



JavaScript



Módulo 10



1. Principales eventos del lenguaje
2. Selectores y métodos de acceso al DOM
3. Diseño de interacciones mediante selectores, eventos y funciones



Principales eventos del lenguaje.

Un JavaScript se puede ejecutar cuando ocurre un evento, como cuando un usuario hace clic en un elemento HTML.

Ejemplos de eventos HTML:

- Cuando un usuario hace clic con el mouse
 - Cuando una página web ha cargado
- Cuando el mouse se mueve sobre un elemento
 - Cuando se envía un formulario HTML



Ejercicios.

1. Crear una función `cambiarTexto()` que cambie el texto de una etiqueta `h2` en HTML.
2. Crear un botón que nos active una función `mostrarFecha()` que muestre la fecha en el navegador al darle click.



Selectores y métodos de acceso al DOM.

Se puede acceder al HTML DOM con JavaScript (y con otros lenguajes de programación como PHP, Java, Python, Ruby).

En el DOM, todos los elementos HTML se definen como objetos .

La interfaz de programación son las propiedades y métodos de cada objeto.



Selectores y métodos de acceso al DOM.

El método de acceso al DOM más práctico es `getElementById()` el cual ya vimos mientras la propiedad `innerHTML` es útil para obtener o reemplazar el contenido de los elementos HTML la cual ya vimos también.



Diseño de interacciones mediante selectores, eventos y funciones.

El método `addEventListener()` adjunta un controlador de eventos al elemento especificado.

```
5  
6 elemento.addEventListener(evento, función, booleano);  
7
```



Ejercicios.

1. Crear una animación usando `addEventListener()`.