#### الباب الثاني

#### الشكل العام

Sub main ()

نوع البيانات as اسم المتغير

الكود المطلوب تتفيذه

End sub

## الادخال والاخراج

الادخال: استقبال قيمة من المستخدم

("رسالة للمستخدم") inputbox = اسم المتغير

الاخراج: طباعة رسالة او طباعة قيمة مخزنة

وهناك طريقتين (msgbox – debug.print)

 ${\sf Msgbox}$ 

اسم المتغير Msgbox

"الرسالة المراد طباعتها" Msgbox

وللربط بين الاثنين

اسم المتغير & " الرسالة " Msgbox

Debug.print

اسم المتغير Debug.print

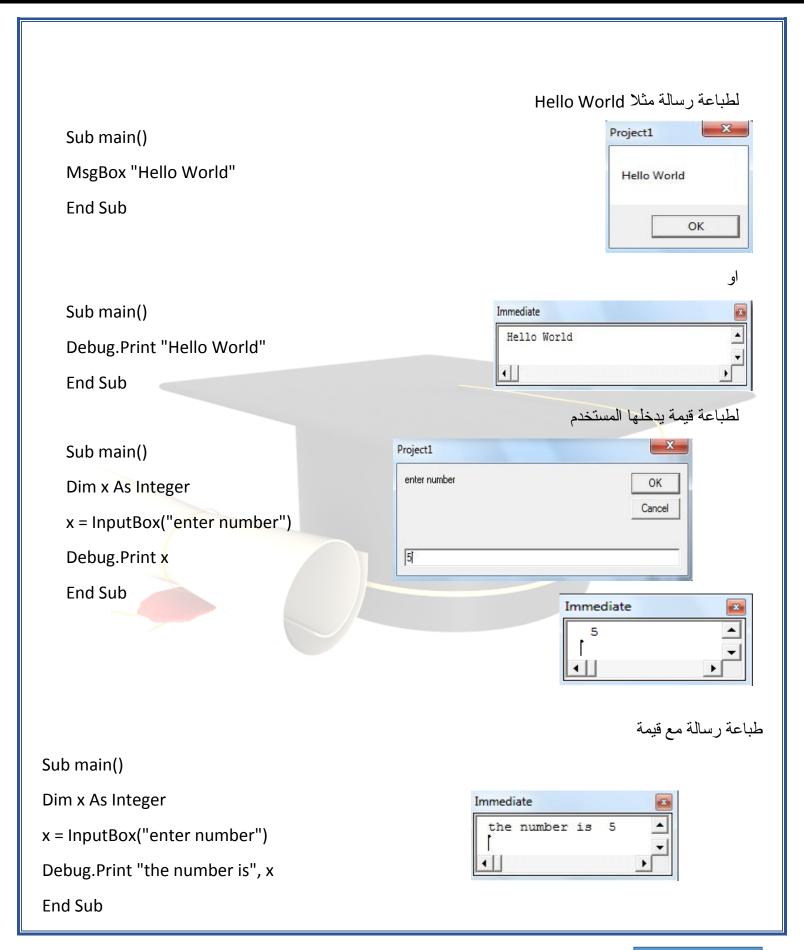
" الرسالة " Debug.print

وللربط بين الاثنين

" الرسالة "; اسم المتغير, " الرسالة " Debug.print

; لا تترك مسافة فاصلة

, تترك مسافة فاصلة



المعرف: اسماء تطلق على عناصر البرنامج مثل المتغيرات او الثوابت والدوال والاجراءات بأنواعها المختلفة

المتغير: عنوان في ذاكرة الحاسب ويسمح بتغيير محتواه اثناء تنفيذ البرنامج

الثابت: عنوان في ذاكرة الحاسب و لا يسمح بتغيير محتواه اثناء تنفيذ البرنامج

نوع البيانات as اسم الثابت

طريقة الاعلان عن الثابت

## شروط تسمية المعرف

- ١- لا يبدأ برقم
- ٢- لا يزيد عن ٤٠ حرف
- ٣- عدم استخدام المسافات
- ٤- لا يستخدم اى علامات خاصة عدا الشرطة التحتيه ( )
  - ٥- عدم استخدام الكلمات المحجوزة في اللغة
  - ٦- لا يميز بين الحروف الكبيرة والصغيرة

## انواع البيانات Data type

البيانات العددية الصحيحة		
1byte	Byte	
2byte	Integer	
4byte	Long	
2byte	Boolean	
البيانات العددية الحقيقية		
4byte	Single	
8byte	Double	
8byte	Currency	
8byte	Date	
البيانات الحرفية		
1byte per character	String	
4byte	Object	
البيانات المتنوعة		
16byte + 1byte per character	Variant	

