



**JavaScript**



## Módulo 6



1. Gestión de excepciones try-catch.
2. Estructura try-catch-finally.



# ¿Qué es una excepción en JavaScript?

En JavaScript a una situación que puede provocar un fallo en la aplicación web se denominan excepción.

Los errores pueden ser errores de codificación cometidos por el programador, errores debido a una entrada incorrecta y otras cosas imprevisibles.





## Gestión de excepciones: palabra reservadas.



- La sentencia `try` define un bloque de código para ejecutar (para probar).
- La sentencia `catch` define un bloque de código para manejar cualquier error.
- La sentencia `finally` define un bloque de código para ejecutar independientemente del resultado.
- La sentencia `throw` instrucción define un error personalizado.



# Estructura try-catch.



Bloque de código para probar  
errores en tiempo de ejecución.

```
3  try {  
4    // Bloque de código a intentar.  
5  } catch(err) {  
6    // Bloque de código al atrapar excepción.  
7  }
```

Bloque de código que se ejecutará  
si ocurre un error en el bloque de  
prueba.

Hagamos algunos ejemplos.



## Objeto error.

JavaScript tiene un objeto de error incorporado que proporciona información de error cuando ocurre un error.

El objeto de error proporciona dos propiedades útiles: nombre y mensaje.





## Ejercicio.

1. Crear un excepción personalizada que no permita el ingreso de números negativos a través una entrada.