# VerteilteWebInf Hausaufgabe 3

### Gruppe 6

October 30, 2014

## Aufgabe 1

•  $R \bowtie S = R \bowtie (\Pi_C(R) \bowtie S)$ 

```
" \Rightarrow " \forall t \in R \bowtie S: \exists t_1 \in R \land \exists t_2 \in S(t_1.C = t_2.C) \Rightarrow t_2 \in (\Pi_C(R) \bowtie S) \Rightarrow t_1 \bowtie t_2 \Rightarrow t \in (R \bowtie (\Pi_C(R) \bowtie S)), da die Joinbedingung nur das Attribut C enthält. Man erhält damit alle möglichen Joinpartner der Relation S zur Relation R. " \Leftarrow " \forall t \in R \bowtie (\Pi_C(R) \bowtie S): \exists t_1 \in R \land \exists t_2 \in \Pi_C(R) \bowtie S(t_1.C = t_2.C) \Rightarrow t_2 \in S \Rightarrow t_1 \bowtie t_2 \Rightarrow t \in R \bowtie S
```

•  $R \bowtie S = (\Pi_C(S) \bowtie R) \bowtie (\Pi_C(R) \bowtie S)$ 

```
" \Rightarrow " \forall t \in R \bowtie S: \exists t_1 \in R \land \exists t_2 \in S(t_1.C = t_2.C) \Rightarrow t_1 \in (\Pi_C(S) \bowtie R) \land t_2 \in (\Pi_C(R) \bowtie S) \Rightarrow t_1 \bowtie t_2 \Rightarrow t \in ((\Pi_C(S) \bowtie R) \bowtie (\Pi_C(R) \bowtie S)), da die Joinbedingung nur das Attribut C enthält. Auf der linken Seite des Joins erhält man somit alle Joinpartner von R für S, auf der rechten Seite alle Joinpartner von S für R. " \Leftarrow " \forall t \in (\Pi_C(S) \bowtie R) \bowtie (\Pi_C(R) \bowtie S): \exists t_1 \in (\Pi_C(S) \bowtie R) \land \exists t_2 \in \Pi_C(R) \bowtie S(t_1.C = t_2.C) \Rightarrow t_1 \in R \land t_2 \in S \Rightarrow t_1 \bowtie t_2 \Rightarrow t \in R \bowtie S
```

### Aufgabe 2

```
a) R_1 = \{[id:integer, TokenID:bigint]\}

R_2 = \{[id:integer, CustomerID:integer]\}

R_3 = \{[id:integer, StoreID:integer]\}

R_4 = \{[id:integer, amount:numeric(7,2)]\}

R_5 = \{[id:integer, time:timestamp]\}
```

#### f) 3 Mio Datensätze:

Query1:

Column Store: 13 Millisekunden Row Store: 35 Millisekunden

Query2:

Column Store: 412 Millisekunden Row Store: 579 Millisekunden

Sowohl für Query1 als auch für Query2 ist die Column Store Implementierung schneller. Dies könnte vor allem daran liegen, dass Aggregationsfunktionen (OLAP) effizienter auf Spalten-basierten Systemen arbeiten können. Da nur die entsprechenden Spalten und nicht die gesamte Zeile eine Tabelle in den Speicher geladen werden muss.