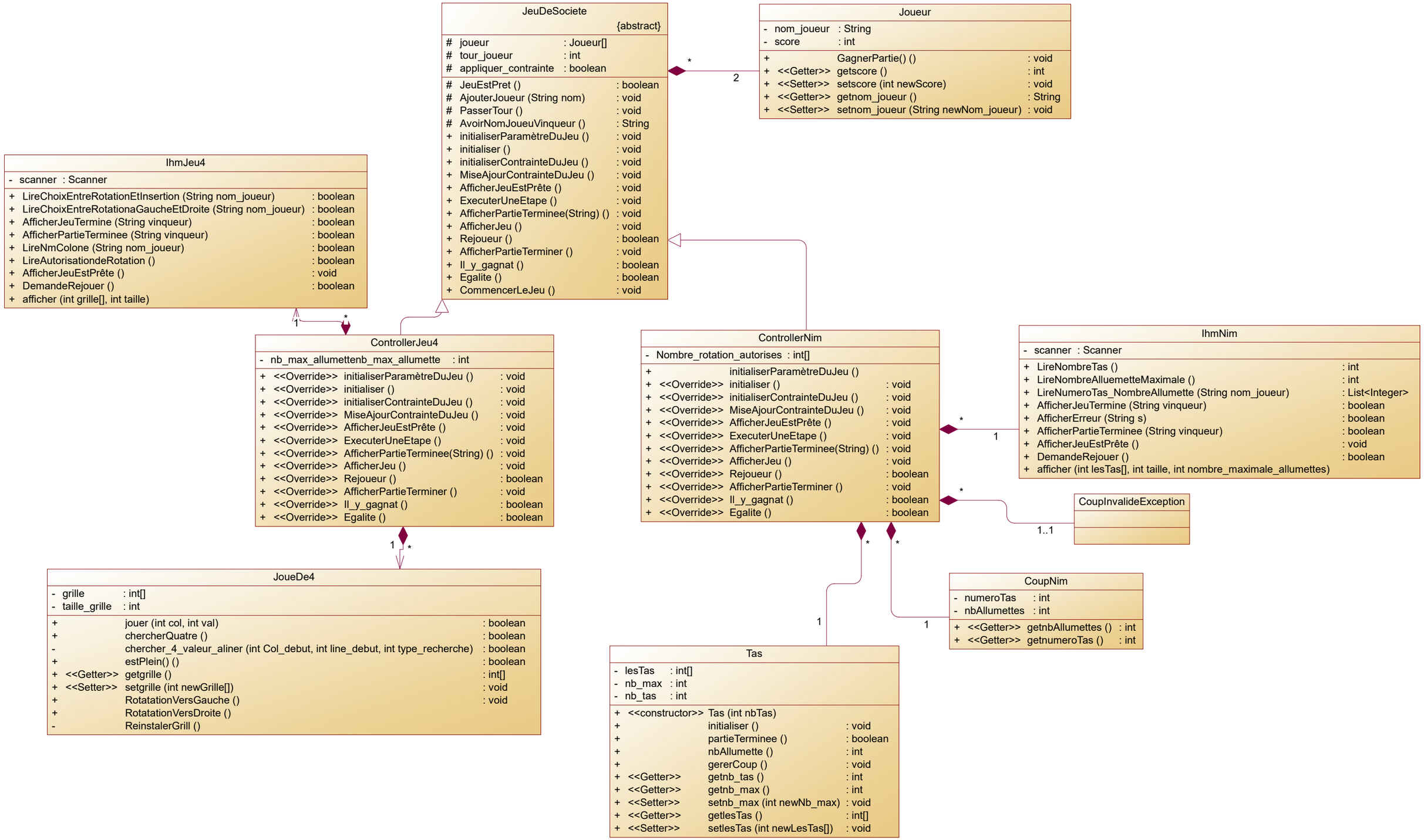
JeuDeSociete
{abstract}
joueur : Joueur[]
tour_joueur : int
appliquer_contrainte : boolean
JeuEstPret () : boolean
AjouterJoueur (String nom) : void
PasserTour () : void
AvoirNomJoueuVinqueur () : String
+ initialiserParamètreDuJeu () : void
+ initialiser () : void
+ initialiserContrainteDuJeu () : void
+ MiseAjourContrainteDuJeu () : void
+ AfficherJeuEstPrête () : void
+ ExecuterUneEtape () : void
+ AfficherPartieTerminee(String) () : void
+ AfficherJeu () : void
+ Rejoueur () : boolean
+ AfficherPartieTerminer () : void
+ Il_y_gagnat () : boolean
+ Egalite () : boolean
+ CommencerLeJeu () : void
Joueur
- nom_joueur : String
- score : int
+ GagnerPartie() () : void
+ <<Getter>> getscore () : int
+ <<Setter>> setscore (int newScore) : void
+ <<Getter>> getnom_joueur () : String
+ <<Setter>> setnom_joueur (String newNom_joueur) : void
IhmJeu4
- scanner : Scanner
+ LireChoixEntreRotationEtInsertion (String nom_joueur) : boolean
+ LireChoixEntreRotationaGaucheEtDroite (String nom_joueur) : boolean
+ AfficherJeuTermine (String vinqueur) : boolean
+ AfficherPartieTerminee (String vinqueur) : boolean
+ LireNmColone (String nom_joueur) : boolean
+ LireAutorisationdeRotation () : boolean
+ AfficherJeuEstPrête () : void
+ DemandeRejouer () : boolean
+ afficher (int grille[], int taille)
ControllerJeu4
- nb_max_allumettenb_max_allumette : int
+ <<Override>> initialiserParamètreDuJeu () : void
+ <<Override>> initialiser () : void
+ <<Override>> initialiserContrainteDuJeu () : void
+ <<Override>> MiseAjourContrainteDuJeu () : void
+ <<Override>> AfficherJeuEstPrête () : void
+ <<Override>> ExecuterUneEtape () : void
+ <<Override>> AfficherPartieTerminee(String) () : void
+ <<Override>> AfficherJeu () : void
+ <<Override>> Rejoueur () : boolean
+ <<Override>> AfficherPartieTerminer () : void
+ <<Override>> Il_y_gagnat () : boolean
+ <<Override>> Egalite () : boolean
