

Дмитрий Дробышев

FRONTEND-разработчик · Программист

Phone: +7-906-808-26-40

Mail: dimadrob2004@mail.ru

Github: bebriks?tab=repositories

Опыт работы

Frontend-разработчик

- Разработка веб-приложений с использованием JavaScript, TypeScript и современных фреймворков, таких как React, Next.js и другие.
- Сотрудничество с backend-разработчиками для интеграции API.

Программист

- Работа над различными программными проектами с использованием Python, C# и Java.
- Участие в разработке и внедрении моделей машинного обучения для предсказательной аналитики.

Проекты

Программный комплекс полётов

bebriks/FlightGearApi

Заказчик - УПКБ Деталь

- Разработка программного модуля для планирования летных испытаний используя фреймворк React как основу, Bootstrap, MapLibre/MapBox. ПМ Планирования является конструктором плана полета.
- Реализация связи с бэкенд частью программы используя библиотеку axios.
- Разработка системы анализа результатов моделирования летных испытаний с возможностью просмотра и анализа телеметрических данных симуляции полета.
- Разработка программного модуля анализа телеметрии предполагает построение и сравнение графиков по параметрам летательного аппарата, полученных в процессе симуляции полета.

Проект «Большое путешествие»

bebriks/2432381-big-trip-4

Курс от HTML ACADEMY

- Разработка веб-приложения для планирования путешествий на заранее готовых стилях CSS и разметке HTML.
- Разработка архитектуры приложения следуя шаблону проектирования MVP(Model View Presenter) и Observer.
- Разработка логики всех элементов взаимодействия с приложением на чистом JS.
- Настройка взаимодействия с внешними API для получения и отправки данных.

Проект лендинг яхт-клуба «Под парусом»

bebriks/django_react_yacht_club

Курс от HTML ACADEMY

- Изучения HTML и написание разметки для лендингового сайта.
- Изучение CSS и написание стилей для готовой разметки.
- Отходя от программы курса переделал на React, JS, TS, начал делать бэкенд часть на Python Django. В настоящее время находится в разработке.

Проектная работа Stellar Burgers

bebriks/stellar-burgers

Курс от Яндекс Практикум

- Аутентификация пользователей: Реализована аутентификация пользователей, позволяющая оформлять заказы только авторизованным пользователям, с редиректами для неавторизованных.
- Маршрутизация: Реализована навигация с помощью React Router, обеспечены защищенные маршруты для профилей пользователей и истории заказов.
- Управление состоянием: Применен Redux для управления состоянием, использован Redux Toolkit для упрощения кода и эффективного обновления состояния, с middleware для обработки побочных эффектов.



Проект интернет-магазин «Мини Маркет»

shop-define/frontend

Учебный проект

- Написание клиентской части фронтенда на TS, фреймворке Next.js.
- Использование готового UI/UX кита Antd.
- В настоящее время проект находится в активной разработке.
- Реализован MVP, то есть можно искать, покупать, добавлять и тд товары, отслеживание заказов, авторизация по коду, который приходит на почту и тд.
- Аналитика и отслеживание заказов их изменение и создание в отдельном репозитории админской части.

Модель машинного обучения для классификации персонажей по лицам

Учебная практика

- Разработка модели машинного обучения с использованием Python для классификации персонажей по дататесту малого объема состоящего из разных персонажей аниме «One Punch Man».
- Использование библиотек, таких как Scikit-Learn, TensorFlow и Pytorch для создания и обучения модели.
- Документирование процесса и результатов, предоставление аналитики производительности и точности модели.

Навыки

Программирование JS, TS, Python, HTML, CSS, C#, Java

Языки общения Английский, Русский

Программы и навыки React, NEXT, Redux, Zustand, Django, Node.js, TensorFlow, Scikit-Learn, PostgreSQL, Git, Axios, ООП, MVP, MVC, MVVM и т.д., eslint и prettier, и т.д.

Образование

Уральский Федеральный Университет

Екатеринбург, Россия

Бакалавр в области компьютерных наук

- Завершение курсов по разработке программного обеспечения, алгоритмам и машинному обучению.
- Участие в хакатоне по ML Python, Pytorch и получение практического опыта.
- Работа над различными проектами, улучшение навыков командной работы и решения проблем.