# الباب الثاني

## الشكل العام

Sub main ()

نوع البيانات as اسم المتغير

الكود المطلوب تتفيذه

End sub

## الادخال والاخراج

الادخال: استقبال قيمة من المستخدم

("رسالة للمستخدم") inputbox = اسم المتغير

الاخراج: طباعة رسالة او طباعة قيمة مخزنة

وهناك طريقتين (msgbox – debug.print)

 ${\sf Msgbox}$ 

اسم المتغير Msgbox

"الرسالة المراد طباعتها"

وللربط بين الاثنين

اسم المتغير & " الرسالة " Msgbox

Debug.print

اسم المتغير Debug.print

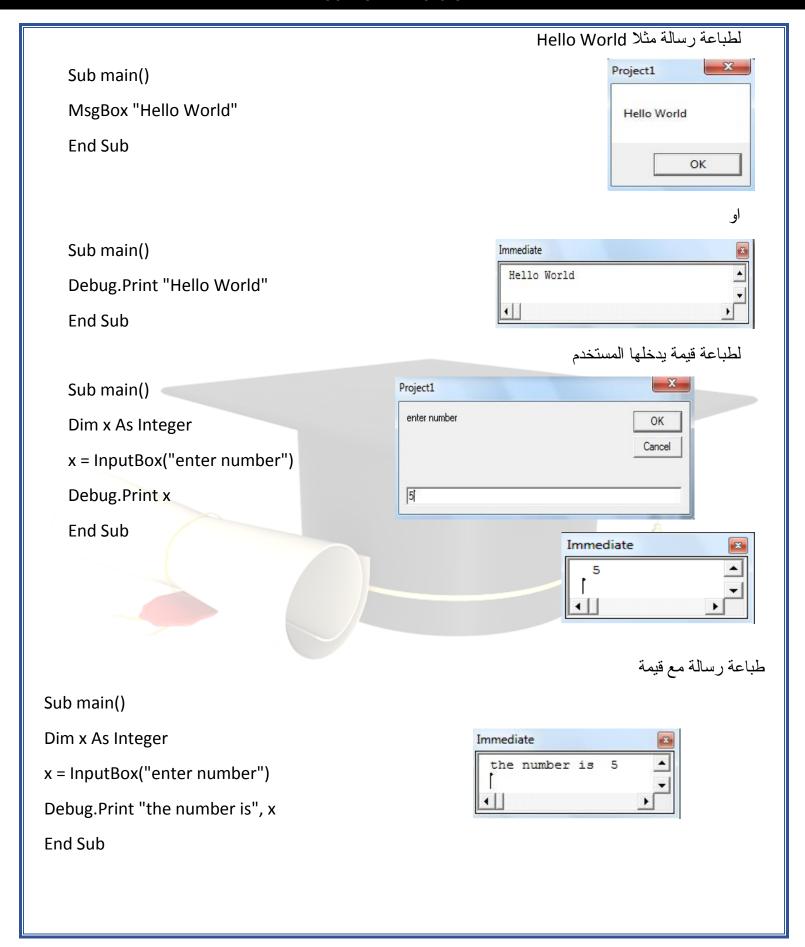
" الرسالة " Debug.print

وللربط بين الاثنين

" الرسالة "; اسم المتغير , " الرسالة "

; لا تترك مسافة فاصلة

, تترك مسافة فاصلة



المعرف : اسماء تطلق على عناصر البرنامج مثل المتغيرات او الثوابت والدوال والاجراءات بأنواعها المختلفة

المتغير: عنوان في ذاكرة الحاسب ويسمح بتغيير محتواه اثناء تنفيذ البرنامج

الثابت: عنوان في ذاكرة الحاسب ولا يسمح بتغيير محتواه اثناء تنفيذ البرنامج

نوع البيانات as اسم الثابت

طريقة الاعلان عن الثابت

# شروط تسمية المعرف

- ١- لا يبدأ برقم
- ٢- لا يزيد عن ٤٠ حرف
- ٣- عدم استخدام المسافات
- ٤- لا يستخدم اى علامات خاصة عدا الشرطة التحتيه (\_)
  - ٥- عدم استخدام الكلمات المحجوزة في اللغة
  - ٦- لا يميز بين الحروف الكبيرة والصغيرة

