

# Batailles Fantastiques

## Le 9<sup>e</sup> Âge



# Livre de Magie

Beta v1.2.1 - 10 novembre 2016

VF 0.1



Batailles Fantastiques : Le 9<sup>e</sup> Âge est un jeu créé et entretenu par la communauté qui met en scène des affrontements de figurines.

Toutes les règles sont disponibles gratuitement sur le site suivant :

<http://www.the-ninth-age.com/>. Vos retours et suggestions sont les bienvenus.

Copyright Creative Commons license : [the-ninth-age.com/license.html](http://the-ninth-age.com/license.html)

# Sommaire

Comment utiliser ce livre ?

Alchimie .....	??	Évocation .....	??
Chamanisme .....	??	Occultisme .....	??
Cosmologie .....	??	Pyromancie .....	??
Divination .....	??	Witchcraft .....	??
Druidisme .....	??	Thaumaturgie .....	??

Résumé de la Phase de Magie

## Note des traducteurs

Nous souhaitons remercier chaleureusement l'équipe à l'initiative du 9<sup>e</sup> Âge pour leur motivation et leur travail continu pour faire vivre notre passion. Nous espérons que ce jeu saura développer les qualités pour plaire au plus grand nombre et réunir les joueurs, amateurs comme habitués des tournois, autour de règles amusantes et équilibrées, pour finalement s'imposer comme un standard du jeu de figurines. Cette grande ambition ne pourra s'accomplir que **grâce à vous**, la communauté, via des retours constructifs, afin de modeler le jeu selon nos désirs. N'étant **en aucun cas à but lucratif**, le 9<sup>e</sup> Âge part avec un avantage considérable. Les règles des éventuelles nouvelles sorties ne sont pas dictées par le besoin de vendre ces nouveautés. Vous pouvez choisir et acheter vos figurines où bon vous semble, il n'y a pas un unique revendeur toléré. Enfin, vous pouvez être assurés que tant que le 9<sup>e</sup> Âge sera joué, vous disposerez d'un **support continu et régulier**, celui-ci étant offert par la communauté.

Concernant la traduction en elle-même, nous avons fait de notre mieux pour vous offrir une version de qualité, dont nous espérons qu'elle égale celle de la version originale ! Si vous constatez des coquilles, des erreurs, merci de nous les signaler en nous contactant sur le forum du 9<sup>e</sup> Âge, dans le **sous-forum français** (<http://www.the-ninth-age.com/index.php?board/117-french/>). Vous y trouverez aussi les dernières mises à jour. **En cas de conflit d'interprétation avec la version originale, la version originale fait référence.**

Que ce jeu vous apporte d'innombrables heures de plaisir partagé !

- |                 |                 |                           |
|-----------------|-----------------|---------------------------|
| • « AEnoriel »  | • « Eru »       | • « Lamronchak »          |
| • « Anglachel » | • « Gandarin »  | • « Mammstein »           |
| • « Batcat »    | • « Groumbahk » | • « Shlagrabak »          |
| • « Bigfish »   | • « Iluvatar »  | • et beaucoup d'autres... |

## COMMENT UTILISER CE LIVRE ?

Dans ce livre, toutes les Voies de Magie sont présentées. Elles comprennent les 8 **Voies Communes** et les **Voies Spécifiques** des différentes armées. Pour plus d'informations sur les règles du jeu et en particulier la Phase de Magie, merci de vous référer au Livre de Règles.

Chaque Voie comprend 8 sorts. Le premier est appelé l'**Attribut** de la Voie, qui est indiqué par la mention « A » à la place du numéro du sort. C'est un sort particulier qui est automatiquement lancé quand un autre sort de la même Voie est lancé avec succès. Les sept sorts suivants sont numérotés de 0 à 6. Le sort 0 est le sort **Primaire** de la Voie. Un Sorcier peut toujours choisir d'échanger l'un de ses sorts générés aléatoirement par le sort Primaire, et plusieurs Sorciers peuvent connaître ce sort en même temps.

Certains sorts disposent de plusieurs valeurs de lancement. La ou les plus grandes sont pour la ou les versions **améliorée(s)** du sort. Le joueur doit choisir la version du sort à lancer, sachant que plus la valeur de lancement est grande, plus le sort sera difficile à lancer, mais aussi plus il sera puissant. Parfois, les versions améliorées voient leur portée et le nombre de cibles augmenter, tandis que pour d'autres sorts, les effets peuvent être modifiés. Les différences entre versions améliorée(s) et basique suivent un code couleur. La partie en noir s'applique à toutes les versions du sort. Les textes en **rouge** s'appliquent à la version basique, tandis que les textes en **[bleu et entre crochets]** s'appliquent à la version améliorée. Dans certains cas, il existe une deuxième Amélioration au sort, marquée en **{vert olive entre accolades}**.