

Perl orienté objet

Février 2016

Bérénice Batut

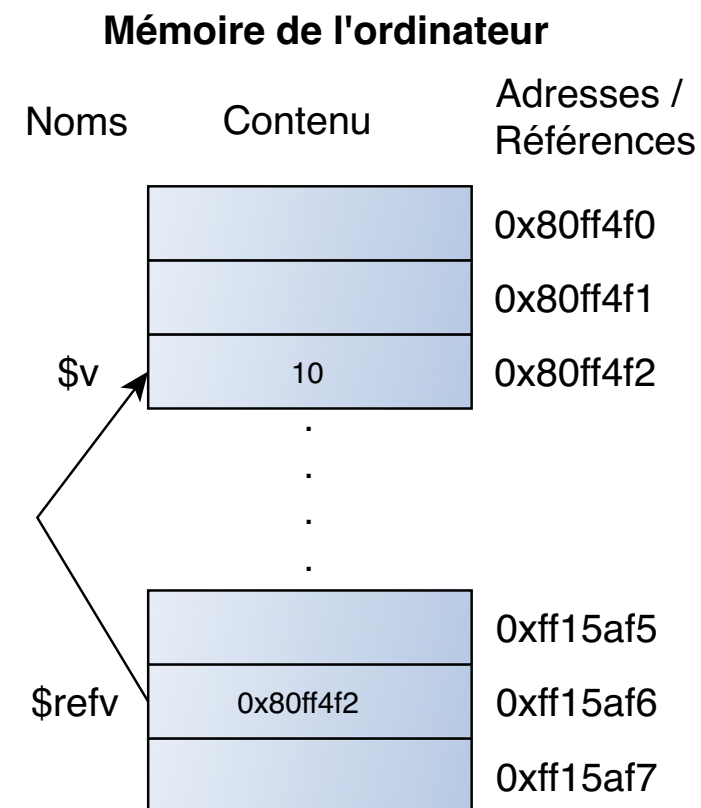
✉ berenice.batut@udamail.fr

 PDF

Références

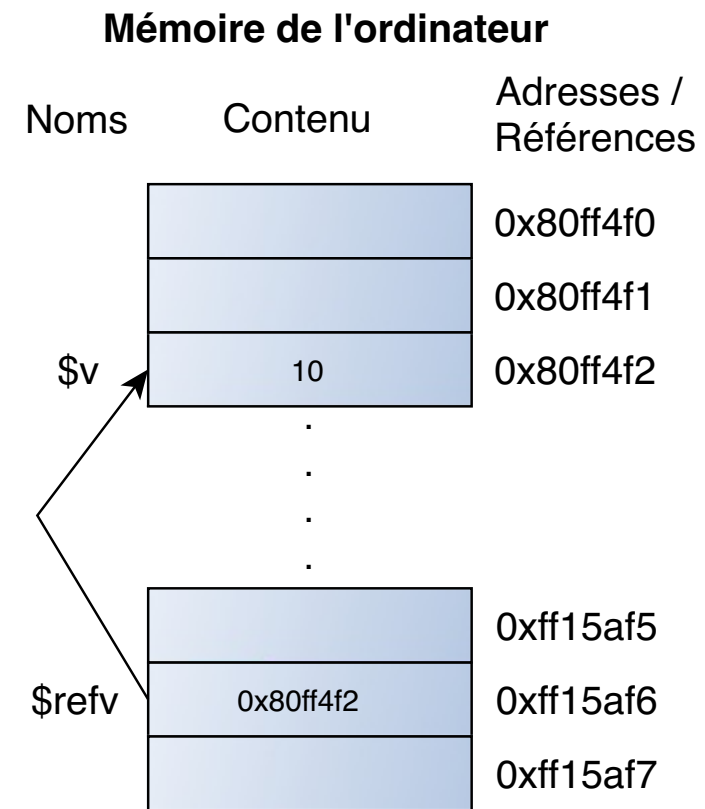
Références

- Objectif :
 - Construire des structures complexes
- ~ pointeurs en C/C++ et références en Java



Références sur les scalaires

Principe



```
my $v = 10;  
my $refv = \ $v;
```

Principe

```
my $v = 10;  
my $refv = \$v;  
print "$refv\n";  
  
print "$$refv\n";  
  
$$refv = 56;  
print "$$refv\n";  
print "$v\n";
```

