

# 第十四届蓝桥杯（软件测试）模拟赛-试题解析

## 一、准备工作

### 1.1 竞赛站点的部署

第十四届蓝桥杯（模拟赛）被测系统部署和编码环境搭建		
共享 查看		
« 2022-12... » 第十四届蓝桥杯（模拟赛）被测系统部署和编码环境搭建		
在 第十四届蓝		
名称	修改日期	类型
被测系统软件安装包	2022/12/8 17:11	文件夹
100个备用账号.xlsx	2023/3/7 16:18	Microsoft Excel 工...
被测系统部署文档.pdf	2022/12/8 17:29	Microsoft Edge PD.

### 被测系统（后台管理系统）部署文档

#### 目录

一、安装 redis 服务 .....	2
二、安装 mysql 服务.....	2
三、安装数据库 workbench 客户端 .....	5
四、安装 Jdk 工具 .....	8
五、启动 nginx 服务 .....	9
六、后台接口服务启动 .....	9
七、常见问题 .....	10
1. 数据库 mysql 的卸载.....	10
2. 服务器关机重启后如何打开项目? .....	11

### 1.2 编码环境搭建

	A	B	C
1	竞赛题型	Java语言	Python语言
2	功能测试	Office套件	
3	自动化测试	Jdk-1.8	Python 3.8.6
4		Eclipse-java-2020-06	Vs Code v1.36
5		Selenium-4.4.0	
6		Google Chrome v90	
7		Chromedriver_win32.zip v90.0.4430.24	
8	单元测试	Junit-4.10.jar	Unittest（Python工具自带）

学生机比赛环境-软件测试

订阅链接

保存到网盘

下载

保存到手机

🕒 2022-10-09 17:05

过期时间：永久有效

返回上一级

|

全部文件

>

学生机比赛环境-软件测试

☐

文件名

大小

修改日期

☐

Python 开发环境

📁

📄

-

2022-10-09 17:04

☐

Java 开发环境

📁

📄

-

2023-01-29 10:15

☐

省赛编码环境搭建文档.pdf

📄

📄

2.8M

2023-03-14 18:34

# 模拟赛编程环境搭建说明

## 目录

一、开发工具安装步骤.....	1
1.1 Java 语言编程环境搭建.....	1
(1) 安装 JDK 并配置环境变量.....	1
(2) 安装 Eclipse 开发工具 .....	5
(3) 引入 Selenium 的 jar 包 .....	5
(4) 安装 Junit 单元测试框架.....	6
1.2 Python 语言编程环境搭建 .....	6
(1) 安装 Python 程序包 .....	6
(2) 安装 Selenium (Python) 版 .....	8
(3) 安装 VSCode 开发工具 .....	9
(4) 在 VSCode 中安装 Python 插件.....	10
1.3 Chrome 浏览器的安装.....	11
二、开发工具基本操作步骤.....	12
2.1 Eclipse 工具的基本操作 (Java 语言) .....	12
2.2 VSCode 工具的基本操作 (Python 语言) .....	15

## 二、功能测试（70分）

### 2.1 考察知识点

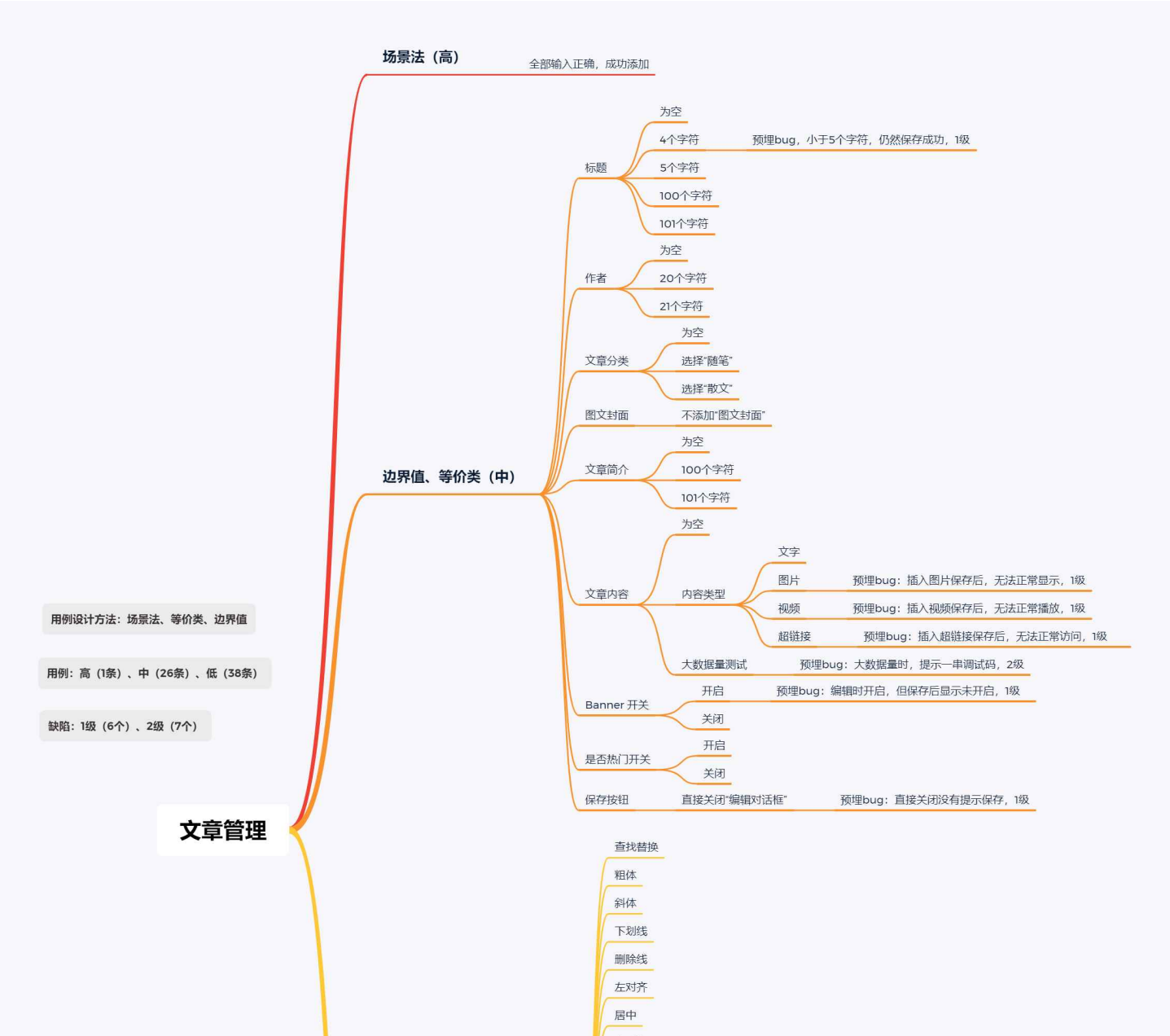
#### 全部考察知识点

范围	知识点	备注
测试用例	用例设计方法	<ul style="list-style-type: none"><li>等价类、边界值、判定表、因果图、正交法、场景法、大纲法、错误推测法。</li><li>根据被测功能点，用适合的测试用例设计方法，编写出覆盖功能点的测试用例。</li></ul>
黑盒测试	发现缺陷的能力	<ul style="list-style-type: none"><li>根据设计的测试用例，对被测功能点进行覆盖测试，并对发现的缺陷进行提交跟进</li></ul>

测试的基本概念	测试的基本概念和分类	<ul style="list-style-type: none"><li>• 黑盒测试和白盒测试</li><li>• 手工测试和自动化测试</li><li>• 单元测试、集成测试、系统测试、验收测试</li><li>• 测试用例级别</li><li>• 缺陷级别</li><li>• 测试用例设计方法</li></ul>
---------	------------	---

