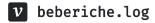
22. 12. 22. 오후 1:58 BOJ 12904 : A와 B









# BOJ 12904: A와 B

백준

통계 수정 삭제

beberiche · 방금 전

( • o )

algolithms greedy

### algolithms

1. BOJ 1593 : 문자해독

2. BOJ 11051 : 이항계수2

3. BOJ 2482 : 색상환

4. Programmers : 귤 고르기

5. BOJ 7569 : 토마토

6. BOJ 14500 : 테트로미오

7. BOJ 1504 : 특정한 최단 경로

8. Programmers : n^2 배열자르기

9. BOJ 16947 : 서울 지하철 2호선

10. BOJ 16929 : Two Dots

11. BOJ 16719 : ZOAC

12. BOJ 1700 : 멀티탭 스케줄링

13. BOJ 12904 : A와 B

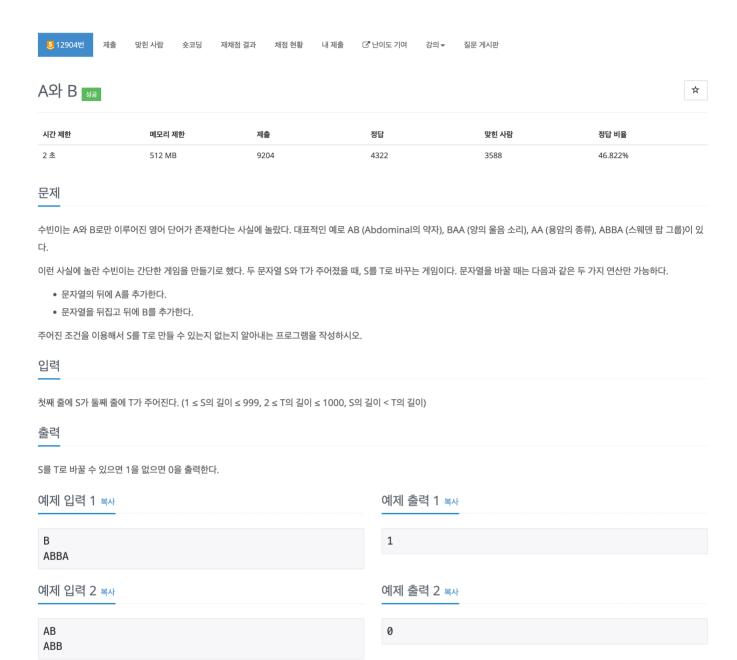
▲ 숨기기





22. 12. 22. 오후 1:58 BOJ 12904 : A와 B

## 문제



# 풀이과정

그리디 문제 한번 더.

완전 탐색을 기반으로 하지만, 기존의 탐색 방법과는 다르게 접근해야한다.

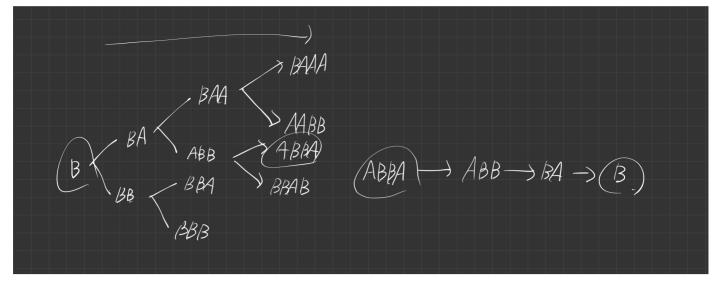
시작부터 목표 언어까지 접근하게 되는 경우, 찾는 데 꽤 많은 메모리와 시간을 소모하여, 틀렸다는 답이 나오게 되더라.

그렇기 때문에, 시작과 목표점을 서로 바꾸어, 목표점에서 시작하여 변화시키는 과정 중에 똑같은 문자가 나오는지 확인하면 문제를 보다 효율적으로 풀 수 있다.

완전 탐색의 경우, BFS 를 적용하였다.

아마 이게 top-down, bottom-up 의 차이 인듯 한데, 요 원리가 그리디에 속하는지는 잘 모르겠다.

22. 12. 22. 오후 1:58 BOJ 12904 : A와 B



## 정답

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
public class Main {
    static String strS;
    static String strT;
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        strS = br.readLine();
        strT = br.readLine();
        solution(strT);
        System.out.println(0);
    private static void solution(String st) {
        Queue<String> q = new LinkedList<>();
        q.add(st);
        while (!q.isEmpty()) {
            String curr = q.poll();
            if (curr.equals("")) continue;
            if (curr.equals(strS)) {
                System.out.println(1);
                System.exit(0);
            }
            if (curr.charAt(curr.length() - 1) == 'A') {
                q.add(curr.substring(0, curr.length() - 1));
            } else {
                StringBuilder sb = new StringBuilder();
                for (int i = curr.length()-2; i >= 0; i--) {
                    sb.append(curr.charAt(i));
                q.add(sb.toString());
           }
       }
    }
}
```

22. 12. 22. 오후 1:58 BOJ 12904 : A와 B



#### 벨

새로운 것에 관심이 많고, 프로젝트 설계 및 최적화를 좋아합니다.







이전 포스트

BOJ 1700 : 멀티탭 스케줄링

## 0개의 댓글

댓글을 작성하세요

댓글 작성