

Cahier d'initialisation : Terraria

BEAURAIN Théo - UTKIN Liam – PAPROCKI Alexandre

I. Synopsis

Terraria. Un monde d'apparence paisible, verdoyant à la surface. Mais en réalité, d'antiques ténèbres se terrent dans les profondeurs depuis des millénaires, attendant le moment où elles pourront se déchaîner à la surface et répandre le chaos dans ce monde. Seul un héros au cœur pur pourra arrêter ces horreurs avant qu'elles ne s'éveillent et ne mettent fin à toute vie. Serez-vous ce héros dont Terraria à besoin ?

II. Personnage

Ainz Ooal Gown est un habitant d'un village de campagne, paisible et sans problèmes. Après être témoin d'une attaque sauvage de monstres, il décide à son tour de prendre les armes et d'aller combattre le mal. Au fil de son aventure, il découvrira de nouveaux biomes, affrontera de nouveaux ennemis et récupérera des objets qui lui seront primordiaux pour progresser. Pour se déplacer, il utilisera la touche [Q] pour aller à gauche, [D] pour aller à droite, [Z] ou [ESPACE] pour sauter et [S] pour descendre. Pour les items, il pourra interagir avec les coffres / personnages avec la touche [A] et jeter des items avec la touche [F]. Pour pouvoir interagir avec l'environnement, il pourra sélectionner un item / outil avec le clic gauche de la souris et le clic droit pour utiliser cet item. Pour ouvrir son inventaire, il faudra appuyer sur la touche [E] (le joueur aura un inventaire visible ainsi qu'un inventaire caché). Il démarrera avec une pioche, une épée, une pelle et une hache en bois. Il aura des points de vie définis par des cœurs ainsi que des points d'armure.

III. Ressources

Le monde de Terraria possède différentes ressources. Le terrain sera composé de blocs de terre, d'herbe, de sable et de pierre qui composeront l'environnement. Il y aura des minerais tel que le charbon, le fer et l'obsidienne pour pouvoir créer divers équipements. Il y aura des arbres composés de blocs de bois, des fleurs, des lacs. Les ennemis pourront aussi lâcher à leur mort différents composants tels que de la ficelle, du cuir et des champignons. Quelques items feront un bruit spécifique selon leur utilisation.

IV. Outils et utilitaires

Outils	Description	Composition
--------	-------------	-------------

Pioche	Utilisée pour miner des minerais et de la pierre	3 bouts de bois et 5 minerais
Epée	Utilisée pour attaquer les ennemis	3 bouts de bois et 4 minerais
Pelle	Utilisée pour creuser la terre et le sable	3 bouts de bois et 3 minerais
Hache	Utilisée pour couper du bois	3 bouts de bois et 5 minerais
Arc	Utilisée pour attaquer les ennemis à distance	3 bouts de bois et 3 ficelles

Utilitaires	Description	Composition
Flèche	Utilisée par l'arc comme munition	1 bloc de pierre, 1 bout de bois et 1 ficelle (x5)
Torche	Utilisée pour éclairer	2 bouts de bois et 2 charbons
Fioles	Utilisée pour se soigner	5 blocs de sable, 3 champignons et 3 fleurs
Etabli	Utilisé pour créer les équipements et outils de base	10 bouts de bois
Coffre	Utilisé pour stocker des composants	20 bouts de bois
Echelle	Utilisée pour grimper aux murs	1 bout de bois

Equipements	Description	Composition
Casque	Utilisé pour se défendre	5 minerais
Plastron	Utilisé pour se défendre	8 minerais
Jambières	Utilisé pour se défendre	7 minerais

V. Monstres

Différents monstres seront présents dans le jeu pour nuire à la progression de notre personnage. Il y aura des ennemis basiques qui pourront simplement se déplacer de gauche à droite et sauter. Il y aura des ennemis qui peuvent tirer à distance ainsi que différents boss que nous définirons plus tard. Notre jeu comprendra aussi différents pnj qui nous serviront à progresser dans l'histoire.