模拟赛考察知识点

黑盒设计方法	场景法、等价类、边界值、错误推测法
文档的编写能力	测试用例文档、缺陷报告文档
测试的基本概念	黑盒测试、自动化测试、单元测试、测试用例级别、缺陷级别





## 2.2 测试用例(35分)

### 参考答案

测试用例编号	模块名称	功能名称	用例方法	用例标题	前置条件	执行步骤
WZGL-TJWZ-001	文章管理	添加文章	场景法	发表文章成功（所有输入项都正常）	1、登录成功 2、点击发布文章	1、输入标题 2、输入作者 3、选择文章分类 4、选择封面 5、输入文章简介 6、输入文章内容 7、点击保存
WZGL-TJWZ-002	文章管理	添加文章	边界值	发表文章成功（标题为空）	1、登录成功 2、点击发布文章	1、输入标题 2、输入作者 3、选择文章分类 4、选择封面 5、输入文章简介 6、输入文章内容 7、点击保存
WZGL-TJWZ-003	文章管理	添加文章	边界值	发表文章成功（标题4个字符）	1、登录成功 2、点击发布文章	1、输入标题 2、输入作者 3、选择文章分类 4、选择封面 5、输入文章简介 6、输入文章内容 7、点击保存
						1、输入标题

添加文章\_测试用例.xlsx

判分标准

大体规则

- 1. 测试用例的规范
- 2. 测试用例的覆盖度
- 3. 测试用例的级别覆盖

判分细则

- 1. 测试用例编号每条不符合扣0.5分，最多扣2分。（WZGL-TJWZ-00？）
- 2. 模块名称写错每条扣0.5分，最多扣2分。（文章管理）
- 3. 功能名称写错每条扣0.5分，最多扣2分。（添加文章，而且会结合模块名称同时判别）
- 4. 测试方法不符合要求扣0.5分，最多扣3分。（等价类、边界值、场景法、错误推测法）
- 5. 测试输入每条错误扣0.5分，最多扣3分。（不为空）
- 6. 重现步骤错误每条扣0.1分，最多扣3分。（不为空，有序号）
- 7. 预期结果错误，每条扣0.5分，最多扣3分。（不为空）
- 8. 模拟赛测试用例共65条（27条常规+38条易用）用例标题每覆盖1条标准用例加1.5分，最高40.5分，易用性用例每覆盖1个测试点加0.25分，最高9.5分，总分50分）
- 9. 用例等级分高、中、低三个等级，等级比例错误每个等级扣1分，最多扣3分。（1条高级、26条中级、38条低级）

10. 人工复核文字质量。发现超出标准用例，且符合要求，每条加1分，反之扣1分。
11. 文件名字是否正确，保存位置是否正确。

2.3 缺陷报告（35分）

参考答案

缺陷编号	模块名称	功能名称	缺陷标题	重现步骤
WZGL-BUG-001	文章管理	添加文章	标题小于5个字符时，页面没有判断	1、输入标题aaaa 2、输入作者 3、选择文章分类 4、选择封面 5、输入文章简介 6、输入文章内容 7、点击保存
WZGL-BUG-002	文章管理	添加文章	插入图片后没有显示图片信息	1 点击添加文章； 2 在文章内容区域插入图片，并配置可访问图片的地址，点击预览；
WZGL-BUG-003	文章管理	添加文章	文章内容中插入视频，预览无法播放	1 点击添加文章； 2 在文章内容区域插入视频； 3 点击预览，在预览页面点击视频播放操作；
WZGL-BUG-004	文章管理	添加文章	编辑文章，预览页面超链接无法访问	1 点击添加文章； 2 在文章内容区域插入超链接，并配置可访问地址，点击预览； 3 在预览页面点击超链接；
				1、输入标题

📎 添加文章\_缺陷报告.xlsx

判分规则

大体规则

- 1. Bug 书写规范
- 2. Bug 的发现率
- 3. Bug 的严重级别

判分细则

- 1. 缺陷编号每条不符合扣0.5分，最多扣2分。（WZGL-BUG-00? ）
- 2. 模块名称错误扣0.5分，最多扣2分。（文章管理）
- 3. 功能名称错误扣0.5分，最多扣2分。（添加文章）
- 4. 重现步骤错误扣1分，最多扣5分。（不为空，有序号）
- 5. 预期结果错误扣1分，最多扣5分。（不为空）
- 6. 实际结果错误扣1分，最多扣5分。（不为空）

7. 缺陷标题覆盖1条bug加6分，多发现1条非已知bug加1分。（通过内置缺陷，结合缺陷关键词进行校验，已知内置缺陷数为基数为13条，6条1级，7条2级。该项总分最高不超过70分）
8. 人工复核，如发现非已知bug且正确，每条加1分，反之扣1分。

三、自动化测试（50分）

3.1 自动化全部考察知识点

知识点	Java	Python
selenium工具使用	WebDriver初始化: ChromeDriver, FirefoxDriver 等的初始化, 参数设置, 被测站点打开等。	webdriver初始化: webdriver.Chrome, webdriver.Firefox 等的初始化, 参数设置, 被测站点打开等。
	Web 元素定位: 包括通过 ID, Class, Name, Tag Name, Link Text, Partial Link Text, XPath <code>findElement(By.xpath("xpathExpression"))</code> , CSS selector 等方式定位元素。	Web 元素定位: 包括通过 ID, Class, Name, Tag Name, Link Text, Partial Link Text, XPath <code>find_element(by=By.XPATH, value='xpathExpression')</code> , CSS selector 等方式定位元素。
	浏览器控制: 包括对浏览器的控制, 如打开 <code>get()</code> 、关闭浏览器 <code>close()</code> 或者 <code>quit()</code> , 浏览器前进 <code>.navigate().forward()</code> 、后退 <code>.navigate().back()</code> , 设置浏览器窗口大小 <code>manage().window().setSize()</code> 等。	浏览器控制: 包括对浏览器的控制, 如打开 <code>get()</code> 、关闭浏览器 <code>close()</code> 或者 <code>quit()</code> , 浏览器前进 <code>forward()</code> 、后退 <code>back()</code> , 设置浏览器窗口大小 <code>set_window_size()</code> 等。
	Web 表单操作: 包括对 Web 表单的操作, 如获取文本 <code>getText()</code> , 获取属性 <code>getAttribute()</code> , 文本输入 <code>sendKeys()</code> , 下拉框选 <code>new Select()</code> , 复选框和单选按钮的选择 <code>click()</code> 等。	Web 表单操作: 包括对 Web 表单的操作, 如获取文本 <code>text</code> , 获取属性 <code>get_attribute()</code> , 文本输入 <code>send_keys()</code> , 下拉框选择 <code>Select()</code> , 复选框和单选按钮的选择 <code>click()</code> 等。
	JavaScript 执行: 包括对 JavaScript 脚本的执行, 可以执行页面内的 JavaScript 脚本 <code>executeScript()</code> 。	JavaScript 执行: 包括对 JavaScript 脚本的执行, 可以执行页面内的 JavaScript 脚本 <code>execute_script()</code> 。
	截图: 使用api进行截图 <code>getScreenshotAs()</code> 。	截图: 使用api进行截图 <code>get_screenshot_as_file()</code> 。



