

# Huấn luyện viên Tư duy Thuật toán

## Phân tích bài 1328A - Divisibility Problem

Slide Learning CPP

Ngày 20 tháng 1 năm 2026

## Sứ mệnh

Chúng ta sẽ cùng nhau "mổ xẻ" các bài toán theo phong cách **Micro-Chunks**, tập trung hoàn toàn vào chiến thuật và logic thay vì chỉ nhìn vào code.

# Bước 1: Tiếp nhận & Phẫu thuật (Briefing)

- **Đề bài:** Tìm số bước tối thiểu để biến  $a$  thành một số chia hết cho  $b$ .
- **Quy tắc:** Trong mỗi bước, chỉ được phép tăng  $a$  lên 1 đơn vị ( $a = a + 1$ ).
- **Mục tiêu:** Tìm số bước tăng ít nhất sao cho  $a \pmod b = 0$ .

## Lộ trình tư duy

- ① **Chunk 1:** Bản chất phép chia hết và "khoảng cách".
- ② **Chunk 2:** Xử lý trường hợp đặc biệt.
- ③ **Chunk 3:** Tối ưu hóa - Tại sao không dùng vòng lặp?

# Chunk 1: Khoảng cách tới "vạch đích"

Hãy tưởng tượng số  $b$  giống như **độ dài của một bước chân**. Bạn đang ở vị trí  $a$  và muốn nhảy đến một vị trí là bội số của  $b$ .

## Thử thách tư duy

Nếu  $a = 13$  và  $b = 4$ :

- Các mốc chia hết cho 4 gần đó là: 4, 8, 12, 16, 20...
- Vì bạn chỉ có thể **tăng**  $a$ , mốc tiếp theo là bao nhiêu?

# Chunk 1: Khoảng cách tới "vạch đích"

Hãy tưởng tượng số  $b$  giống như **độ dài của một bước chân**. Bạn đang ở vị trí  $a$  và muốn nhảy đến một vị trí là bội số của  $b$ .

## Thử thách tư duy

Nếu  $a = 13$  và  $b = 4$ :

- Các mốc chia hết cho 4 gần đó là: 4, 8, 12, 16, 20...
- Vì bạn chỉ có thể **tăng**  $a$ , mốc tiếp theo là bao nhiêu?

**Đáp án:** Mốc tiếp theo là **16**. Cần  $16 - 13 = 3$  bước.

## Chunk 2: Công thức "Nhảy cóc"

Trong lập trình thi đấu, nếu  $a$  và  $b$  rất lớn ( $10^9$ ), dùng vòng lặp `while` ( $a \% b != 0$ )  $a++$ ; sẽ bị **TLE** (Time Limit Exceeded).

### Tổng quát hóa

Khi chia  $a$  cho  $b$ :

- Phần nguyên:  $a/b$ .
- Số dư:  $r = a \pmod{b}$ .

### Gợi ý

Nếu có 13 cái kẹo ( $a = 13$ ), túi mỗi túi 4 cái ( $b = 4$ ), bạn dư 1 cái ( $r = 1$ ). Cần thêm bao nhiêu cái để đủ 1 túi nữa?

## Chunk 2: Công thức "Nhảy cóc"

Trong lập trình thi đấu, nếu  $a$  và  $b$  rất lớn ( $10^9$ ), dùng vòng lặp `while` ( $a \% b != 0$ )  $a++$ ; sẽ bị **TLE** (Time Limit Exceeded).

### Tổng quát hóa

Khi chia  $a$  cho  $b$ :

- Phần nguyên:  $a/b$ .
- Số dư:  $r = a \pmod{b}$ .

### Gợi ý

Nếu có 13 cái kẹo ( $a = 13$ ), túi mỗi túi 4 cái ( $b = 4$ ), bạn dư 1 cái ( $r = 1$ ). Cần thêm bao nhiêu cái để đủ 1 túi nữa?

**Công thức:**  $b - (a \pmod{b})$ .

## Chunk 3: Xử lý "Bẫy" logic

### Vấn đề

Nếu  $a$  đã chia hết cho  $b$  ngay từ đầu (VD:  $a = 8, b = 4$ )?

- Số dư  $a \pmod{b} = 0$ .
- Áp dụng công thức  $b - (a \pmod{b}) \Rightarrow 4 - 0 = 4$ .
- **Thực tế:** Cần 0 bước.

# Chunk 3: Xử lý "Bẫy" logic

## Vấn đề

Nếu  $a$  đã chia hết cho  $b$  ngay từ đầu (VD:  $a = 8, b = 4$ )?

- Số dư  $a \pmod{b} = 0$ .
- Áp dụng công thức  $b - (a \pmod{b}) \Rightarrow 4 - 0 = 4$ .
- **Thực tế:** Cần 0 bước.

## Giải pháp dùng IF

```
if (a % b == 0) return 0;  
else return b - (a % b);
```

## Chunk 4: Công thức "Một dòng"

### Mẹo toán học

Để gộp cả hai trường hợp mà không cần if:

$$(b - (a \% b)) \% b$$

## Chunk 4: Công thức "Một dòng"

### Mẹo toán học

Để gộp cả hai trường hợp mà không cần if:

$$(b - (a \% b)) \% b$$

### Kiểm chứng:

- ①  $a = 13, b = 4: (4 - (13 \% 4)) \% 4 = (4 - 1) \% 4 = 3 \% 4 = 3.$
- ②  $a = 8, b = 4: (4 - (8 \% 4)) \% 4 = (4 - 0) \% 4 = 4 \% 4 = 0.$

# Bước cuối: Chốt thuật toán

## Mã giả (Pseudo-code)

```
1 Nhập t (số lượng test case)
2 Lặp t lần:
    Nhập a, b
    Kết quả = (b - (a % b)) % b
    In ra Kết quả
5
```

## Lưu ý Edge Case

- $a, b \leq 10^9$ : Sử dụng kiểu dữ liệu int là đủ.
- Luôn chú ý trường hợp  $a < b$ : Công thức vẫn hoạt động đúng.

**Bạn đã sẵn sàng để tự viết Code chưa?**