/s} \\ v_{1f} = 0 \end{cases}$$

**Ex. 5.9** - Ao cobrar uma falta, um jogador de futebol chuta uma bola de massa igual a 450 g. No lance, o seu pé comunica à bola uma força resultante de direção constante, cuja intensidade varia com o tempo, conforme o seguinte gráfico:



$$I = \Delta p$$

$$\vec{I} = \vec{F}_{\text{média}} \times \Delta t \quad \text{ou} \quad \vec{I} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F} \cdot dt$$

Sabendo que em  $t = 0$  s, a bola estava em repouso, calcule:

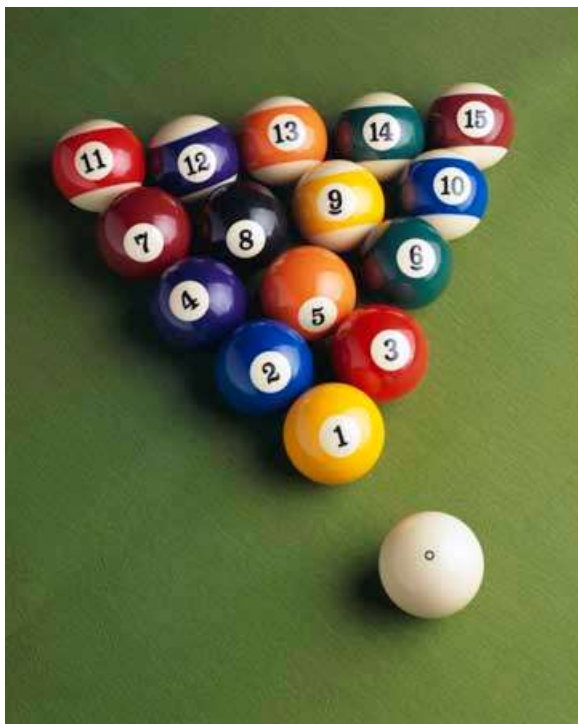
- O módulo do momento linear no instante  $t = 8 \times 10^{-2}$  s.
- O trabalho realizado pela força que o pé do jogador exerce na bola.

a)  $I = \text{área no gráfico } F-t = 400 \cdot 0,04/2 + 400 \cdot (0,05-0,04) + 400 \cdot (0,08-0,05)/2 = 18 \text{ N.s}$   
 $\Delta p = I = 18 \text{ kg.m/s}$

b)  $W = \Delta E_c$        $E_c = (1/2)mv^2 = p^2/2m$        $p_f - p_i = I$

$$W = 18^2 / (2 \cdot 0,45) = 360 \text{ J}$$

## 5.6 Colisões a duas dimensões



antes



depois

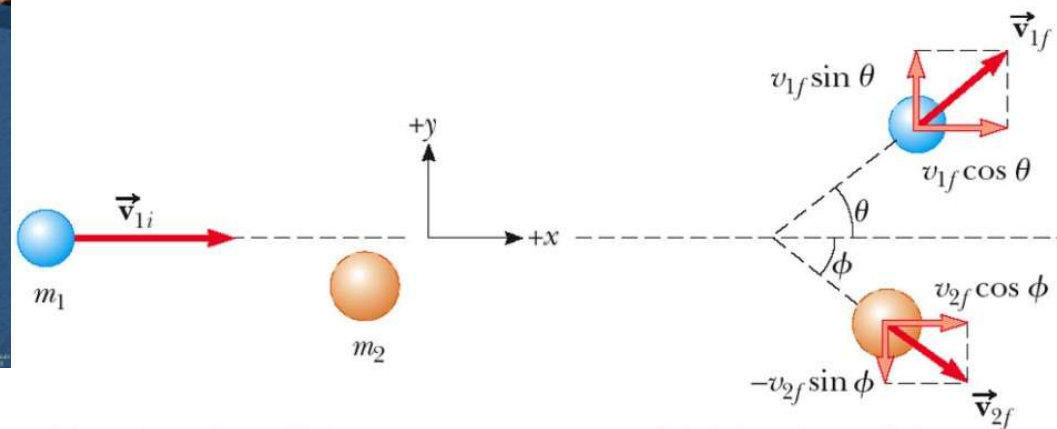
## Conservação do momento a duas dimensões