# انواع البيانات Data type

البيانات العددية الصحيحة			
1byte	Byte		
2byte	Integer		
4byte	Long		
2byte	Boolean		
البيانات العددية الحقيقية			
4byte	Single		
8byte	Double		
8byte	Currency		
8byte	Date		
البيانات الحرفية			
1byte per character	String		
4byte	Object		
البيانات المتنوعة			
16byte + 1byte per character	Variant		

## مثال ١: وضح اى من المعرفات الاتيه يصلح ان يكون اسم متغير وايهم لا يصلح مع ذكر السبب



## الاعلان عن المتغيرات

١- الاعلان الصريح عن طريق استخدام احدى الكلمات الاتيه

Static - Dim - Private - Global

والاختلاف بينهم هو نوع ومكان تعريف المتغير

نوع البيانات as اسم المتغير Dim

## الإعلان عن المتغيرات على مستوى الاجراء

#### فترة العمر مجال التأثير Dim المتغيرات التي تعلن داخل احد الإجراءات مجال تستخدم الكلمة Dim في الإعلان عن هذه المتغيرات تأثيرها لا يتعدى الاجراء التي أعلنت فيه ويقال انها وإذا انتهى هذا الأجراء تمسح هذه المتغيرات من تتمتع بنطاق الاجراء وتعرف بالمتغيرات المحلية الذاكرة وتسمى هذه المتغير أت المحلية الديناميكية وذلك لانها تولد مع السطر الذي تعلن فيه داخل الاجراء Local وذلك لانها لا تكون متاحة للاستخدام الا في الاجراء الذي تم فيه الإعلان عنها و تتشط المتغيرات وتموت بنهاية الاجراء مباشرة ويتم تحرير المساحة التي حجزتها هذه المتغيرات في الذاكرة المحلية فقط وقت استدعاء الاجراء التي تقع بداخله وبالنسبة لقابلية الرؤية فان تستطيع الوصول الى هذه المتغيرات الافي نفس الاجراء الذي صرح فيه المتغير static في حالة استخدام الكلمة static فان الذاكرة تظل لا تستخدم الا مع المتغيرات المحلية فقط محتفظه بقيمة المتغير

# ٢- الاعلان الضمني

نوع البيانات	suffix
boolean	none
single	!
integer	%
long	&
double	#
currency	@
date	none
string	\$
variant	None

٣- الاعلان الافتراضى

A = 20

# دوال التحويل

CByte	Byte
CBool	Boolean
CInt	Integer
CLng	Long
CSng	Single
CDbl	Double
CStr	String
CVar	Variant

# اولويات ترتيب العمليات الحسابية

()	الأقو اس
۸	الاس
-	العدد السالب
/‹*	القسمة والضرب
\	قسمة الاعداد الصحيحة
Mod	باقى القسمة
- ( +	الجمع والطرح
=: <=: >=: <>: <: >	معاملات المقارنة
NOT , AND ,OR , XOR	معاملات المنطقية

A.R

٦

1-J = 
$$a * b \le d$$
 or  $e - g >= h$  2-k =  $a + c / d >= e$  and  $g \le h$ 

