

## TERMS OF USE – TÜRKÇE

Son Güncelleme: [TARİH]

Bu Kullanım Kartları, Castle & Cannon adlı mobil oyunu kullanırken geçerlidir.

Uygulamayı kullanarak bu Kartları kabul etmiş olursunuz.

### 1. Uygulamanın Kullanımı

Castle & Cannon yalnızca eğlence amaçlıdır.

Uygulama yasa dışı bir amaçla kullanılamaz.

Kod veya varlıklar üzerinde tersine mühendislik yapılamaz.

### 2. Fikri Mülkiyet Hakları

Oyun içindeki tüm içerikler, grafikler, karakterler, sesler, tasarımlar ve materyaller geliştirici tarafından oluşturulmuştur veya uygun şekilde lisanslanmıştır.

Bu materyaller telif hakkı ile korunur ve izinsiz kullanılamaz.

### 3. Sorumluluk Reddi

Castle & Cannon "olduğu gibi" sunulmaktadır.

Geliştirici hatalar, kesintiler, cihaz uyumsuzlukları veya veri kaybından sorumlu değildir.

### 4. Değişiklik Hakkı

Geliştirici, uygulama ve bu Kartlarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

### 5. İletişim

castleandiron@gmail.com

[www.castleandiron.com](http://www.castleandiron.com)

## TERMS OF USE – ENGLISH

Last Updated: [DATE]

These Terms of Use apply to the mobile game Castle & Cannon.

By using the application, you agree to these terms.

## **1. Use of the Application**

Castle & Cannon is for entertainment purposes only.

You may not use the app for illegal activities.

Reverse engineering or modifying the game's code or assets is prohibited.

## **2. Intellectual Property**

All content, graphics, characters, sounds, designs, and materials in the game are created by or properly licensed to the developer.

These materials are protected by copyright and may not be used without permission.

## **3. Disclaimer**

Castle & Cannon is provided "as is," without warranties of any kind.

The developer is not responsible for errors, interruptions, device incompatibilities, or data loss.

## **4. Right to Modify**

The developer reserves the right to modify the game or these terms at any time.

## **5. Contact**

[castleandiron@gmail.com](mailto:castleandiron@gmail.com)

[www.castleandiron.com](http://www.castleandiron.com)