### مثال ١ : وضح اي من المعرفات الاتيه يصلح ان يكون اسم متغير وايهم لا يصلح مع ذكر السبب



#### الاعلان عن المتغيرات

١- الاعلان الصريح عن طريق استخدام احدى الكلمات الاتيه

Static - Dim - Private - Global

والاختلاف بينهم هو نوع ومكان تعريف المتغير

نوع البيانات as اسم المتغير Dim

### الإعلان عن المتغيرات على مستوى الاجراء

فترة العمر	مجال التأثير		
Dim			
تستخدم الكلمة Dim في الإعلان عن هذه المتغيرات	المتغيرات التي تعلن داخل احد الإجراءات مجال		
واذا انتهى هذا الاجراء تمسح هذه المتغيرات من	تأثيرها لا يتعدّى الاجراء التي أعلنت فيه ويقال انها		
الذاكرة وتسمى هذه المتغيرات المحلية الديناميكية وذلك	تتمتع بنطاق الاجراء وتعرف بالمتغيرات المحلية		
لانها تولد مع السطر الذي تعلن فيه داخل الاجراء	Local وذلك لانها لا تكون متاحة للاستخدام الا في		
وتموت بنهاية الاجراء مباشرة ويتم تحرير المساحة	الاجراء الذي تم فيه الإعلان عنها وتتشط المتغيرات		
التي حجزتها هذه المتغيرات في الذاكرة	المحلية فقط وقت استدعاء الاجراء التي تقع بداخله		
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	وبالنسبة لقابلية الرؤية فلن تستطيع الوصول الى هذه		
	المتغيرات الافي نفس الاجراء الذّى صرح فيه المتغير		
static			
في حالة استخدام الكلمة static فان الذاكرة تظل	لا تستخدم الا مع المتغيرات المحلية فقط		
محتفظه بقيمة المتغير			

### ٢- الاعلان الضمني

نوع البيانات	suffix
boolean	none
single	!
integer	%
long	&
double	#
currency	@
date	none
string	\$
variant	None

٣- الاعلان الافتراضي

A = 20

# دوال التحويل

CByte	Byte
CBool	Boolean
CInt	Integer
CLng	Long
CSng	Single
CDbl	Double
CStr	String
CVar	Variant

# اولويات ترتيب العمليات الحسابية

()	الأقو اس
۸	الاس
-	العدد السالب
/ <b>‹</b> *	القسمة والضرب
\	قسمة الاعداد الصحيحة
Mod	باقى القسمة
- ( +	الجمع والطرح
=: <=: >=: <>: <: >	معاملات المقارنة
NOT , AND ,OR , XOR	معاملات المنطقية

1-J = 
$$a * b \le d$$
 or  $e - g >= h$  2-k =  $a + c / d >= e$  and  $g \le d$ 

الحل:

$$J = 4 * 4 \le d \text{ or } e - g >= h$$

$$J = 0 \text{ or } 5 - 7 >= h$$

$$J = 0 \text{ or } -2 >= 8$$

$$J = 0$$
 or  $0$ 

$$J = 0$$

$$K = a + 28 / 14 >= e \text{ and } g <= h$$

$$K = 4 + 2 >= e \text{ and } g <= h$$

$$K = 6 >= 5$$
 and  $g <= h$ 

$$K = 1 \text{ and } 7 \le 8$$

$$K = 1$$
 and 1

$$K = 1$$

# الدوال القياسية

SQR (25) = 5	SQR ()	الجذر التربيعي
ABS (-5) = 5	ABS ()	المقياس
	Log ()	اللو غاريتم للأساس ه Ln
	Log10 ()	اللو غاريتم للأساس ١٠ Log
	Sin ()	جا
	Cos ()	جتا
	Tan ()	ظا
	Asn ()	قا
	Acs ()	قتا
	Atn ()	ظتا
	Exp ()	النهايات ه
Fix (3.5) = 3 Fix (-3.8) = -3	Fix ()	حذف الجزء العشرى
Int (4.3) = 4 Int (-4.3) = -5	Int ()	تقريب للأقل
Round (3.452,2) = 3.45	Round (,)	تقرب حسب عدد الخانات
Sgn (-5) = -1 Sgn (4.4) = 1 Sgn (0.0) = 0	Sgn ()	-1616.
	Oct ()	تحویل من عشری لثمانی
	Hex ()	تحویل من عشری لسادس عشر

اذا اردنا ايجاد العدد الذي يقبل القسمة على n باستخدام دالة fix, int, mod

Mod n = 0

(n / العدد ) n = int / العدد

مثال ۳:

Fix (1.8) Int (-9.91) Round (3.191, 2) 14 mod 4 Sgn (-4.4)

الحل:

Fix 
$$(1.8) = 1$$
 Int  $(-9.91) = -10$  Round  $(3.191,2) = 3.19$  14 mod 4 = 2 Sgn  $(-4.4) = -1$ 

مثال ٤:

Fix (5.55) int (-5.55) round (5.555,2) 15 mod 5 sgn (5.555)

الحل:

Fix 
$$(5.55) = 5$$
 int  $(-5,55) = -6$  round  $(5.555,2) = 5.56$ 

 $15 \mod 5 = 0$  sgn (5.555) = 1

مثال ٥: حول العلاقات الرياضية الآتيه الى لغة البرمجة

$$F = -|x| + \sqrt{\cos 3x - \sin 2y}$$

$$K = b^{5}(tan^{-1}5x + ln5y)/5xy$$

$$F = h(b^2 + 4c)^{xy+2}$$

الحل:

$$F = - abs(x) + sqr(cos(3*x) - sin(2*y))$$

$$K = b^5 * (atn(5*x) + log(5*y)) / (5*x*y)$$

$$F = h^*(b^2 + 4^*c)^(x^*y + 2)$$

#### اسألة الباب الثاني

1query while ali Mohamed y1 6basic

Endif root2 matrix mac beth

Do\_while sub f\_name a3 bc v\_basic

٢- اوجد ناتج

1- 
$$M = a + b \le d$$
 or  $(e - f^3) >= h$ 

2- 
$$N = b + c / d > e$$
 and  $(f * g) <= h$ 

$$a = 3$$
  $b = 5$   $c = 6$   $d = 1$   $e = 4$   $f = 1$ 

1- 
$$Q = (e^{d} + a) * c < e \text{ or } d + b * f > a - b$$

2- W = 
$$(e \mod 3) / f > c \mod a / f + e$$

#### ٣- حول العلاقات الرياضية الى برمجة

1- 
$$Z = b(sin8x cos5y)$$
 2-  $t = tancy - |dy| + lney$ 

3-e = 
$$e^{-|j|} \log x$$
 4- y =  $\sqrt{\sin x + \cos x}$ 

5-y = -b + 
$$\sqrt{b^2 - 4ac}$$
 6- y = sin(a - |z|)

٤- اوجد ناتج ما يلى :

Sgn (0.11)

#### ١- كتابة برنامج طباعة رسالة

Sub main()

MsgBox "hello world!"

**End Sub** 

#### ٢- كتابة برنامج ربط نصوص

Sub main()

Dim first As String

Dim second As String

first = InputBox("enter first name")

second = InputBox("enter second name")

MsgBox first & " " & second

**End Sub** 

#### ٣- كتابة برنامج لطباعة رقم مدخل من المستخدم

Sub main()

Dim x As Integer

x = InputBox("enter number")

MsgBox "this number is " & x

**End Sub** 

#### ٤- كتابة برنامج لطباعة باقى القسمة

Sub main()

Dim x As Integer

Dim z As Integer

x = InputBox("enter first number")

z = InputBox("enter second number")

MsgBox x Mod z

**End Sub** 

11

# Sub main() Dim x As Integer Dim z As Integer Dim y As Integer x = 10 z = 20 y = x x = z z = y MsgBox z & " " & x End Sub

#### ٦- كتابة برنامج مقارنة بين قيمتين

```
Sub main()
Dim x As Integer
Dim z As Integer
Dim y As Integer
x = 10
z = 20
MsgBox z <> x
End Sub
```

A.R

### ٧- كتابة برنامج آله حاسبة

```
Sub main()
  Dim x As Integer
  Dim z As Integer
  Dim sum As Integer
  Dim sup As Integer
  Dim multi As Integer
  Dim div As Integer
  x = InputBox("enter first number")
  z = InputBox("enter second number")
  sum = x + z
  sup = x - z
  multi = x * z
  div = x / z
  MsgBox "sum = " & sum
  MsgBox "sup = " & sup
  MsgBox "multi = " & multi
  MsgBox "div = " & div
End Sub
```

#### ٨- كتابة برنامج لحساب حجم ومساحة ومحيط شكل

```
Sub main()

Dim x As Integer

Dim z As Integer

Dim y As Integer

x = InputBox("enter length")

y = InputBox("enter width")

z = InputBox("enter height")

Debug.Print "perimeter = " & (x + y) * 2

Debug.Print "area = " & x * y

Debug.Print "volume = " & x * y

End Sub
```

A.R