الحل:

$$J = 4 * 4 \le d \text{ or } e - g >= h$$

$$J = 16 \le 14 \text{ or e- g} >= h$$

$$J = 0 \text{ or } 5 - 7 >= h$$

$$J = 0 \text{ or } -2 >= 8$$

$$J = 0$$
 or  $0$ 

$$J = 0$$

$$K = a + 28 / 14 >= e$$
 and  $g <= h$ 

$$K = 4 + 2 >= e \text{ and } g <= h$$

$$K = 6 >= 5$$
 and  $g <= h$ 

$$K = 1$$
 and 1

# الدوال القياسية

()	"	
SQR (25) = 5	SQR ()	الجذر التربيعي
ABS (-5) = 5	ABS ()	المقياس
	Log ()	اللو غاريتم للأساس ه Ln
	Log10 ()	اللو غاريتم للأساس ١٠ Log
	Sin ()	جا
	Cos ()	جتا
	Tan ()	ظا
	Asn ()	قا
	Acs ()	قتا
	Atn ()	ظتا
	Exp ()	النهايات ه
Fix (3.5) = 3 Fix (-3.8) = -3	Fix ()	حذف الجزء العشرى
Int (4.3) = 4 Int (-4.3) = -5	Int ()	تقريب للأقل
Round (3.452,2) = 3.45	Round (,)	تقرب حسب عدد الخانات
Sgn (-5) = -1 Sgn (4.4) = 1 Sgn (0.0) = 0	Sgn ()	-1616.
	Oct ()	تحویل من عشری لثمانی
	Hex ()	تحویل من عشری لسادس عشر

اذا اردنا ايجاد العدد الذي يقبل القسمة على n باستخدام دالة fix, int, mod

Mod n = 0

n = fix ( العدد / n)

(n / العدد ) n = int / العدد

مثال ۳:

Fix (1.8) Int (-9.91) Round (3.191, 2) 14 mod 4 Sgn (-4.4)

الحل:

Fix 
$$(1.8) = 1$$
 Int  $(-9.91) = -10$  Round  $(3.191,2) = 3.19$  14 mod 4 = 2 Sgn  $(-4.4) = -1$ 

مثال ٤:

Fix (5.55) int (-5.55) round (5.555,2) 15 mod 5 sgn (5.555)

الحل:

Fix 
$$(5.55) = 5$$
 int  $(-5,55) = -6$  round  $(5.555,2) = 5.56$ 

 $15 \mod 5 = 0$  sgn (5.555) = 1

مثال ٥: حول العلاقات الرياضية الآتيه الى لغة البرمجة

$$F = -|x| + \sqrt{\cos 3x - \sin 2y}$$

$$K = b^{5}(tan^{-1}5x + ln5y)/5xy$$

$$F = h(b^2 + 4c)^{xy+2}$$

الحل:

$$F = -abs(x) + sqr(cos(3*x) - sin(2*y))$$

$$K = b^5 * (atn(5*x) + log(5*y)) / (5*x*y)$$

$$F = h^*(b^2 + 4^*c)^(x^*y + 2)$$

## اسألة الباب الثاني

1query while ali Mohamed y1 6basic

Endif root2 matrix mac beth

Do\_while sub f\_name a3 bc v\_basic

٢- اوجد ناتج

$$a=1$$
  $b=2$   $c=8$   $d=4$   $e=5$   $f=3$   $g=7$   $h=8$ 

1- 
$$M = a + b \le d$$
 or  $(e - f^3) >= h$ 

2- 
$$N = b + c / d > e$$
 and  $(f * g) <= h$ 

$$a = 3$$
  $b = 5$   $c = 6$   $d = 1$   $e = 4$   $f = 1$ 

1- 
$$Q = (e^{d} + a) * c < e \text{ or } d + b * f > a - b$$

2- W = 
$$(e \mod 3) / f > c \mod a / f + e$$

٣- حول العلاقات الرياضية الى برمجة

1- 
$$Z = b(sin8x cos5y)$$
 2-  $t = tancy - |dy| + lney$ 

3-e = 
$$e^{-|j|} \log x$$
 4- y =  $\sqrt{\sin x + \cos x}$ 

$$5-y = -b + \sqrt{b^2 - 4ac}$$
 6- y = sin(a - |z|)

٤- اوجد ناتج ما يلي:

Sgn (0.11)