The Flow Model

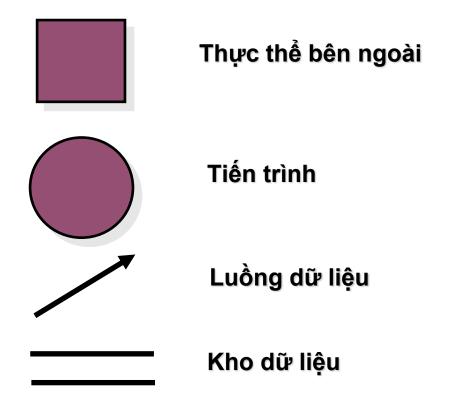
• Mỗi hệ thống máy tính cơ bản là một hệ thống biến đổi thông tin





Các ký hiệu mô hình luồng Dữ Liệu

• Mỗi hệ thống máy tính cơ bản là một hệ thống biến đổi thông tin





Thực thể ngoài



Ví dụ: một người, một thiết bị, một cảm biến...

Ví dụ khác: hệ thống máy tính cơ bản

Dữ liệu luôn luôn phải xuất phát từ một nơi nào đó và luôn luôn phải được gửi đến một cái gì đó.



Tiến trình



Một sự biến đổi dữ liệu(thay đổi đầu vào qua đầu ra)

Ví dụ: tính thuế, xác định diện tích, Định dạng báo cáo, hiển thị đồ thị

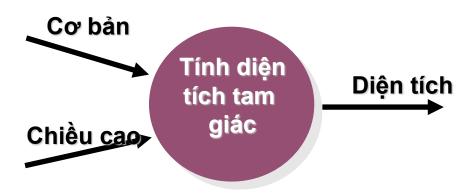
Dữ liệu phải luôn luôn được xử lý bằng cách nào đó để đạt được chức năng của hệ thống



Luồng dữ liệu



Luồng dữ liệu thông qua một hệ thống, bắt đầu như đầu vào và biến đổi thành đầu ra.





Các kho dữ liệu

Dữ liệu thường được lưu cho lần sử dụng sau

