

# Briefing

## Contact gegevens

**Wat zijn de contactgegevens?**

## Achtergrond informatie

The Game of Tones is een interactieve lesmethode muziekimprovisatie die zelfstandig gebruikt kan worden op een tablet of computer/laptop (en later wellicht mobiel). Aanvankelijk schreef de opdrachtgever deze methode in boekvorm, maar bij een digitale versie lagen veel kansen.

## Opdracht omschrijving

Van een digitale versie is een interactief prototype gemaakt in een prototypeprogramma, die in code uitgewerkt moet worden. Hiervoor zullen de basisschermen als uitgangspunt worden genomen. Voor deze sprint ligt de focus op de chapter page. Op deze pagina kan je tussen verschillende secties navigeren door middel van een zogenaamd inline onion menu. Bouw deze pagina en test de werking ervan.

Je presenteert je bevindingen in een werkend HTML, CSS en JavaScript prototype.

## Aanleiding

In deze sprint gaan we leren hoe je een navigatie systeem van een website maakt en waar nodig kan verbeteren.

## Doelstelling

**Wat is de doelstelling van de opdrachtgever? Waarom wilt de opdrachtgever deze oplossing?**

## Oplevering

**Wat moeten we opleveren?**

## Randvoorwaarden

**Wat zijn de randvoorwaarden van de oplevering/ welke specificaties en eisen stelt het bedrijf aan de oplevering? Wat hoort niet bij de oplevering? Wat is de planning van het project? Wat is noodzakelijk om te kunnen starten met de opdracht? Welke systemen, technieken of expertise zijn nodig? Zijn er obstakels die denkbaar extern liggen?**

## Gebruikers

**Wie zijn de gebruikers van de site? Wie is de doelgroep is er een doelgroep?**

## Relatie andere projecten

**Wat is de relatie met andere projecten of websites?**