Numa colisão de 2 objetos a 2 dimensões, o princípio da conservação do momento implica que o momento linear total do sistema em cada uma das direções é conservado. É necessário aplicar a conservação do momento separadamente para cada direção, decompondo a velocidade de cada objeto segundo as direções do sistema de coordenadas utilizado:

$$\vec{P}_{\text{antes da colisão}} = \vec{P}_{\text{depois da colisão}} \Leftrightarrow \begin{cases} (P_x)_{\text{antes}} = (P_x)_{\text{depois}} \\ (P_y)_{\text{antes}} = (P_y)_{\text{depois}} \end{cases}$$



$$\Leftrightarrow \begin{cases} m_1 v_{1ix} + m_2 v_{2ix} = m_1 v_{1fx} + m_2 v_{2fx} \\ m_1 v_{1iy} + m_2 v_{2iy} = m_1 v_{1fy} + m_2 v_{2fy} \end{cases}$$

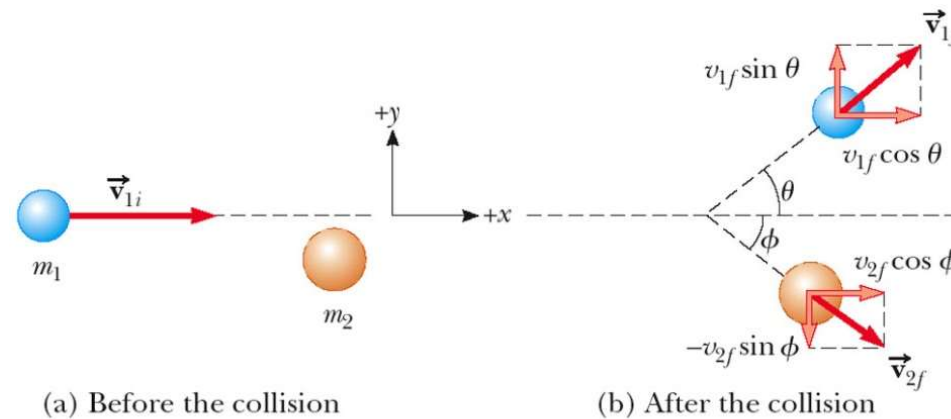


(a) Before the collision

(b) After the collision

## Colisão elástica a duas dimensões

- Se a colisão for elástica, deve-se utilizar a equação da conservação da energia cinética



$$\frac{1}{2}m_1v_{1i}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2i}^2 = \frac{1}{2}m_1v_{1f}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2f}^2$$

A equação mais simples só pode ser utilizada para as colisões a uma dimensão

$$\cancel{v_{1i} + v_{1f} = v_{2f} + v_{2i}}$$

## Colisões a duas dimensões (exemplo)

- decompondo a velocidade de cada objeto segundo as direções do sistema de coordenadas utilizado

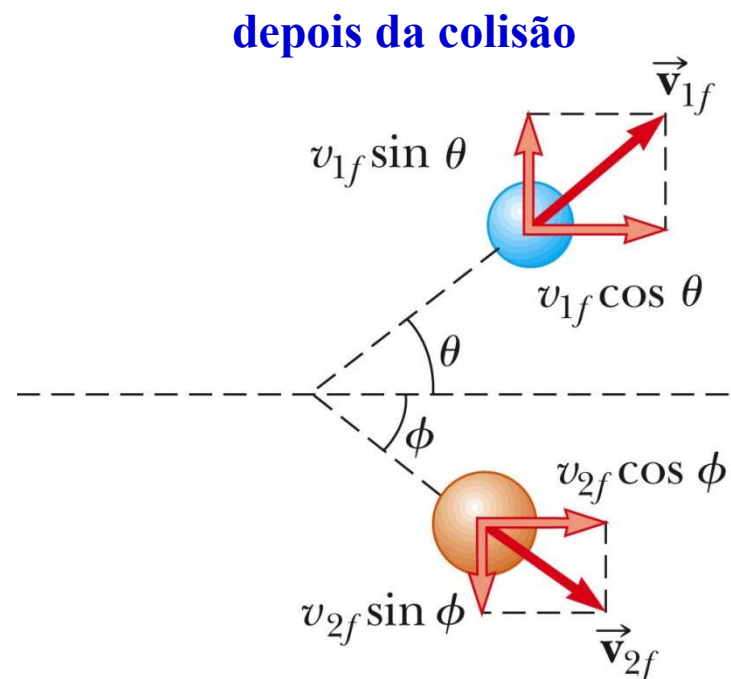
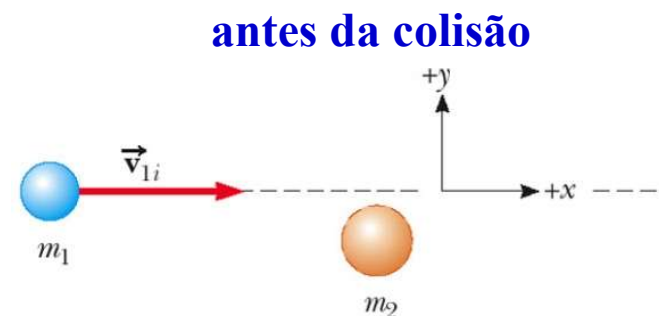
$$\begin{cases} (P_x)_{\text{antes}} = (P_x)_{\text{depois}} \\ (P_y)_{\text{antes}} = (P_y)_{\text{depois}} \end{cases}$$

