



UNIVERSITE DE DOUALA

FACULTE DES SCIENCES



Cahier De Charge: INF 214

THEME : Gestion d'un Camp de Réfugiés

Rédigé par le groupe 2

Noms & Matricules des membres

NOMS	MATRICULE
BERGER ELOUTI oumbe chester	21S56673
NGWESSE NGOUPE Ivan Cédric	20S43001
NTEMA'A TALA Eunice reine	21S57231
KENGNE KUATE Fabiola Elda	21S56883
TCHOUPE TAKAM Eric Wilfried	21S57330
DJEUKEU ZAMBOU Milenne Tsesky	21S56733
HAPPI SIANGA Ange Gaetan	19S29391
TIAKO WELADJI Christian Carlin	21S57349
LELE FOULLA Benito Conrad	21S56928
FONGANG maxime junior	21S60693
GAKEU TCHUINGOUA Lesline Audrey	21S56832

Encadreur pédagogique : D_R MOSKOLAI

ANNÉE ACADEMIQUE :

2022/2023

SOMMAIRE

INTRODUCTION

I- PRESENTATION DU PROJET

- 1- OBJECTIFS
- 2- CIBLE

II- PRESENTATION DES BESOINS FONCTIONNELS ET TECHNIQUES

- a- BESOINS FONCTIONNELS
- b- BESOINS TECHNIQUES

III- DELAI ET BUDGETISATION

- 1- COUT
- 2- DELAI

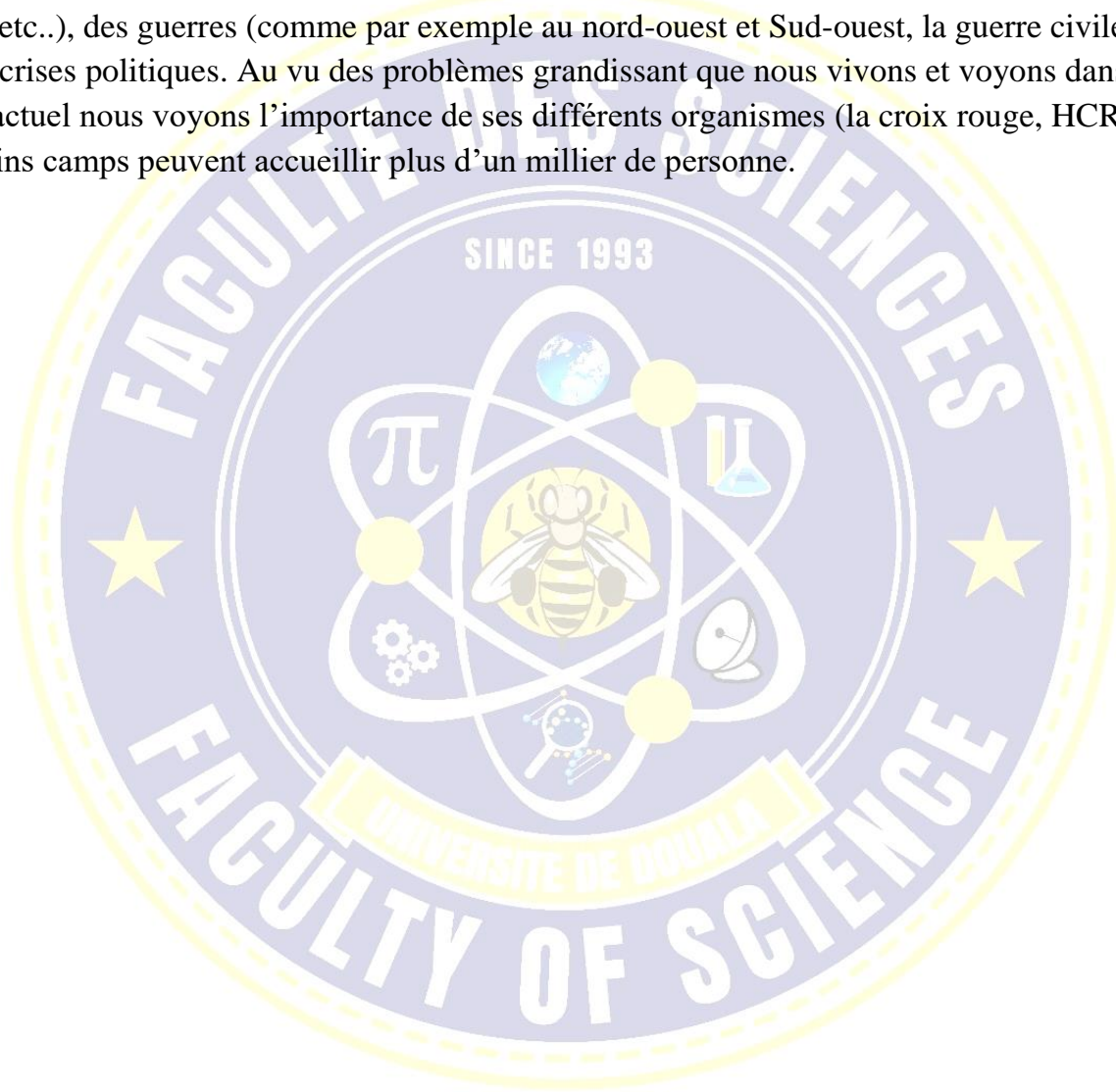
IV- ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

