



JavaScript



Módulo 4



1. Estructuras de control por selección: `if/if-else/if-else-if`.
2. Estructura de control por selección: `switch`.
3. Operador ternario.



Estructura de control: if.

Utilizamos la sentencia if para especificar un bloque de código JavaScript que se ejecutará si una condición es verdadera.

```
4  if(condicion){  
5      //Bloque de código que será ejecutado  
6      //si la condición es verdadera.  
7  }
```

Hagamos algunos ejemplos.



Ejercicios.

1. Crear una variable de tipo numérica y verificar si su valor está en los número positivos, imprimirlo en consola.
2. Crear dos variables y compararlas para ver cuál es mayor.



Sentencia else (Complemento de if).

Utilice la sentencia else para especificar un bloque de código que se ejecutará si la condición es falsa.

```
4  if(condicion){  
5      //Bloque de código que será ejecutado  
6      //si la condición es verdadera.  
7  }else {  
8      // Bloque de código que será ejecutado  
9      //si la condición es falsa.  
10 }
```

Hagamos más ejemplos.



Estructura de control: if-else if - else.

Utilice la sentencia else if para especificar una nueva condición si la condición anterior es falsa.



Hagamos más ejemplos.



Ejercicios.

1. Crear una variable que guarde un valor y verificar si el valor es positivo, negativo o exactamente cero.
2. Hacer un programa que pida una letra y a continuación diga si ésta es vocal o no lo es.



Estructura de control: switch.

Utilice la instrucción switch para seleccionar uno de los muchos bloques de código que se ejecutarán.

```
3 switch(variable) {  
4     case 1:  
5         // Bloque de código 1.  
6         break;  
7     case 2:  
8         // Bloque de código 2.  
9         break;  
10    default:  
11        // Bloque por defecto.  
12 }
```



Hagamos un ejemplo.



Ejercicios.

1. Hacer un programa que pida una letra y a continuación diga si ésta es vocal o no lo es.
2. Hacer un menú que nos permita elegir entre 4 opciones.



Operador ternario.

JavaScript también contiene un operador condicional que asigna un valor a una variable en función de alguna condición.

Sintaxis:

```
2  
3 let valor = (condicion) ? valor1 : value2;
```

Hagamos un ejemplo.



Ejercicio.

1. Crear una variable que almacene “Eres mayor de edad” o “Eres menor de edad” de acuerdo a la edad introducida por un usuario.