	等待: 包括对页面元素的强制等待 <code>Thread.sleep()</code> 、显示等待 <code>new WebDriverWait()</code> 和隐式等待 <code>implicitlyWait()</code> 等。	等待: 包括对页面元素的强制等待 <code>time.sleep()</code> 、显示等待 <code>WebDriverWait()</code> 和隐式等待 <code>implicitly_wait()</code> 等。
	异常处理: 处理 Selenium 产生的异常 <code>try...catch</code> 或者 <code>throws</code> 。	异常处理: 处理 Selenium 产生的异常 <code>try...except...raise</code> 。
	测试框架: 包括 <code>JUnit</code> 测试框架的使用。	测试框架: 包括 <code>Unittest</code> 测试框架的使用。
	参数化和数据驱动测试: 包括使用 Excel, CSV, XML 等数据源对测试数据进行驱动。	参数化和数据驱动测试: 包括使用 Excel, CSV, XML 等数据对测试数据进行驱动。
	测试报告: 包括生成测试报告, 如 Allure 报告。	测试报告: 包括生成测试报告, 如 HTML 报告等。
HTML、CSS、JavaScript 的基本知识	如标签、元素、样式、脚本等。	如标签、元素、样式、脚本等。
开发语言的基本掌握	<ul style="list-style-type: none"> <li>掌握java开发的基础知识, 语法, 结构等。</li> <li>掌握调试技巧, 如断点调试、日志记录、异常处理等。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>掌握 python 开发的基础知识, 语法, 结构, 等。</li> <li>掌握调试技巧, 如断点调试、日志记录、异常处理等。</li> </ul>
自动化测试思想理论	如测试方法、设计模式(PO模式)、测试类型、测试过程等。	如测试方法、设计模式(PO模式)、测试类型、测试过程等

## 3.2 Java

### 模拟赛（Java）考察知识点

Selenium	WebDriver初始化、隐式等待、fullscreen、强制等待、元素定位（By.Name、By.Xpath）、元素操作（click、sendkeys、getAttribute、getText）
Junit	@Test、@BeforeClass、@AfterClass、AssertEquals
Java	List、foreach循环

### 参考答案

```
1 package com.lanqiao.test;
2
3 import org.junit.*;
4 import org.openqa.selenium.By;
5 import org.openqa.selenium.WebDriver;
6 import org.openqa.selenium.WebElement;
7 import org.openqa.selenium.chrome.ChromeDriver;
8 import org.openqa.selenium.chrome.ChromeOptions;
9 import org.openqa.selenium.support.locators.RelativeLocator;
10
11 import java.time.Duration;
12 import java.util.List;
13
14 public class SeckillTest {
15     static WebDriver driver = null;
16     @BeforeClass
17     public static void initDriver(){
18         //引入driver在本地的地址到代码中
19         System.setProperty("webdriver.chrome.driver", "C:\\\\chromedriver.exe");
20         ChromeOptions options = new ChromeOptions();
21         //取消沙盒模式，以最高权限运行，解决有的windows系统有时候无法启动chrome，控制台
        显示500的错误
22         driver = new ChromeDriver(options);
23         //设置隐式等待
24         driver.manage().timeouts().implicitlyWait(Duration.ofSeconds(30));
25         //打开网站后台页面
26         driver.get("http://lanqiao.laoyou17.com");
27         //页面全屏
28         driver.manage().window().fullscreen();
29     }
30
31     @Test
32     public void testSeckill() throws Exception{
33         //设置隐式等待，最长等待10秒
34         driver.manage().timeouts().implicitlyWait(Duration.ofSeconds(10));
35         //输入用户名
36         WebElement userName = driver.findElement(By.name("username"));
37         userName.sendKeys("ceshi");
38         //输入密码
39         WebElement passWord = driver.findElement(By.name("pwd"));
40         passWord.sendKeys("123456");
41         Thread.sleep(5000);
42         //获取验证码
43         WebElement verifyCode = driver.findElement(By.xpath("//*
        [id='app']/div/div/div/form/div[3]/div/div/div[2]/span"));
44         String code_text = verifyCode.getAttribute("textContent");
```

```
45         Thread.sleep(2000);
46         //输入验证码
47         WebElement codeInput = driver.findElement(By.xpath("//*
[@id=\"app\"]/div/div/div/form/div[3]/div/div[1]/div[1]/input"));
48         codeInput.sendKeys(code_text);
49         //点击登录按钮
50         WebElement loginBtn = driver.findElement(By.xpath("//*
[@id=\"app\"]/div/div/div/form/div[4]/button"));
51         loginBtn.click();
52         Thread.sleep(5000);
53         //登录后，获取登录的账户名称
54         WebElement accountText = driver.findElement(By.xpath("//*
[@id=\"app\"]/div/div[2]/div/div[1]/div[3]/div[3]/div"));
55         String result_text = accountText.getText();
56         Thread.sleep(2000);
57         Assert.assertEquals(result_text, "测试账号");
58
59         driver.findElement(By.xpath(
60
61         "/html/body/div[1]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[1]/div/div/form/div
[1]/div/div/div/input")).click();
62
63         driver.findElement(By.xpath(
64         "/html/body/div[1]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[2]/div[1]/div[3]/ta
ble/tbody/tr/td[5]/div/div/span[1]/span")).click();
65
66         driver.findElement(By.xpath(
67         "/html/body/div[1]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[1]/div/div/form/div
[1]/div/div/div/input")).click();
68
69         driver.findElement(By.xpath("/html/body/div[7]/div[1]/div[1]/ul/li[2]")).click(
70
71
72         );
73
74         Thread.sleep(500);
75
76         //添加秒杀商品按钮 点击事件
77         WebElement seckillBtn = driver.findElement(By.xpath("//*
[@id=\"app\"]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[1]/div/button"));
78         seckillBtn.click();
79         WebElement addSeckill = driver.findElement(By.xpath("//*[@aria-
label=\"添加数据\"]/div[@class=\"el-dialog__body\"]"));
80         //2、秒杀配置的名称需以：“test_”作为前缀