$$m_1 v_{1i} + 0 = m_1 v_{1f} \cos \theta + m_2 v_{2f} \cos \phi$$

$$0 + 0 = m_1 v_{1f} \sin \theta - m_2 v_{2f} \sin \phi$$

- Se a colisão for elástica

$$\frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2$$



Ex. 5.10 - Um carro, com uma massa de 1500 kg, viaja para Este com velocidade de 25 m/s e colide, num cruzamento, com outro carro, com uma massa de 2500 kg, que viaja para Norte com uma velocidade de 20 m/s. Calcule o módulo e direção da velocidade dos carros depois da colisão, considerando que ocorreu uma colisão perfeitamente inelástica e que o atrito entre os veículos e a estrada pode ser desprezado.

$$m_1 = 1500 \text{ kg}, \quad m_2 = 2500 \text{ kg}$$

$$v_{1ix} = 25 \text{ m/s}, \quad v_{2iy} = 20 \text{ m/s}, \quad v_f = ? \quad \theta = ?$$

$$\begin{cases} (P_x)_{\text{antes}} = (P_x)_{\text{depois}} \\ (P_y)_{\text{antes}} = (P_y)_{\text{depois}} \end{cases}$$

$$\sum p_{xi} = m_1 v_{1ix} + m_2 v_{2ix} = m_1 v_{1ix} = 3.75 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s}$$

$$\sum p_{xf} = m_1 v_{1fx} + m_2 v_{2fx} = (m_1 + m_2) v_f \cos \theta$$

$$3.75 \times 10^4 = (4000) v_f \cos \theta$$

$$\sum p_{yi} = m_1 v_{1iy} + m_2 v_{2iy} = m_2 v_{2iy} = 5 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s}$$

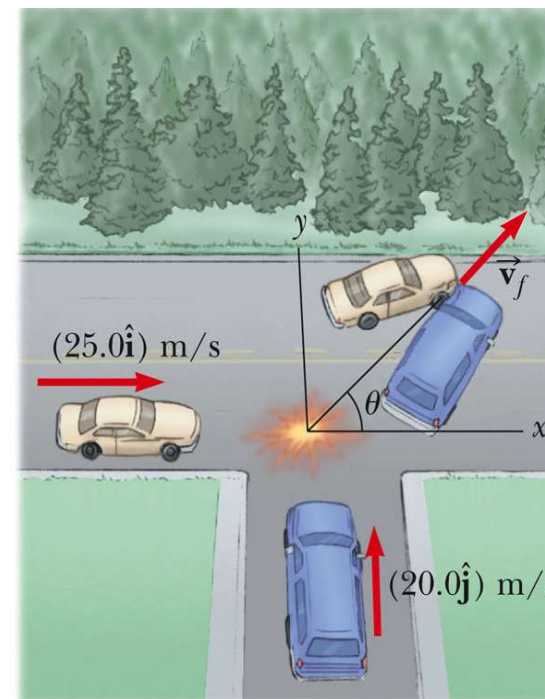
$$\sum p_{yf} = m_1 v_{1fy} + m_2 v_{2fy} = (m_1 + m_2) v_f \sin \theta$$