ControllerNim
- Nombre_rotation_autorises : int[]
+ initialiserParamètreDuJeu ()
+ <<Override>> initialiser () : void
+ <<Override>> initialiserContrainteDuJeu () : void
+ <<Override>> MiseAjourContrainteDuJeu () : void
+ <<Override>> AfficherJeuEstPrête () : void
+ <<Override>> ExecuterUneEtape () : void
+ <<Override>> AfficherPartieTerminee(String) () : void
+ <<Override>> AfficherJeu () : void
+ <<Override>> Rejoueur () : boolean
+ <<Override>> AfficherPartieTerminer () : void
+ <<Override>> Il_y_gagnat () : boolean
+ <<Override>> Egalite () : boolean
IhmNim
- scanner : Scanner
+ LireNombreTas () : int
+ LireNombreAlluemetteMaximale () : int
+ LireNumeroTas_NombreAllumette (String nom_joueur) : List<Integer>
+ AfficherJeuTermine (String vinqueur) : boolean
+ AfficherErreur (String s) : boolean
+ AfficherPartieTerminee (String vinqueur) : boolean
+ AfficherJeuEstPrête () : void
+ DemandeRejouer () : boolean
+ afficher (int lesTas[], int taille, int nombre_maximale_allumettes)
CoupInvalideException
JoueDe4
- grille : int[]
- taille_grille : int
+ jouer (int col, int val) : boolean
+ chercherQuatre () : boolean
- chercher_4_valeur_aliner (int Col_debut, int line_debut, int type_recherche) : boolean
+ estPlein() () : boolean
+ <<Getter>> getgrille () : int[]
+ <<Setter>> setgrille (int newGrille[]) : void
+ RotatationVersGauche () : void
+ RotatationVersDroite ()
- ReinstalerGrill ()
Tas
- lesTas : int[]
- nb_max : int
- nb_tas : int
+ <<constructor>> Tas (int nbTas)
+ initialiser () : void
+ partieTerminee () : boolean
+ nbAllumette () : int
+ gererCoup () : void
+ <<Getter>> getnb_tas () : int
+ <<Getter>> getnb_max () : int
+ <<Setter>> setnb_max (int newNb_max) : void
+ <<Getter>> getlesTas () : int[]
+ <<Setter>> setlesTas (int newLesTas[]) : void
CoupNim
- numeroTas : int
- nbAllumettes : int
+ <<Getter>> getnbAllumettes () : int
+ <<Getter>> getnumeroTas () : int
*
2
1
*
1
*
1
*
1..1
1
*
1
*
1
*