



JavaScript



Módulo 12



1. Transmisión de datos asíncrona mediante AJAX
2. Formato de intercambio de datos JSON



Transmisión asíncrona mediante AJAX.



AJAX es el acrónimo de Asynchronous JavaScript And XML.

AJAX nos permite:

- Leer datos de un servidor web, después de que se haya cargado la página.
- Actualizar una página web sin recargar la página.
- Enviar datos a un servidor web en segundo plano.



Formato de intercambio de datos JSON.



JSON significa Java Script Object Notation

JSON es un formato de texto para almacenar y transportar
datos.

JSON es "autodescriptivo" y fácil de entender.



Ejercicios.

1. Crear un botón que mande a llamar el contenido de un archivo en una página web.



Módulo 13



1. Cookies de usuario.



Cookies en JavaScript



Las cookies son datos, almacenados en pequeños archivos de texto, en su computadora.

Cuando un servidor web ha enviado una página web a un navegador, la conexión se cierra y el servidor se olvida de todo sobre el usuario.



Cookies en JavaScript



Las cookies se inventaron para resolver el problema "cómo recordar información sobre el usuario":

Cuando un usuario visita una página web, su nombre puede almacenarse en una cookie.

La próxima vez que el usuario visite la página, la cookie "recordará" su nombre.

Las cookies se guardan en pares de nombre-valor como:



Ejercicios.

1. Crear una cookie que guarde el nombre de un usuario.



Módulo 14



1. Manipulación del DOM a tiempo real
2. Alteración de estilos y dinamización a través de JS



Manipulación del DOM en tiempo real.

Método	Description
<code>document.createElement(<i>elemento</i>)</code>	Crea un elemento HTML.
<code>document.removeChild(<i>elemento</i>)</code>	Elimina un elemento HTML.
<code>document.appendChild(<i>elemento</i>)</code>	Agrega un elemento HTML.
<code>document.replaceChild(<i>nuevo</i>, <i>viejo</i>)</code>	Reemplaza un elemento HTML.
<code>document.write(<i>texto</i>)</code>	Escribe dentro de la pantalla de salida de HTML.



Ejercicios.

1. Crear un menú desplegable.
2. Crear una animación compleja.