1. Agellioos y nombre de los participantes de nacionalidad mexicana. MApellidos, Nombre (Nacionalidad = "mexicana (PARTICIPANTE) Proyectar apellidos y nombre de la selección donde nacionalidad sea igual a mexicana en la tabla PARTICIPANTE. 2. Apellidos, nombre y puntos acumulados de los participantes de USA MApellidos, Nombre, Puntos (Nacionalidad = "vsa" (PARTICIPANTE & PUNTOSACUMULADOS)) Proyectar apellidos nombre y puntos de la selección donde nacionalidad sea USA en la tabla participante concatenada Con la tabla puntos acumulados.

3. Apellidos y nombre de los participantes que se clasificaron en grimer Jugar en al menos una competencia. Apellidos, Nombre [PARTICIPANTE MG Zugar=1 (CZASIFICACION))) Projectar apellidos y nombre de la fabla participante concertenada la tabla resultado de la selección donde Zugar sea I en la tubla Calificación. 4. Nombre de las competencias en intervinieron los participantes 17 Nombre Competencia (CLASIFICACION M (Nacionalidad = "mexicana" (PARTICIPANTE))) Proyectar el nombre de la competencia en la tabla clasificación concatenada con la rabla resultado de la selección dondo nacionalidad sea mexicana en la tabla participado

Apellidos, Nombre (PABTICIPANTEN (PABTICIPANTE No Zugar = 1 (CLASIFICACION)) 6. Apellidos y nombre de los participantes que siempre clossificaron TApellidos, Nombre OCC PARTICIPANTE M [CLASIFICACION]) M (CZASIFICACION)

7. Nombre de la competencia que aporta el maximo de puntos. 17 Nombre Competencia (m 5 NumPtos = max (17 NumPtos (COMPETENCIA)) (COMPETENCIA)) 8. Paí ses (nacionalidades) que participaron en todas las competencias. Macionalidad ((IN Nacionalidad (PARTICIPANTE) X 17 Nombre Competencia (COMPETENCIA))~ (17 Nombre Competencia, Nacionalidad (CZASIFICACION M PARTICIDANTE)))