



1. Equipa Docente

Ricardo Carrola (carrola@dsi.uminho.pt) , T + P (PL2 Segunda-Feira 14h-17, PL3 Sexta-Feira 10h-13h), Responsável da UC

Nuno Lopes (vasco.lopes@dsi.uminho.pt) , PL1 (Segunda-feira 8h-11h)

2. Atendimento equipa docente

Ricardo Carrola, (carrola@dsi.uminho.pt), 6ª-feira das 14h00 às 16h00.

Nuno Lopes (vasco.lopes@dsi.uminho.pt) , 2ª-feira das 18h-19h.

Por favor marquem por email com um antecedência mínima de 72horas.

3. Bibliografia

- L. Damas, Linguagem C, 5ª edição, LIDEL, FCA - Editora de Informática, 2001
- B. Kernighan, D. Richie, The C Programming Language, Prentice Hall, 2nd edition, 1988.
- Algorithmics: The Spirit of Computing David Harel Addison-Wesley, 3rd edition, 2004 ISBN: 0-321-11784-0
- Programming in C Stephen G. Kochan Pearson Books, 3rd edition, 2004 ISBN: 0-672-32666-3
- Programming Challenges Steven S. Skiena, Miguel A. Revilla Springer, 2003 ISBN: 978-0-387-00163-0

Ambiente de Programação: (ANSI C)

Apple (macOS)

Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/download>)

Linux (*)

IDE Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/download>)

GCC Compiler <https://gcc.gnu.org/install/>

Microsoft (Windows)

Dev-C++ -> <https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>

ou

Codeblocks -> <http://www.codeblocks.org/>

MÉTODOS DE PROGRAMAÇÃO I

MIETI 2020/2021



Regras Disciplina

1. Esta disciplina tem como principal objetivo promover o desenvolvimento de competências operacionais de programação de computadores a um nível inicial;
2. Desta forma, todas as suas atividades de ensino/aprendizagem encontram-se organizadas numa perspetiva do projeto de soluções algorítmicas executáveis (em linguagem ANSI C) de reduzida complexidade;
3. Assim, todos os conteúdos programáticos apresentam-se articulados por forma a sustentarem uma evolução semanal dos alunos, em termos das referidas competências, à custa de realização de um trabalho de projeto e trabalhos práticos cujos elementos de avaliação constituem a única forma de avaliação à unidade curricular.

Avaliação :

I) Prova semanal individual na última hora da prática com a duração de 20/30 minutos. (Nota mínima de 8 valores na média total). No final do semestre uma das notas destas Provas Semanais (PSs) é anulada (a pior), sendo as restantes consideradas numa média aritmética para cálculo da nota do aluno à prática.

AVISO: Para poder realizar estas provas semanais a conta Moodle utilizada deve possuir o primeiro e o ultimo nome, o numero e uma fotografia do aluno (Foto esta que o deve identificar de forma clara e unívoca).

Podem fazer a inscrição no Moodle no link :

<https://moodle.dsi.uminho.pt/course/view.php?id=825>

1. Utilize a chave de inscrição: MPI2020
2. Utilizador do moodle :
numeroaluno_primeironome_ultimonome (minúsculas)
3. Depois da inscrição deverão receber um link no email para fazerem a activação da conta e colocar a respectiva chave de inscrição da disciplina.

II) Assiduidade e pontualidade x Presença em aula (quando obrigatório)>

iii) Trabalho Prático em Grupos (2 pessoas) com nota mínima de 8 valores; (Enunciado a ser lançado no dia 21/10/2020)

1. Cada grupo deverá submeter (uma cópia por grupo), via Moodle, até às 23:55GMT do dia 2020.12.18 o relatório (versão preliminar)

MÉTODOS DE PROGRAMAÇÃO I

MIETI 2020/2021



2. cada grupo deve submeter(uma cópia por grupo), via *Moodle*, até às 23:55GMT do dia 2020.01.08 o relatório final
3. por cada dia em atraso no cumprimento das datas acima referida será descontado 1/20 valor à nota final do trabalho

Calculo Nota Final Disciplina

$$\text{Nota}_{\text{AlunoMP1}} = (40\% * \text{NotaTrabalhoPrático}) + (55\% * \text{MédiaNotaAvaliaçõesPraticasPPs}) + (5\% * \text{Assiduidade e Pontualidade})$$

1. Relembremos os alunos que o Trabalho prático e a presença e respectiva avaliação nas Provas práticas semanais é a única forma de avaliação não existindo recurso.
2. A Nota mínima do Trabalho Prático é de 8 valores;
3. A nota mínima da MédiaNotaAvaliaçõesPraticasPPs (retirando a pior nota) é de 8 valores;