81         Thread.sleep(2000);
82         String seckillTitle = "test_ceshi";
```

```
77     WebElement element =
addSeckill.findElement(By.xpath("div/div/div/form/div[1]/div/div/div/input"));
78     element.sendKeys(seckillTitle);
79     //3、时间范围需设置为: 00:00-01:00
80     Thread.sleep(1000);
81     WebElement startTime =
addSeckill.findElement(By.xpath("div/div/div/form/div[2]/div/div/div/div[1]/inp
ut"));
82     startTime.sendKeys("00:00");
83     startTime.click();
84     Thread.sleep(1000);
85     WebElement endTime =
addSeckill.findElement(By.xpath("div/div/div/form/div[2]/div/div/div/div[2]/inp
ut"));
86     endTime.sendKeys("01:00");
87     endTime.click();
88     Thread.sleep(1000);
89     //4、幻灯片使用在线已有的图片,并选择3张图片
90     WebElement picElement =
addSeckill.findElement(By.xpath("div/div/div/form/div[3]/div/div/div/div/div"))
;
91     picElement.click();
92     Thread.sleep(1000);
93
94     WebElement seckillPic = driver.findElement(By.xpath("//*[@aria-
label=\"上传图片\"]/div[@class=\"el-dialog__body\"]"));
95     Thread.sleep(1000);
96     WebElement seckillPicOne =
seckillPic.findElement(By.xpath("//div[@class=\"gridPic\"][4]/img"));
97     seckillPicOne.click();
98     Thread.sleep(1000);
99     WebElement seckillPicTwo =
seckillPic.findElement(By.xpath("//div[@class=\"gridPic\"][5]/img"));
100    seckillPicTwo.click();
101    Thread.sleep(1000);
102    WebElement seckillPicThree =
seckillPic.findElement(By.xpath("//div[@class=\"gridPic\"][6]/img"));
103    seckillPicThree.click();
104    Thread.sleep(1000);
105    WebElement seckillPicSubmit =
seckillPic.findElement(By.xpath("div/div/div/div/div/button"));
106    seckillPicSubmit.click();
107    Thread.sleep(1000);
108
109    //5、状态设置为关闭
110    WebElement status =
addSeckill.findElement(By.xpath("div/div/div/form//div[@role=\"switch\"]));
```

```
111         status.click();
112         Thread.sleep(1000);
113         //6、提交后，需通过秒杀活动的名称判断是否添加成功
114         WebElement submit =
addSeckill.findElement(By.xpath("div/div/div/form/div/div/div/button"));
115         submit.click();
116         Thread.sleep(1000);
117         WebElement addedName = driver.findElement(By.xpath("//*
[id=\\"app\\"]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[2]/div[1]/div[3]/table/t
body/tr[1]/td[2]/div/a/button"));
118         String added_name = addedName.getAttribute("textContent");
119         Thread.sleep(1000);
120         Assert.assertEquals("test_ceshi", added_name);
121
122         //7、通过“是否显示”搜索到第二步添加的秒杀活动，并设置秒杀活动的状态为开启
123         WebElement searchIsShow = driver.findElement(By.xpath("//*
[id=\\"app\\"]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[1]/div/div/form/div[1]/d
iv/div/div"));
124         searchIsShow.click();
125         Thread.sleep(1000);
126
127         WebElement searchIsShowClose =
driver.findElement(RelativeLocator.with(By.xpath("//div[@class=\\"el-select-
dropdown el-popover\\"]//li[1]")).below(driver.findElement(By.xpath("//div[@aria-
label=\\"提示\\"]"))));
128         searchIsShowClose.click();
129
130         Thread.sleep(1000);
131         WebElement buttonStatus = driver.findElement(By.xpath("//*
[id=\\"app\\"]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[2]/div[1]/div[3]/table/t
body/tr[1]/td[5]/div/div"));
132         buttonStatus.click();
133         Thread.sleep(1000);
134         //8、通过名称以及秒杀状态进行结果验证
135         searchIsShow = driver.findElement(By.xpath("//*
[id=\\"app\\"]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[1]/div/div/form/div[1]/d
iv/div/div"));
136         searchIsShow.click();
137         Thread.sleep(1000);
138
139         searchIsShowClose =
driver.findElement(RelativeLocator.with(By.xpath("//div[@class=\\"el-select-
dropdown el-popover\\"]//li[2]")).below(driver.findElement(By.xpath("//div[@aria-
label=\\"提示\\"]"))));
140         searchIsShowClose.click();
141         Thread.sleep(1000);
142
```

```

143         addedName = driver.findElement(By.xpath("//*
    [id=\"app\"]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[2]/div[1]/div[3]/table/t
    body/tr[1]/td[2]/div/a/button"));
144         String addedNameText = addedName.getAttribute("textContent");
145         Thread.sleep(1000);
146         Assert.assertEquals("test_ceshi", addedNameText);
147
148         searchIsShowClose = driver.findElement(By.xpath("//*
    [id=\"app\"]/div/div[2]/section/div[1]/div/div[1]/div[2]/div[1]/div[3]/table/t
    body/tr[1]/td[5]/div/div"));
149         String searchIsShowCloseText = searchIsShowClose.getAttribute("aria-
    checked");
150         Thread.sleep(1000);
151         Assert.assertEquals("true", searchIsShowCloseText);
152     }
153
154     //后置代码
155     @AfterClass
156     public static void tearDown(){
157         //关闭浏览器
158         driver.close();
159     }
160 }

