## MAC0115 - Introdução à Computação para Ciências Exatas e Tecnologia

## Mini EP 3

Neste trabalho, você deverá implementar funções que calculem a área triângulos e de retângulos.

Para isso, você deverá criar uma função chamada calculaArea, que recebe três parâmetros: tipo, base e altura, que são, respectivamente, o tipo de área, o tamanho da base do polígono, e a altura do polígono. O parâmetro tipo deve ser do tipo Int64, já os demais parâmetros devem ser do tipo Float64.

O parâmetro tipo indica o tipo de área que deverá ser calculado, a de um triângulo ou de um retângulo. Ou seja, tipo poderá assumir o valor 0 ou 1. Se tipo for igual à 0, uma função auxiliar chamada calculaAreaTriangulo deverá ser chamada e então a área de um triângulo deverá ser devolvida, caso contrário, uma função chamada calculaAreaRetângulo deverá ser chamada e a área de um retângulo deverá ser devolvida. Ambas as funções recebem como parâmetro a base e altura.

## Entrega

Um código-fonte foi disponibilizado com os cabeçalhos das funções, você deve utilizar este código como base para desenvolver sua solução. Por fim, o código-fonte da solução deve ser submetido, com a extensão de Julia, .jl.