Nome: Beatriz Salomão Monteiro

Nesse Instructable, irei demonstrar o desenvolvimento de um programa para controlar o tempo em que uma bomba de piscina fica ligada, que foi desenvolvido com projeto final das disciplinas de Programação Embarcada de Laboratório de Programação Embarcada.

Foi usado o ambiente de programação MPLABX IDE disponibilizado pela Microchip e o compilador foi o XC8. Foi usada a linguagem de programação C.

Suprimentos:

- MPLABX IDE v5. 40;
- PicSimLab
- Compilador XC8

Etapa 1: Equipamentos e softwares

O PicSimLab é um simulador de um kit desenvolvimento com vários periféricos, como display de sete segmentos, display de LCD, etc.

No simulador, foi usado o display de sete segmentos para demonstração da contagem de tempo; no display de LCD está um aviso de que a bomba está ligada; e o ventilador simula a bomba ligada.

Etapa 2: Desenvolvimento do código

Para a realização do projeto, foram disponibilizadas bibliotecas de controles dos periféricos do hardware. Cada biblioteca possuem suas funções de inicialização e configuração dos componentes.

O código foi desenvolvido com a biblioteca de PWM, que simplesmente liga o ventilador, quando a placa está em funcionamento. Também foi utilizado a biblioteca do display de sete segmentos que é usada para contar o tempo e mostrar em sua interface, assim como a biblioteca do display de LCD foi usada para demonstrar a placa em funcionamento.

Etapa 3: Funcionamento do código no PicSimLab

Com o simulador, foi testado o programa.

Código:

```
#include "ssd.h"
#include "pwm.h"
#include "config.h"
#include "lcd.h"
```

```
void main(void) {
  unsigned int cont, i, j;
  float tempo;
  unsigned int contseg, contmin;
  TRISD = 0x00;
  timerInit();
  ssdInit();
  pwmInit();
  pwmSet(50);
  lcdInit();
  lcdData('L');
  lcdData('i');
  lcdData('g');
  lcdData('a');
  lcdData('d');
  lcdData('o');
  for (;;) {
     cont++;
     contseg++;
     contmin++;
     if (((contseg / 1000) % 10) == 6) {
       contseg = 0;
       contmin += 4000;
     }
     pwmSet(50);
     ssdDigit(((contseg / 100) % 10), 3); //1s
     ssdDigit(((contseg / 1000) % 10), 2); //10s
     ssdDigit(((contmin / 10000) % 10), 1);
     ssdDigit(((contmin / 100000) % 10), 0); //1000s
     ssdUpdate();
  }
}
```