Desenvolvido por: Gustavo Becelli do Nacimento

Linguagem de programação e IDE

Foi utilizada a linguagem Python e o editor de textos Visual Studio Code. Não é necessário instalar nenhum dos dois, pois foi exportado para um executável. Contudo, em razão da análise do código, basta instalar o Python3 no computador e executar o arquivo principal main.py.

Clique aqui caso desejar utilizar o executável.

Modificações na estrutura das classes

Todas as alterações são uma consequência de trabalhar mais facilmente com o banco de dados.

- Veículos: o código do veículo não foi implementado. Como índice para as tabelas, foi utilizado a placa do veículo que tem a propriedade de ser única. A lógica por trás da propriedade alugado foi invertida, tornando-se 'esta_disponível'. No software, a lógica de negócio ficou com a classe database, no qual validava com o banco de dados se o veículo estava alugado ou não. Desta forma, não foi implementado o método estaAlugado.
- Usuário: da mesma forma que o veículo, o **código do usuário** não foi implementado. Para o índice do banco de dados foi utilizado o CPF.
- Locação: os segurosContratados foram implementados armazenando uma lista 'binária' (carregando diversos 0 ou 1), em que cada posição da lista representava o índice na tabela de seguros.
- Para o pagamento foi adicionado o índice **id**, para armazená-lo no banco de dados.
- Controle e Configuração: a classe de **configuração** não foi implementada, sendo substituída pelo banco de dados que armazena as informações em um único arquivo e a tela inicial em que pergunta o diretório do banco. Como há um banco, não é necessário que o **Controle** mantenha em memória os dados.

Observações finais

No binário executável há uma imagem na tela principal. Esta não é inserida no código-fonte para não ser necessário instalar dependências. O código-fonte é totalmente nativo do Python.

Foram utilizadas as bibliotecas padrões Tk/Tkinter para a interface gráfica e sqlite3 para banco de dados em arquivo.