```

## 判分标准

### 大体规则

1. 代码规范检测
2. 操作步骤的覆盖度
3. 测试框架的使用
4. 代码执行结果

### 评分细则

1. 未使用 test 作为自动化测试用例前缀，扣5分
2. 未使用 @BeforeClass 和 @AfterClass，扣5分
3. 没有使用等待方法，扣5分
4. 未按照指定的元素定位方法，每一条扣1分，最多扣15分
5. 未使用 Junit4 框架，扣10分
6. 缺少断言，每一条扣2分，共8分
7. 缺少测试步骤，每一步扣1分，最多扣15分

## 8. 执行结果错误，运行失败，扣20分

### 3.3 Python

#### 模拟赛（Python）考察知识点

Selenium	WebDriver初始化、隐式等待、fullscreen_window、强制等待、元素定位（By.Name、By.Xpath） 素操作（click、send_keys、get_attribute、text）
UnitTest	test_开头的作为测试方法、setUp()、tearDown()、assert、继承unittest.TestCase
Python	for... in...、各种包的导入、main程序执行入口

#### 参考答案

```
1 import time
2
3 from selenium import webdriver
4 from selenium.webdriver.chrome.options import Options
5 from selenium.webdriver.chrome.service import Service
6 from selenium.webdriver.common.by import By
7 import unittest
8
9 from selenium.webdriver.support.relative_locator import locate_with
10
11
12 class SeckillTest(unittest.TestCase):
13
14     def setUp(self) -> None:
15         # 打开浏览器，并输入测试地址
16         #取消沙盒模式，以最高权限运行，解决有的windows系统有时候无法启动chrome，控制台显
17         opt = Options()
18         service = Service("D:\\360MoveData\\Users\\Administrator\\Desktop\\考试软
19         self.driver = webdriver.Chrome(chrome_options = opt, service=service)
20         self.driver.get("http://localhost")
21         self.driver.fullscreen_window()
22
23     def test_seckill(self):
24         # 输入用户名
25         user_name = self.driver.find_element(by=By.NAME, value="username")
26         user_name.send_keys("ceshi")
27         # 输入密码
28         self.driver.implicitly_wait(10)
29         password = self.driver.find_element(by=By.NAME, value="pwd")
30         password.send_keys("123456")
```

```
31     # 获取验证码
32     time.sleep(2)
33     verifi_code = self.driver.find_element(by=By.XPATH,value='//*[@id="app"]
34     # 获取不到值就用这个
35     time.sleep(2)
36     code_text = verifi_code.get_attribute('textContent')
37     # 输入验证码
38     code_input = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="app"]
39     time.sleep(2)
40     code_input.send_keys(code_text)
41     time.sleep(0.5)
42     # 点击登录按钮
43     login = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="app"]/div/
44     login.click()
45     time.sleep(5)
46     #登录后，获取登录的账户名称
47     account_text = self.driver.find_element(by=By.XPATH,value='//*[@id="app"
48     result_text = account_text.text
49     # 断言预期结果是否包含登录后的账户名称
50     assert "测试账号" in result_text
51     self.driver.implicitly_wait(10)
52     market_menu = self.driver.find_elements(by=By.XPATH,value='//*[@id="app"
53     default_menu = None
54     for element in market_menu:
55         span = element.find_element(by=By.TAG_NAME, value='span')
56         if span.get_attribute('textContent') == "营销" :
57             element.click()
58             time.sleep(2)
59             default_menu = element
60             break
61     seckill_menu = default_menu.find_elements(by=By.XPATH, value='li/ul/div'
62     time.sleep(2)
63     for element in seckill_menu:
64         span = element.find_element(by=By.TAG_NAME, value='span')
65         if span.get_attribute('textContent') == "秒杀管理" :
66             element.click()
67             time.sleep(2)
68             default_menu = element
69             break
70     config_seckill = default_menu.find_elements(by=By.XPATH,value='li/ul/div
71     time.sleep(2)
72     for element in config_seckill:
73         span = element.find_element(by=By.TAG_NAME, value='span')
74         if span.get_attribute('textContent') == "秒杀配置" :
75             element.click()
76             time.sleep(2)
77             break
```



```
78     time.sleep(2)
79     #添加秒杀商品按钮 点击事件
80     seckill_btn = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="app"
81     seckill_btn.click()
82     time.sleep(2)
83     add_seckill = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@aria-lab
84     # 2、秒杀配置的名称需以：“test_”作为潜水
85     time.sleep(2)
86     seckill_title = "test_ceshi"
87     seckill_name = add_seckill.find_element(by=By.XPATH, value='div/div/div/
88     time.sleep(2)
89     seckill_name.send_keys(seckill_title)
90
91     # 3、时间范围需设置为：00:00-01:00
92     time.sleep(2)
93     start_time = add_seckill.find_element(by=By.XPATH, value='div/div/div/fo
94     time.sleep(2)
95     start_time.send_keys("00:00")
96
97     end_time = add_seckill.find_element(by=By.XPATH, value='div/div/div/form
98     time.sleep(2)
99     end_time.send_keys("01:00")
100    end_time.click()
101    time.sleep(2)
102    # 4、幻灯片使用在线已有的图片,并选择3张图片
103    pic = add_seckill.find_element(by=By.XPATH, value='div/div/div/form/div[
104    time.sleep(2)
105    pic.click()
106
107    seckill_pic = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@aria-lab
108    img1 = seckill_pic.find_element(by=By.XPATH, value='//div[@class="gridPi
109    time.sleep(2)
110    img1.click()
111
112    img2 = seckill_pic.find_element(by=By.XPATH, value='//div[@class="gridPi
113    time.sleep(2)
114    img2.click()
115
116    img3 = seckill_pic.find_element(by=By.XPATH, value='//div[@class="gridPi
117    time.sleep(2)
118    img3.click()
119
120
121    sure_use = seckill_pic.find_element(by=By.XPATH, value='div/div/div/div/
122    time.sleep(2)
123    sure_use.click()
124    time.sleep(2)
```

```
125
126     # 5、状态设置为关闭
127     status = add_seckill.find_element(by=By.XPATH, value='div/div/div/form//
128     time.sleep(2)
129     status.click()
130     time.sleep(2)
131
132     # 6、提交后，需通过秒杀活动的名称判断是否添加成功
133     submit = add_seckill.find_element(by=By.XPATH, value='div/div/div/form/d
134     time.sleep(2)
135     submit.click()
136     time.sleep(2)
137
138     added_name = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="app"]
139     time.sleep(2)
140     assert "test_ceshi" in added_name.text
141
142     # 7、通过“是否显示”搜索到第二步添加的秒杀活动，并设置秒杀活动的状态为开启
143
144     search_is_show = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="a
145     search_is_show.click()
146     time.sleep(2)
147
148     search_is_show_close = self.driver.find_element(locate_with(By.XPATH, '/'
149     time.sleep(2)
150     search_is_show_close.click()
151     time.sleep(2)
152
153     button_status = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="ap
154     button_status.click()
155     time.sleep(2)
156     # 8、通过名称以及秒杀状态进行结果验证
157     search_is_show = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="a
158     search_is_show.click()
159     time.sleep(2)
160     search_is_show_close = self.driver.find_element(locate_with(By.XPATH, '/'
161     search_is_show_close.click()
162     time.sleep(2)
163
164     added_name = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[@id="app"]
165     time.sleep(2)
166     assert "test_ceshi" in added_name.text
167
168     search_is_show_close = self.driver.find_element(by=By.XPATH, value='//*[
169     time.sleep(2)
170     assert "true" in search_is_show_close.get_attribute("aria-checked")
171
```

```
172
173     def tearDown(self) -> None:
174         # 测试完成，关闭浏览器
175         self.driver.close()
176
177
178 if __name__ == '__main__':
179     unittest.main()
```

评分标准

大体规则

- 1. 代码规范检测
- 2. 操作步骤的覆盖度
- 3. 测试框架的使用
- 4. 代码执行结果

评分细则

- 1. 未使用 test\_ 作为自动化测试用例前缀，扣5分
- 2. 缺少断言，每一条扣2分，共8分
- 3. 没有使用等待方法，扣5分
- 4. 未按照指定的元素定位方法，每一条扣1分，最多扣15分
- 5. 未使用 if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_" 程序入口，扣5分
- 6. 未定义使用 unittest 框架，扣5分
- 7. 为正确按照要求使用 setUp、tearDown，扣5分
- 8. 缺少测试步骤，每一步扣1分，最多扣15分
- 9. 执行结果错误，运行不通，扣20分
- 10. 文件名字是否正确，保存位置是否正确。

四、单元测试（30分）

4.1 单元测试全部考察知识点

知识点		JUnit	Unittest
单元测试工具		JUnit 测试类和方法使用：@Test 、@Before 、@After 、	Unittest测试类和方法使用：unittest.TestCase ，setUp()

	<code>@BeforeClass</code> 、 <code>@AfterClass</code> 、 <code>@ignore</code> 。	<code>tearDown()</code> 、 <code>setUpClass()</code> 和 <code>tearDownClass()</code> 、 <code>test_</code>
	Junit 断言： <code>assertEquals</code> 、 <code>assertTrue</code> 、 <code>assertFalse</code> 、 <code>assertNull</code> 、 <code>assertNotEquals</code> 、 <code>assertNotNull</code> 。	Unititest断言： <code>assertEqual</code> ， <code>assertTrue</code> ， <code>assertIn</code> ， <code>asse</code>
	异常测试： <code>@Test</code> 注解的 <code>expected</code> 属性进行异常测试	异常测试：使用 <code>assertRaises()</code> 异常测试。
	测试套件：使用 <code>@RunWith</code> 和 <code>@Suite</code> 注解实现测试类组合。	测试套件：使用 <code>unittest.TestS</code> 和 <code>unittest.defaultTestLoader.sFromTestCase()</code> 方法创建测试： <code>unittest.TextTestRunner.run</code> 用。
		运行测试：使用 <code>unittest.main()</code> 方法运行测试，或通过命令行运行测试脚本。

