

En el laboratorio podemos escoger el tipo de iluminación y definir nuestro propio u_{obj}

$$u_{obj} = e^{\frac{-(x^2+y^2)}{\sigma}}$$

$$u_j(\vec{x}) = \mathcal{F}^{-1} \{ U_{obj} H_0(\vec{u}) H_j(\vec{u}) \}$$