

带有弹幕与审核功能的互动软件

用户说明书

郑 悦 物理系 基科 32 2013012267

白 可 物理系 基科 31 2013012245

张格菲 物理系 基科 31 2013012236

管理者端

1. 打开服务器。(Center.java 类)

在正常情况下，服务器应该始终处于开启地位，因此，此处无用户交互界面。默认接口为 12346.

2. 管理者 1

【文字审核功能】

管理者 1 启动文字审核部分，先连接服务器，再等待用户将信息发送到屏幕上，每次显示一条，如果此时没有用户说话，则显示没有人说话。

对于用户内容，点击确定，内容会返回所有用户的界面。如果拒绝，将会对发送消息的用户显示：该文字出现了问题。

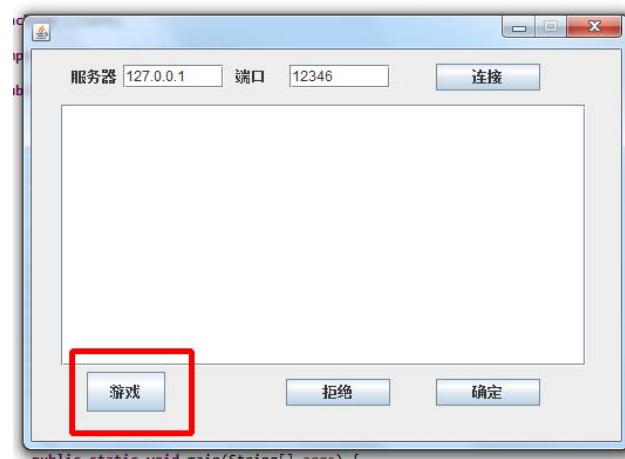
IP 地址和端口已经默认写好，只能填写正整数，如果填写小数等会报错。只有在正确填写的时候才可以与服务器端顺利连接。如果已经连接，则无需再次点击连接按钮连接

【开启游戏功能】

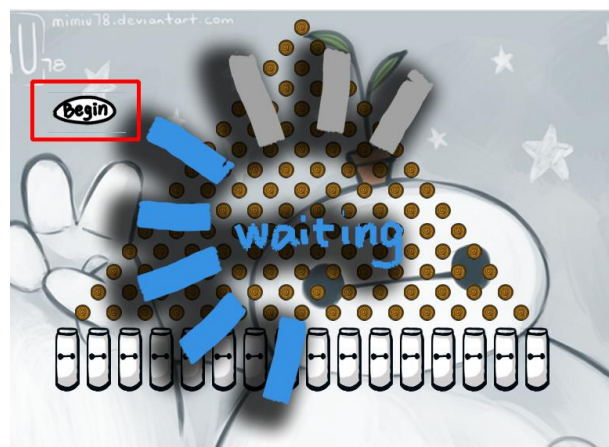
在需要进行游戏的时候，点开游戏按钮进行游戏。

Manager 端的使用方法

Manager 通过审核界面上的“游戏”按钮启动游戏程序



进入等待界面。点击 begin 按钮，游戏开始所有用户开始选择。每轮游戏结束后，再次点击 begin 开始下一轮游戏



3. 管理者 2

需安装 jdk1.6.0-10 以上版本，手动将 java/jdk1.*.*-*/jre/lib/rt.jar 包添加进运行库

启动弹幕启动端程序，连接服务器，开启弹幕。当不需要弹幕时，关闭弹幕窗口，此时与服务器端断开连接。如果需要再次开启弹幕功能，需要再次连接服务器，并点击开启按钮。

IP 地址和端口的书写要求如上述内容所述。

用户端

1. 打开软件，输入姓名，服务器 IP 地址，端口号

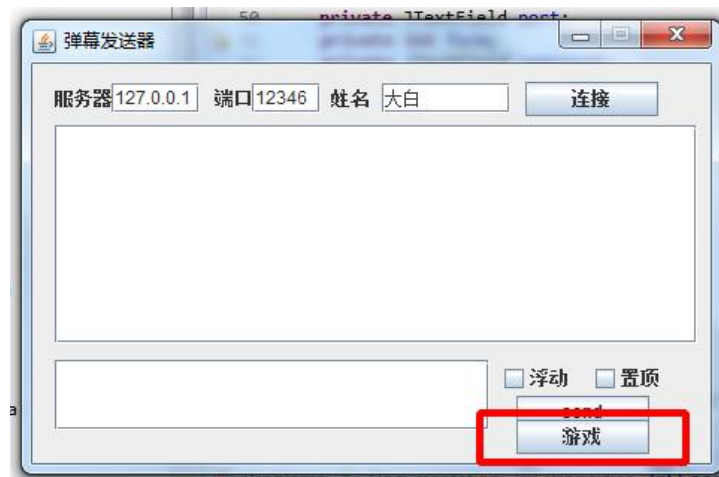
【弹幕与聊天】

选择需要发送的弹幕类型，如果需要字幕从右向左漂浮过去，则选择浮动，如果需要置顶，则选择置顶。

在“编辑发送内容”框里发送自己希望传递的内容，仅能发送文字，暂时不支持图片内容。如果发送内容未通过审核，则会返回“您的发言中有敏感词汇”的提示。

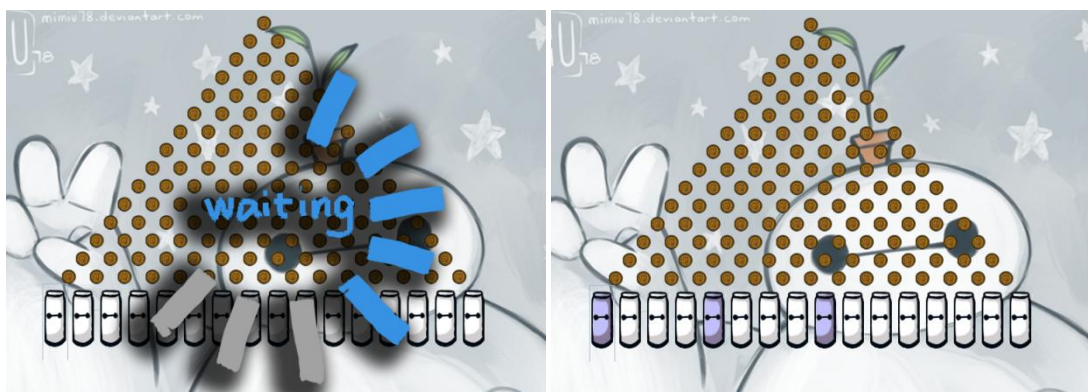
【游戏】

User 程序通过点击聊天窗口的“游戏”按钮启动游戏程序



程序启动后会进入等待界面，当 manager 发送游戏可以开始的信号时进入选择界面。

在 16 个瓶子中选择一个。其他用户的选择会变成蓝色，自己的选择会变成红色



服务器从游戏开始后进行 1 分钟的倒计时，当倒计时结束后，公布结果，用户会看到自己的选择是否正确