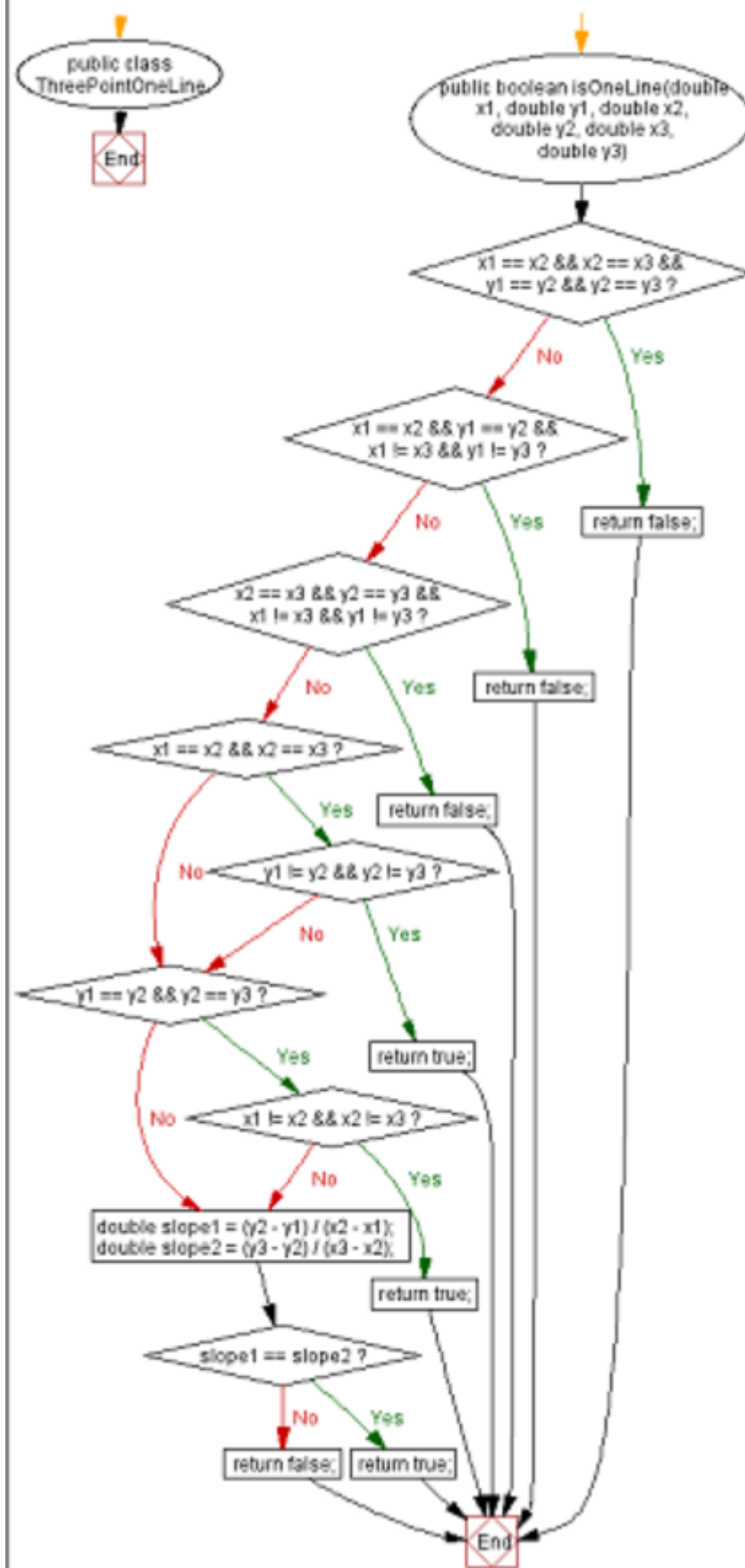
4.2 Java

模拟赛（Java）考察知识点

Junit 框架	<code>@Test</code> 、 <code>@Before</code> 、 <code>assertEquals</code> 、 <code>assertTrue</code> 、 <code>assertFalse</code>
白盒用例设计方法	基本路径法
Java 语言	<code>new</code>

参考答案

流程图



覆盖的路径

覆盖路径	数据

x1 == x2 == x3 y1 == y2 == y3	(1,1,1,1,1,1)
x1 == x2 != x3 y1 == y2 != y3	(1,1,2,1,1,2)
x1 != x2 == x3 y1 != y2 == y3	(1,1,2,2,2,2)
x1 == x2 == x3 y1 != y2 != y3	(1,1,1,1,2,3)
x1 != x2 != x3 y1 == y2 == y3	(1,2,3,1,1,1)
$(y2-y1)/(x2-x1) == (y3-y2)/(x3-x2)$	(1,1,2,1,3,1)
$(y2-y1)/(x2-x1) != (y3-y2)/(x3-x2)$	(1,1,2,2,3,3)

```

1  import com.lanqiao.ThreePointOneLine;
2  import org.junit.Assert;
3  import org.junit.Before;
4  import org.junit.BeforeClass;
5  import org.junit.Test;
6
7  public class ThreePointOneLineTest {
8
9      static ThreePointOneLine threePointOneLine;
10
11     @Before
12     public void initThreePointOneLine(){
13         threePointOneLine = new ThreePointOneLine();
14     }
15
16     @Test
17     public void testIsOneLine(){
18         Assert.assertEquals(false, threePointOneLine.isOneLine(1, 2, 1, 2, 1, 2));
19         Assert.assertFalse(threePointOneLine.isOneLine(1, 2, 1, 2, 3, 3));
20         Assert.assertFalse(threePointOneLine.isOneLine(1, 2, 3, 3, 3, 3));
21         Assert.assertFalse(threePointOneLine.isOneLine(1, 2, 2, 3, 3, 3));
22         Assert.assertTrue(threePointOneLine.isOneLine(1, 1, 1, 2, 1, 3));
23         Assert.assertTrue(threePointOneLine.isOneLine(1, 1, 2, 1, 3, 1));

```

```
24     Assert.assertTrue(threePointOneLine.isOneLine(1, 1, 2, 2, 3, 3));
25     }
26 }
27
```

## 判分标准

### 大体规则

1. 代码规范检测
2. 操作步骤的覆盖度
3. 测试框架的使用
4. 代码执行结果

### 判分细则

1. 文件名不符合规范，扣3分
2. 类名不符合规范，扣3分
3. 包名不符合规范，提交时没删除，扣4分
4. 包名符合规范，但提交时没删除，扣2分
5. 方法名、返回值、参数列表不符合规范，扣6分
6. 没有使用@Before 或者 @ BeforeClass，扣5分
7. 没有使用@Test 注解，扣10分
8. 没有使用断言，扣10分
9. 缺少一条case，扣4分
10. 执行错误失败，扣15分。

## 4.3 Python

### 模拟赛（Python）考察知识点

Unittest 框架	Import unittest、assertFalse、assertTrue、setUp
白盒用例设计方法	基本路径法
python 语言	main方法入口

## 参考答案

```

1  import unittest
2
3  from com.lanqiao.three_point_one_line import ThreePointOneLine
4
5
6  class ThreePointOneLineTest(unittest.TestCase):
7
8      def test_is_one_line(self):
9          self.assertFalse(self.three_point_one_line.is_one_line(1, 2, 1, 2, 1, 2))
10         self.assertFalse(self.three_point_one_line.is_one_line(1, 2, 1, 2, 3, 3))
11         self.assertFalse(self.three_point_one_line.is_one_line(1, 2, 3, 3, 3, 3))
12         self.assertFalse(self.three_point_one_line.is_one_line(1, 2, 2, 3, 3, 3))
13         self.assertTrue(self.three_point_one_line.is_one_line(1, 1, 1, 2, 1, 3))
14         self.assertTrue(self.three_point_one_line.is_one_line(1, 1, 2, 1, 3, 1))
15         self.assertTrue(self.three_point_one_line.is_one_line(1, 1, 2, 2, 3, 3))
16
17     def setUp(self):
18         self.three_point_one_line = ThreePointOneLine()
19
20 if __name__ == '__main__':
21     unittest.main()

```

## 判分标准

### 大体规则

1. 代码规范检测
2. 操作步骤的覆盖度
3. 测试框架的使用
4. 代码执行结果

### 判分细则

1. 文件名不符合规范，扣5分
2. 类名不符合规范，扣5分
3. 方法名、返回值、参数列表不符合规范，扣6分
4. 没有使用setUp或setUpClass初始化类，扣5分
5. 没有使用test\_开头，扣10分
6. 没有使用断言，扣10分
7. 缺少一条测试用例，扣4分
8. 执行错误失败，扣15分