$$5 \times 10^4 = (4 \times 10^3) v_f \sin \theta$$

$$\tan \theta = \frac{5 \times 10^4}{3.75 \times 10^4} = 1.33$$

$$\theta = \tan^{-1}(1.33) = 53.1^\circ$$

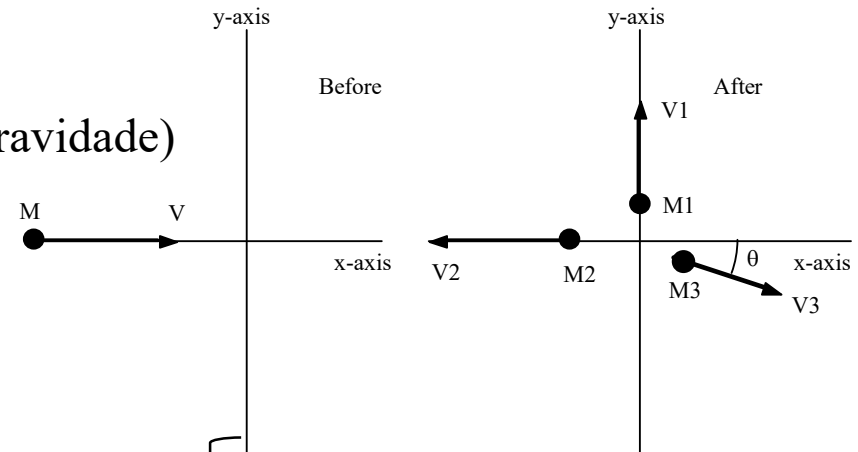
$$v_f = \frac{5 \times 10^4}{(4 \times 10^3) \sin 53.1^\circ} = 15.6 \text{ m/s}$$



Ex. 5.11 - Um corpo de 20 kg tem uma velocidade de 200 m/s no sentido do x positivo, quando ocorre uma explosão interna, e parte-se em três pedaços. Um deles, com uma massa de 10 kg, move-se segundo o y positivo com uma velocidade de 100 m/s. Um segundo pedaço, com uma massa de 4 kg, move-se segundo o x negativo com uma velocidade de 500 m/s. Calcule:

- a) A velocidade do terceiro pedaço (6 kg);  
 b) A energia libertada na explosão (ignore a gravidade)

$$\begin{cases} (P_x)_{\text{antes}} = (P_x)_{\text{depois}} \\ (P_y)_{\text{antes}} = (P_y)_{\text{depois}} \end{cases}$$



a)

$$\begin{cases} 20 \cdot 200 = 10 \cdot 0 + 4 \cdot (-500) + 6 \cdot v_{3x} \\ 20 \cdot 0 = 10 \cdot 100 + 4 \cdot 0 + 6 \cdot v_{3y} \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_{3x} = 1000 \text{ m/s} \\ v_{3y} = -166,67 \text{ m/s} \end{cases}$$

$$v_3 = 1013,8 \text{ m/s}$$

$$\text{tg } \theta = -166,67/1000$$

$$\theta = -9,5^\circ$$

b)  $E_{\text{lib}} = \Delta E_c = E_{\text{cf}} - E_{\text{ci}}$

$$E_{\text{ci}} = (1/2)20 \cdot 200^2 = 4 \times 10^5 \text{ J}$$

$$E_{\text{cf}} = (1/2)10 \cdot 100^2 + (1/2)4 \cdot 500^2 + (1/2)6 \cdot 1013,8^2 = 3,63 \times 10^6 \text{ J}$$

