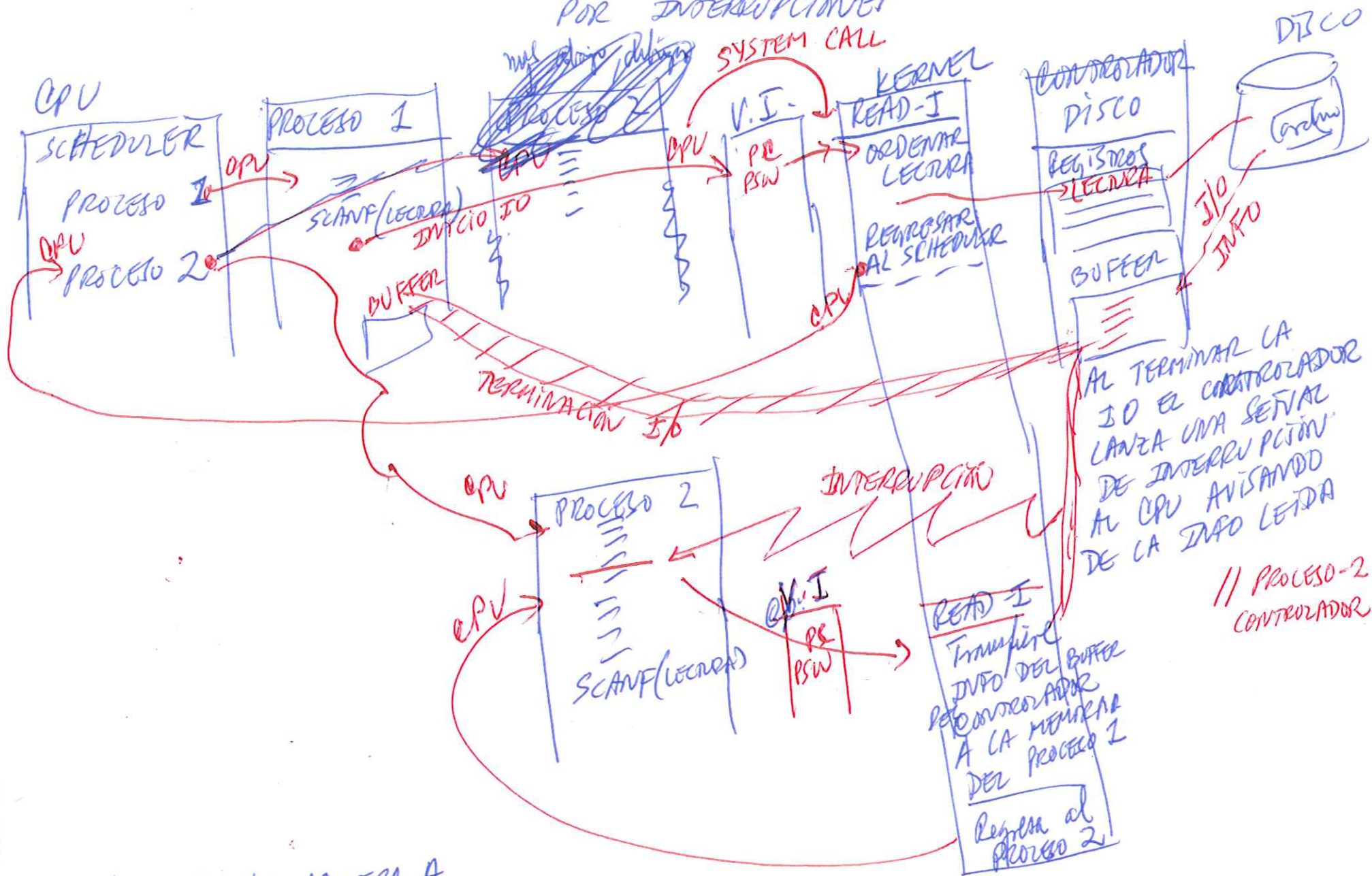


PROCESAMIENTO SÍNCRONO

~~VECTORED~~ INTERRUPT SYSTEM POR INTERRUPTACIONES



AL TERMINAR LA
IO EL CONTROLADOR
LANZA UNA SEÑAL
DE INTERRUPTACION
AL CPU AVISANDO
DE LA DATA LEIDA

// PROCESO-2
CONTROLADOR

¿ CUANDO LE VOLVERA A
TOCAR CPU AL PROCESO 1?

PROCESAMIENTO ASINCRONO