五、常见问题

- 1. 临时报名的学生无法登录竞赛站点。
- 2. 考试系统登录后，学生下载了题目，但却把考试系统关闭了，导致没法上传答案。
- 3. 做单元测试和自动化测试时，使用的是不同编程语言，题目看错了。
- 4. 学生不知道使用什么工具和对应的版本号。
- 5. 没有按照要求提交答案。
- 6. 学生的功能测试答案做的不太理想，很多同学提交了空白答案或者不太一样的答案。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	测试用例编号	模块名称	功能名称	用例方法	用例标题		前置条件	执行步骤	测试输入	预期结果	用例等级	备注	
2	WZGL-TJWZ-001	文章管理	添加文章	等价类、边界值	标题长度为空，新增失败	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
3	WZGL-TJWZ-002	文章管理	添加文章	等价类、边界值	标题长度为4	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
4	WZGL-TJWZ-003	文章管理	添加文章	等价类、边界值	标题长度为6	1.5	其余条件合法	...	...	新增成功	中		
5	WZGL-TJWZ-004	文章管理	添加文章	等价类、边界值	标题长度为100	1.5	其余条件合法	...	...	新增成功	中		
6	WZGL-TJWZ-005	文章管理	添加文章	等价类、边界值	标题长度为101	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
7	WZGL-TJWZ-006	文章管理	添加文章	等价类、边界值	作者未填	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
8	WZGL-TJWZ-007	文章管理	添加文章	等价类、边界值	作者长度为21字符	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
9	WZGL-TJWZ-008	文章管理	添加文章	等价类、边界值	文章分类未填	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
10	WZGL-TJWZ-009	文章管理	添加文章	等价类、边界值	图文封面未选	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
11	WZGL-TJWZ-010	文章管理	添加文章	等价类、边界值	文章简介未填	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
12	WZGL-TJWZ-011	文章管理	添加文章	等价类、边界值	文章简介内容为101字符	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
13	WZGL-TJWZ-012	文章管理	添加文章	等价类、边界值	文章内容为空	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
14	WZGL-TJWZ-013	文章管理	添加文章	等价类、边界值	点击保存按钮提示新增文章成功并跳转	1.5	其余条件合法	...	...	新增失败	中		
15	WZGL-TJWZ-014	文章管理	添加文章	等价类、边界值	点击保存按钮提示新增失败	1.5	有未填的必填字段	...	...	新增失败	中		
16	WZGL-TJWZ-015	文章管理	添加文章	等价类、边界值	未选Banner，颜色为灰色	1.5	其余条件合法	...	...	灰色	中		
17	WZGL-TJWZ-016	文章管理	添加文章	等价类、边界值	选择Banner，颜色变蓝	1.5	其余条件合法	...	...	蓝色	中		
18	WZGL-TJWZ-017	文章管理	添加文章	等价类、边界值	未选热门，颜色为灰色	1.5	其余条件合法	...	...	灰色	中		
19	WZGL-TJWZ-018	文章管理	添加文章	等价类、边界值	选择热门，颜色变蓝	1.5	其余条件合法	...	...	蓝色	中		
20	WZGL-TJWZ-019	文章管理	添加文章	等价类、边界值		0							
21	WZGL-TJWZ-020	文章管理	添加文章	等价类、边界值		0							
22		5	5	5	4			0	0	7	2		
23													
24													
25													
26													
27													

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	测试用例编号	模块名称	功能名称	用例方法	用例标题	得分	前置条件	执行步骤	测试输入	预期结果	用例等级	备注
	WZGL-TJWZ-001	文章管理	添加文章	等价类划分	标题	1.5	登录成功，进入“主页”页面	1、点击“内容” 2、点击“文章管理” 3、点击“添加文章” 4、在“标题”输入框不输入 5、在其他输入框正确输入 6、点击“保存”按钮	1、标题（不输入） 2、其他输入框正确输入	保存失败	中	无
	WZGL-TJWZ-002	文章管理	添加文章	等价类划分	标题	1.5	登录成功，进入“主页”页面	1、点击“内容” 2、点击“文章管理” 3、点击“添加文章” 4、在“标题”输入框错误输入（小于 5 个字符） 5、在其他输入框正确输入 6、点击“保存”按钮	1、标题（小于5 个字符） 2、其他输入框正确输入	保存失败	中	无
	WZGL-TJWZ-003	文章管理	添加文章	等价类划分	标题	1.5	登录成功，进入“主页”页面	1、点击“内容” 2、点击“文章管理” 3、点击“添加文章” 4、在“标题”输入框错误输入（大于 100 个字符） 5、在其他输入框正确输入 6、点击“保存”按钮	1、标题（大于 100 个字符） 2、其他输入框正确输入	保存失败	中	无
	WZGL-TJWZ-004	文章管理	添加文章	等价类划分	标题	1.5	登录成功，进入“主页”页面	1、点击“内容” 2、点击“文章管理” 3、点击“添加文章” 4、在“标题”输入框正确输入 5、在其他输入框正确输入 6、点击“保存”按钮	1、标题（正确输入） 2、其他输入框正确输入	保存成功	中	无
	WZGL-TJWZ-005	文章管理	添加文章	等价类划分	作者	1.5	登录成功，进入“主页”页面	1、点击“内容” 2、点击“文章管理” 3、点击“添加文章” 4、在“作者”输入框不输入 5、在其他输入框正确输入 6、点击“保存”按钮	1、作者（不输入） 2、其他输入框正确输入	保存失败	中	无
	WZGL-TJWZ-006	文章管理	添加文章	等价类划分	作者	1.5	登录成功，进入“主页”页面	1、点击“内容” 2、点击“文章管理” 3、点击“添加文章” 4、在“作者”输入框错误输入（大于 20 个字符） 5、在其他输入框正确输入 6、点击“保存”按钮	1、作者（大于 20 个字符） 2、其他输入框正确输入	保存失败	中	无
								1、点击“内容”				

测试用例模块名称	功能名称	用例方法	用例标题	前置条件	执行步骤	测试输入	预期结果	用例等级
WZGL-TJWZ文章管理	添加文章	等价类划分法	输入正确的标题和正确的作者和正确的文章简介和正确的文章内容和选择正确的图文封面和正确的文章分类和在“是否 Banner”选择“是”和在“是否热门”选择“是”，然后点击保存按钮，系统的响应情况	1.5	1、输入正确的标题 2、输入正确的作者 3、输入正确的文章简介 4、输入正确的文章内容 5、选择正确的文章分类 6、选择正确的图文封面 7、在“是否 Banner”选择“是” 8、在“是否热门”选择“是” 9、点击保存按钮	标题：正确 作者：正确 文章简介：正确 文章内容：正确	提示新增文章成功，跳高	
WZGL-TJWZ文章管理	添加文章	等价类划分法	不输入标题和输入正确的作者和正确的文章简介和正确的文章内容和选择正确的图文封面和正确的文章分类和在“是否 Banner”选择“是”和在“是否热门”选择“是”，然后点击保存按钮，系统的响应情况	1.5	1、输入正确的标题 2、输入正确的文章简介 3、输入正确的文章内容 4、选择正确的文章分类 5、选择正确的图文封面 6、在“是否 Banner”选择“是” 7、在“是否热门”选择“是” 8、点击保存按钮	作者：正确 文章简介：正确 文章内容：正确	保存失败	中
WZGL-TJWZ文章管理	添加文章	等价类划分法	不输入作者和输入正确的标题和正确的文章简介和正确的文章内容和选择正确的图文封面和正确的文章分类和在“是否 Banner”选择“是”和在“是否热门”选择“是”，然后点击保存按钮，系统的响应情况	1.5	1、输入正确的标题 2、输入正确的文章简介 3、输入正确的文章内容 4、选择正确的文章分类 5、选择正确的图文封面 6、在“是否 Banner”选择“是” 7、在“是否热门”选择“是” 8、点击保存按钮	标题：正确 文章简介：正确 文章内容：正确	保存失败	中
WZGL-TJWZ文章管理	添加文章	等价类划分法	不输入文章简介和输入正确的标题和正确的作者和正确的文章内容和选择正确的图文封面和正确的文章分类和在“是否 Banner”选择“是”和在“是否热门”选择“是”，然后点击保存按钮，系统的响应情况	1.5	1、输入正确的标题 2、输入正确的作者 3、输入正确的文章内容 4、选择正确的文章分类 5、选择正确的图文封面 6、在“是否 Banner”选择“是” 7、在“是否热门”选择“是” 8、点击保存按钮	标题：正确 作者：正确 文章内容：正确	保存失败	中
WZGL-TJWZ文章管理	添加文章	等价类划分法	不输入文章内容和输入正确的标题和正确的作者和正确的文章简介和选择正确的图文封面和正确的文章分类和在“是否 Banner”选择“是”和在“是否热门”选择“是”，然后点击保存按钮，系统的响应情况	1.5	1、输入正确的标题 2、输入正确的作者 3、输入正确的文章简介 4、选择正确的文章分类 5、选择正确的图文封面 6、在“是否 Banner”选择“是” 7、在“是否热门”选择“是” 8、在“是否热门”选择“是” 9、点击保存按钮	标题：正确 作者：正确 文章简介：正确	保存失败	中