$$E_{\text{lib}} = 2,93 \times 10^6 \text{ J}$$



## 5.7 Sistemas com massa variável

A força de atrito da estrada sobre o pneu do automóvel propulsiona o carro

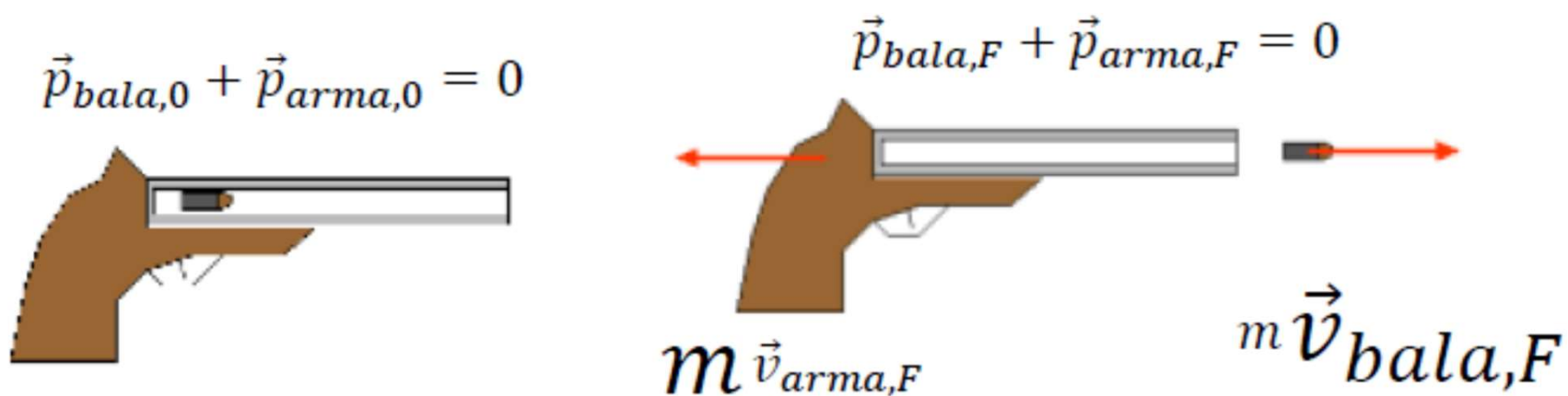


No espaço, as naves não têm um piso para que a força de atrito as possa propulsionar





A quantidade de movimento da arma altera-se após o disparo



## Sistemas com massa variável

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{dm}{dt}\vec{v} + m\frac{d\vec{v}}{dt}$$



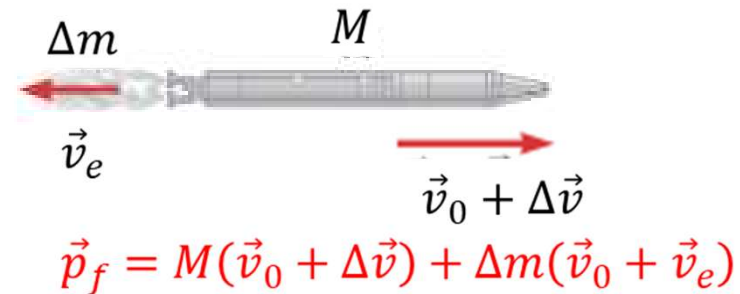
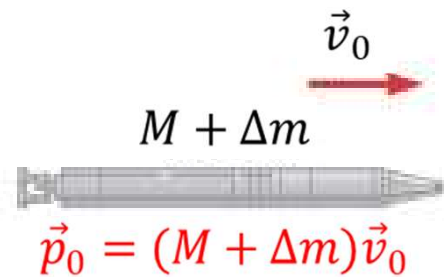
Se a massa não variar, o primeiro termo desaparece e obtemos a forma já conhecida da 2ª lei de Newton:

$$\vec{F}_R = \sum_i \vec{F}_i = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$$

Nos casos em que a massa varia (por exemplo foguetes que queimam grande quantidade de combustível) tem de se usar a expressão completa e nesse caso a forma correta da 2ª lei de Newton é:

$$\vec{F}_R = \frac{d\vec{p}}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} + \vec{v} \frac{dm}{dt}$$

## Caso dos foguetões no espaço



$M$  – Massa do foguetão

$\Delta m$  – massa do combustível + comburente que após a combustão dá origem aos gases de escape