Utilisation

Modification dans une fonction

```
sub f1{  
    my ($ref) = @_;  
    $$ref = $$ref + 10;  
}  
my $v = 20;  
my $refv = \ $v;  
f1( $refv );  
print "$v\n";  
f1 ( \ $v );  
print "$v\n";
```

Utilisation

Renvoi d'une variable par une fonction

```
sub f2{  
    my $v = 20;  
    return \$v;  
}  
my $ref = f2();  
print "$$ref\n";
```


QCM

```
sub f{  
  my ($x,$y) = @_  
  $$x = 20;  
  $z = $y+10;  
  return (\$z);  
}  
my $v = 10;  
my $w = 20;  
my $x = f(\$v,$w);  
my $y = $$x + $v;
```

Que contient \$y?

☐ 30

☐ 40

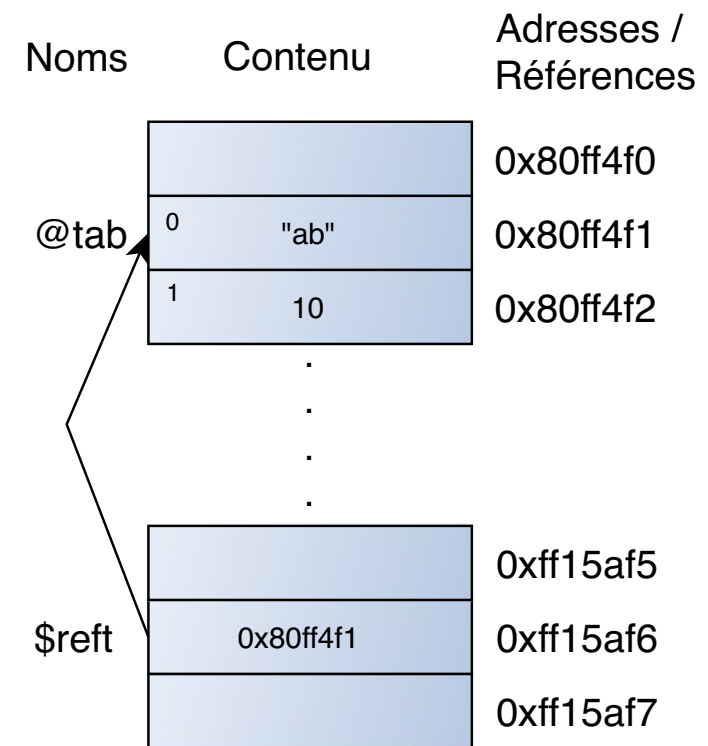
☐ 50

☐ 60

Références sur les tableaux

Principe

Mémoire de l'ordinateur



```
my @tab = ("ab",10);  
my $reft = \@tab;
```

Principe

```
my @tab = ("ab",10);  
my $reft = \@tab;  
  
my @tab2 = @$reft;  
print "$tab2[1]\n";  
print "$$reft[1]\n";  
  
@$reft = ("bc",11);  
print "$tab[0],$tab[1]\n";  
  
$reft->[1] = 12;  
print "$tab[1]\n";
```

Principe

Tableau	Référence
tab	\$reft
@tab	@\$reft
\$tab[i]	\$\$reft[i]
\$tab[i]	\$reft->[i]

Tableaux de tableaux

```
my @t1 = ("tutu", 10);  
my @t2 = (20, 30);  
my @t = (2, \@t2, \@t1, ("et", 20));
```

Mémoire de l'ordinateur

Noms	Contenu	Adresses / Références
@t1	0 "tutu"	0x80ff4f1
	1 10	0x80ff4f2
.		.
@t2	0 20	0xff15af5
	1 30	0xff15af6
.		.
@t	0 2	0xff75121
	1 0xff15af5	0xff75122
	2 0x80ff4f1	0xff75123
	3 "et"	0xff75124
	4 20	0xff75125

QCM

```
my $v = 10;  
my @t1 = (1,2, \ $v);  
my @t2 = (20, \@t1);
```

Comment accéder à \$v depuis \@t2?

- ☐ \$@\$t2[1][2]
- ☐ \${\$t2[1]->[2]}
- ☐ {@{\$t2[1]}[2]}
- ☐ \$t2[1][2]

Références sur les tableaux associatifs

Évaluez-vous !

Pouvez-vous ?



Modules dans Perl

Pouvez-vous ?

-

Programmation orientée objet en Perl

Pouvez-vous ?

-

Liens

- Guide Perl