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
测试用例编号	模块名称	功能名称	用例方法	用例标题	得分	前置条件	执行步骤	测试输入	预期结果	用例等级
WZGL-TJWZ-001	文章管理	标题	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	标题	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	小于或等于 5 个字符，大于或等于 100 个字符或者不输入	不能正常提交	1
WZGL-TJWZ-002	文章管理	作者	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	作者	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	为空，或大于20个字符	不能正常提交	1
WZGL-TJWZ-003	文章管理	文章分类	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	文章分类	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	为空	不能正常提交	1
WZGL-TJWZ-004	文章管理	图文封面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	图文封面	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	为空	不能正常提交	1
WZGL-TJWZ-005	文章管理	文章简介	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	文章简介	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	为空或大于100个字符	不能正常提交	2
WZGL-TJWZ-006	文章管理	文章内容	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	文章内容	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	为空，如不能添加图片、视频、超链接等功能	不能正常提交	1
WZGL-TJWZ-007	文章管理	保存按钮	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	保存按钮	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	不提示新增文章成功，不跳转到内容列表	不能正常提交	1
WZGL-TJWZ-008	文章管理	是否 Banner	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	是否 Banner	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	非必选，默认不选择且按钮置灰展示，点击按钮则为选择“是”，按钮不显示高亮	不能正常提交	2
WZGL-TJWZ-009	文章管理	是否热门	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	是否热门	1.5	顺利进入页面	后台管理系统->内容->文章管理->添加文章	非必选，默认不选择且按钮置灰展示，点击按钮则为选择“是”，按钮不显示高亮	不能正常提交	2

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
测试用例编号	模块名称	功能名称	用例方法	用例标题	前置条件	执行步骤	测试输入	预期结果	用例等级	
WZGL-TJWZ-001	WZGL	TJWZ	因果法	标题测试	1 正常进入“添加文章界面”	点击“文章管理”导航栏中的“添加文章”模块，进入该界面，显示添加文章中的所有功能填写界面且显示标题框	不输入	提示“请填写标题”提示语	高	
WZGL-TJWZ-002	WZGL	TJWZ	因果法	作者测试	1 1 标题已填写完成 1 标题已填写完成，不能为空，不小于20个字符 1 不能为空，等于20个字符	跳过作者输入框的填写 填写作者名称 填写作者名称，等于20个字符	输入“茎桥杯文章管理中的添加文章” 不输入框内内容为空 输入“梁晨悦梁晨悦梁晨悦” 输入“梁晨悦			

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	测试用例编号	模块名称	功能名称	用例方法	用例标题		前置条件	执行步骤	测试输入	预期结果	用例等级
2	WZGL-TJWZ-001	文章管理	添加文章		“图文封面”按钮有效性验证	0.25	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、点击【图文封面】按钮	无	1、页面弹出选择图文封面弹窗	高
3	WZGL-TJWZ-002	文章管理	添加文章		“文章分类”下拉菜单按钮有效性验证	0.25	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、点击【文章分类】下拉菜单	无	1、文章分类下拉菜单显示应有的类别	中
4	WZGL-TJWZ-003	文章管理	添加文章		【是否Banner】按钮有效性验证	0.25	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、点击【是否Banner】按钮	无	1、成功修改为“是”，按钮高亮显示	高
5	WZGL-TJWZ-004	文章管理	添加文章		【是否热门】按钮有效性验证	0.25	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、点击【是否热门】按钮	无	1、成功修改为“是”，按钮高亮显示	高
6	WZGL-TJWZ-005	文章管理	添加文章		【保存】按钮有效性验证	0.25	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、点击【保存】按钮	无	1、系统提示新增文章成功，跳转到内容列表	高
7	WZGL-TJWZ-006	文章管理	添加文章		所有信息输入正确，点击【保存】按钮	1.5	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、输入所有信息，点击【保存】按钮	标题：人类群星闪耀时 作者：斯蒂芬 文章分类：传记小说 文章简介：是一部传记小说 文章内容：一大堆	1、系统提示新增文章成功，跳转到内容列表	高
8	WZGL-TJWZ-007	文章管理	添加文章		标题为空，点击【保存】按钮	1.5	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、标题为空，点击【保存】按钮	标题：斯蒂芬 文章分类：传记小说 文章简介：是一部传记小说 文章内容：一大堆	1、系统提示：标题不能为空	高
9	WZGL-TJWZ-008	文章管理	添加文章		作者为空，点击【保存】按钮	1.5	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、作者为空，点击【保存】按钮	标题：人类群星闪耀时 作者：斯蒂芬 文章分类：传记小说 文章简介：是一部传记小说 文章内容：一大堆	1、系统提示：作者不能为空	高
10	WZGL-TJWZ-009	文章管理	添加文章		文章分类为空，点击【保存】按钮	1.5	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、文章分类为空，点击【保存】按钮	标题：人类群星闪耀时 作者：斯蒂芬 文章分类：传记小说 文章简介：是一部传记小说 文章内容：一大堆	1、系统提示：文章分类不能为空	高
11	WZGL-TJWZ-010	文章管理	添加文章		文章简介为空，点击【保存】按钮	1.5	成功进入“添加文章”模块	1、成功进入“添加文章”模块页面 2、文章简介为空，点击【保存】按钮	标题：人类群星闪耀时 作者：斯蒂芬 文章分类：传记小说 文章简介：是一部传记小说 文章内容：一大堆	1、系统提示：文章简介不能为空	高

◦ 推荐：<https://www.lanqiao.cn/courses/3266>



楼+之

## 软件测试基础【随到随学】

4周成为初级软件测试工程师

18个视频 + 19个文档 + 18个考试 + 项目实战

开课时间 教学周期 开课倒计时

随到随学 180天 180天

支持蚂蚁花呗 购买后72小时内可条件退 支付后可开发票

>>> 涵盖知识点 <<<

- 软件测试的概念和术语
- 软件测试流程
- 软件测试3个典型的过程模型
- 软件测试的12个原则
- 软件测试计划的编写
- 软件测试用例概念和设计流程
- 8种方法设计测试用例的高效方法
- 软件缺陷报告的编写
- 软件缺陷处理流程
- 缺陷管理工具 BugFree 的使用
- 软件测试报告的编写
- 4个方面的易用性测试
- Web 测试的8个测试技术
- 测试人员的职业素养
- 软件测试项目实战

提升软件测试思维  
基础—进阶 系统成长

不止于蓝桥杯

助力你未来快速找到满意的工作



14届蓝桥杯参赛选手  
专属优惠

课程地址：<https://www.lanqiao.cn/courses/3266>