$\vec{v}_0$  - Velocidade inicial do conjunto relativamente à Terra

$\Delta \vec{v}$  - aumento de velocidade do foguetão relativamente à Terra

$\vec{v}_e$  - velocidade dos gases de escape relativamente ao foguetão

$$\vec{p}_i = \vec{p}_f$$

$$(M + \Delta m)v_0 = M(v_0 + \Delta v) + \Delta m(v_0 - v_e)$$

$$Mv_0 + \Delta mv_0 = Mv_0 + M\Delta v + \Delta mv_0 - \Delta mv_e$$

$$0 = M\Delta v - \Delta mv_e \Rightarrow M\Delta v = \Delta mv_e$$

$$M\Delta v = \Delta m v_e$$

Quando  $\Delta t \rightarrow 0$  e atendendo a que  $dm = -dM$ , porque a massa do gás de escape corresponde à variação da massa do conjunto inicial, que é negativa

$$M dv = -dM v_e$$

Dividindo por  $dt$ :

$$M \frac{dv}{dt} = -v_e \frac{dM}{dt}$$

$$dv = -\frac{dM}{M} v_e \quad \Rightarrow \quad \int_{v_0}^{v_f} dv = -v_e \int_{M_0}^{M_f} \frac{dM}{M}$$

$$v_f - v_0 = -v_e \ln \frac{M_f}{M_0}$$

$$v_f - v_0 = v_e \ln \frac{M_0}{M_f}$$

Obtém-se a **força propulsora** (*thrust* em inglês) que é a força que os gases de escape exercem no foguetão:

$$F_{\text{propulsora}} = M \frac{dv}{dt} = -v_e \frac{dM}{dt}$$

Para uma grande variação da velocidade do foguetão:  
 -a velocidade dos gases de escape deve ser a maior possível;  
 - A razão das massas deve ser a maior possível.

Que é proporcional à velocidade dos gases de escape e à **taxa com que massa varia** (*burn rate* em inglês)

Ex. 5.12 - Os foguetões Saturno V (das missões Apollo) tinham uma massa de  $2.85 \times 10^6$  kg em condições de lançamento. A carga útil dos foguetões era somente 27% da massa em condições de partida. Os motores consumiam combustível à taxa de  $13.84 \times 10^3$  kg/s e a força propulsora era de  $34 \times 10^6$  N. Calcule:

- A velocidade dos gases de escape
- A duração da combustão (tempo que os motores levam a consumir o combustível)
- A aceleração inicial no lançamento
- A aceleração no final do combustível

a)  $v_e = 2456,6 \text{ m/s}$

b)  $M_{\text{comb}} = 2.85 \times 10^6 \text{ kg} \times 0,73 = 2.08 \times 10^6 \text{ kg}$        $\Delta t = 150,3 \text{ s}$

c)  $F_R = F_{\text{prop}} - F_g$        $a_i = 2,13 \text{ m/s}^2$

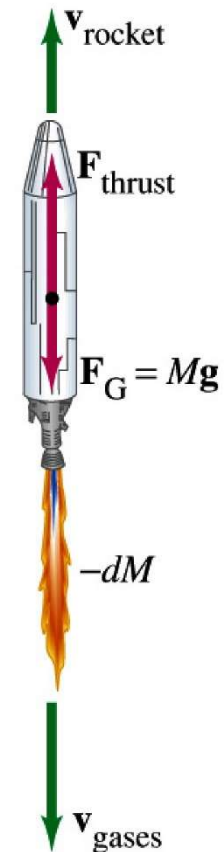
d)  $a_f = 34.4 \text{ m/s}^2$

Considerando que  $g = 9.8 \text{ m/s}^2$

$$v_f - v_0 = v_e \ln \frac{M_0}{M_f}$$

$$F_{\text{propulsora}} = M \frac{dv}{dt} = -v_e \frac{dM}{dt}$$

$$\vec{F}_R = \sum_i \vec{F}_i = m\vec{a}$$



5.13 - Num incêndio, um bombeiro tem de exercer uma força de 600 N para manter a agulheta que envia 3600 L/min de água para apagar o fogo. Calcule a velocidade da água à saída da agulheta.



$$v_e = 10 \text{ m/s}$$

$$F_{\text{propulsora}} = M \frac{dv}{dt} = -v_e \frac{dM}{dt}$$

5.14 - Considere um míssil com uma massa total  $1 \times 10^5 \text{ kg}$ . Qual poderá ser a massa da parte que não é combustível, se o míssil tiver de ter uma velocidade final de  $8 \text{ km/s}$ , e que os gases são expelidos com uma velocidade  $2.2 \times 10^3 \text{ m/s}$ .

$$M_f = 2.63 \times 10^3 \text{ kg}$$

$$v_f - v_0 = v_e \ln \frac{M_0}{M_f}$$