- 1- LOGICIEL
- 2- CHARTE GRAPHIQUE

CONCLUSION

INTRODUCTION

Nous entendons par **camp de réfugiés** est un camp temporaire construit par des gouvernements et des ONG tels que : la croix rouge, haut-commissariat pour les réfugiés(HCR) pour recevoir des réfugiés. C'est un espace humanitaire artificiel fondé sur un système urbain pour une durée limitée, pour accueillir les personnes qui ont été victime d'une catastrophe naturelle (tsunami, séisme, etc..), des guerres (comme par exemple au nord-ouest et Sud-ouest, la guerre civile au sudan), et crises politiques. Au vu des problèmes grandissant que nous vivons et voyons dans le monde actuel nous voyons l'importance de ses différents organismes (la croix rouge, HCR,) et aussi, certains camps peuvent accueillir plus d'un millier de personne.



I- PRESENTATION DU PROJET

1- OBJECTIF DU PROJET

Notre logiciel a pour objectif de faciliter la gestion et la coordination des ressources dans un camp de réfugiés. Il doit aider les organisations humanitaires et les agences gouvernementales à mieux comprendre les besoins des réfugiés, à gérer les informations relatives à leur identité et à leurs conditions de vie, et à affecter les ressources disponibles de manière efficace.

2- CIBLE

Les cibles de notre projet sont :

- ⌘ Les réfugiés
- ⌘ Les ONG
- ⌘ Les donateurs

Les intervenants internes et externes du projet sont :

- Les membres du groupe
- Le docteur pour sa supervision
- Google

II- PRESENTATION DES BESOINS FONCTIONNELS ET TECHNIQUES

a- BESOINS FONCTIONNELS

Ces besoins fonctionnels sont :

- Base de données pour stocker les informations sur les habitants du camp (leur nom, âge, sexe, nationalité, numéro d'identification, une photo, etc.....)
- Possibilité d'ajouter des informations de santé, des besoins spécifiques (nourriture, vêtements, médicaments, etc...), le nombre de personnes dans le ménage et les relations familiales.
- Calcul et collecte de statistiques sur les besoins des réfugiés en nourriture, en eau, en santé, en éducation, en logement et autres ressources essentielles
- Planification de la distribution des ressources et la gestion des stocks
- Gestion services de santé
- Rapports automatiques sur les besoins et les distributions des ressources

b- BESOINS TECHNIQUES (NON- FONCTIONNELS)

⌘ Assistance multi- langue : le logiciel doit être capable de gérer plusieurs langues pour communiquer avec les réfugiés, selon leurs langues d'origine.

⌘ La convivialité : il doit être facile à utiliser, en particulier pour les agents de terrain qui ne sont peut-être pas familiers avec les technologies informatiques.

⌘ Portable : c'est-à-dire qu'il doit pouvoir fonctionner sur tous types d'appareils numériques (ordinateurs portables, tablettes, etc...)

⌘ Accessibilité : pour permettre une vue en temps réel sur l'avancement du projet

