

Fionn M. & Benjamin B.	Substantiv-Verb-Methode	21.01.2025
------------------------	-------------------------	------------

Substantive	Verben	Modellierung als
Spieler/Cursor	zeichnet (eine Kreis)	Wird vom Spielfeld geregelt
	drückt „reset“	Wird von der Benutzeroberfläche geregelt
	hat einen „Highscore“	Wird von der Benutzeroberfläche geregelt
Auswertungssoftware	erhält Koordinaten(Punkte)	Klasse
	bestimmt Mittelpunkt	
	bestimmt Radius	
	bestimmt Punktzahl	
Benutzeroberfläche	erstellt Fenster	Klasse
	ermöglicht das Zeichnen	
	Zeigt reset Knopf	
	zeigt Punktzahl	Evtl. Klasse (für Texte)
Punktzahl / Highscore	Werden gezählt	Attribut von Benutzeroberfläche
Kreis	besitzt Mittelpunkt	Attribute vom Kreis (Klasse) (Koordinaten vom Zeichenfeld, und Mittelpunkt,.. von Auswertung) (Punktzahl)
	besitzt Radius	
	wird gezeichnet	
	hat Punktzahl	