⌘ La disponibilité

⌘ La fiabilité

⌘ Ergonomie

III- DELAI ET BUDGETISATION

1- COUT

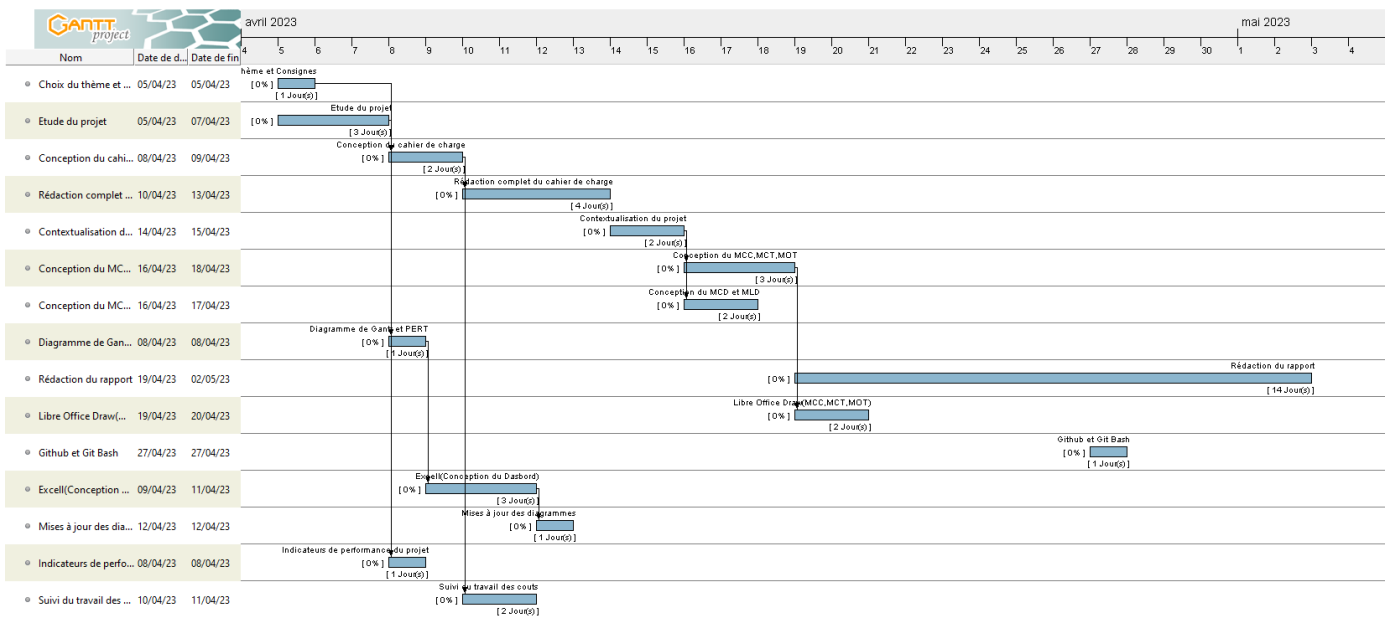
Dans le tableau ci-après nous verrons le détail des coûts :

Matériel	Coût
11 ordinateurs : 150.000 l'unité	1.650.000 FCFA
Connexion internet	33.000 FCFA
Main d'œuvre	1.100.000 FCFA
TOTAL : 2.783.000 FCFA	

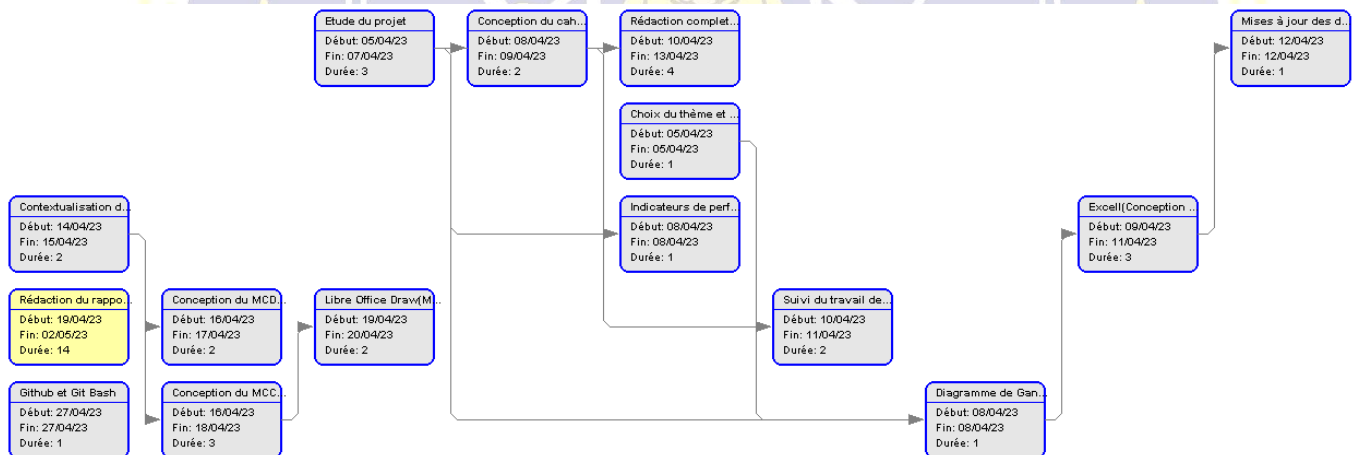
2- DELAI

Ce projet a une durée d'un mois et sera livrable le 05 mai 2023.

⌘ Diagramme de Gantt



⌘ Diagramme de pert



IV- ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

1- LOGICIEL

Les logiciels que nous utiliserons sont :

- Git hub : travail en ligne

- Libre office Draw : pour l'élaboration du MCD,MLD,MCC, MCT et MOT
- Microsoft Excel : pour élaborer le Dashboard
- Gantt Project : pour faire le diagramme de Gantt et le diagramme de pert
- Git Bash
- Figma : pour monter la maquette du projet

2- Charte Graphique

	Taille de la police	Types de police
Grands-titres	18	Times new roman
Sous-titres	16	Times new roman
Texte	13	Times new roman

- Maquette de l'application :



CONCLUSION

Parvenu au terme de notre cahier de charge, nous avons pu voir l'importance d'un camp de réfugiés, nous avons formalisé les besoins de notre application.

