

KHBOU  
BEDIS &  
AZAIEZ RIM

# Polytech Intl

Mastère Gaming

2019

Report TP 1

# MASTERE GAMING

## Plan:

- Introduction:
- Client-Serveur:
- Interface graphique:
- Conclusion:

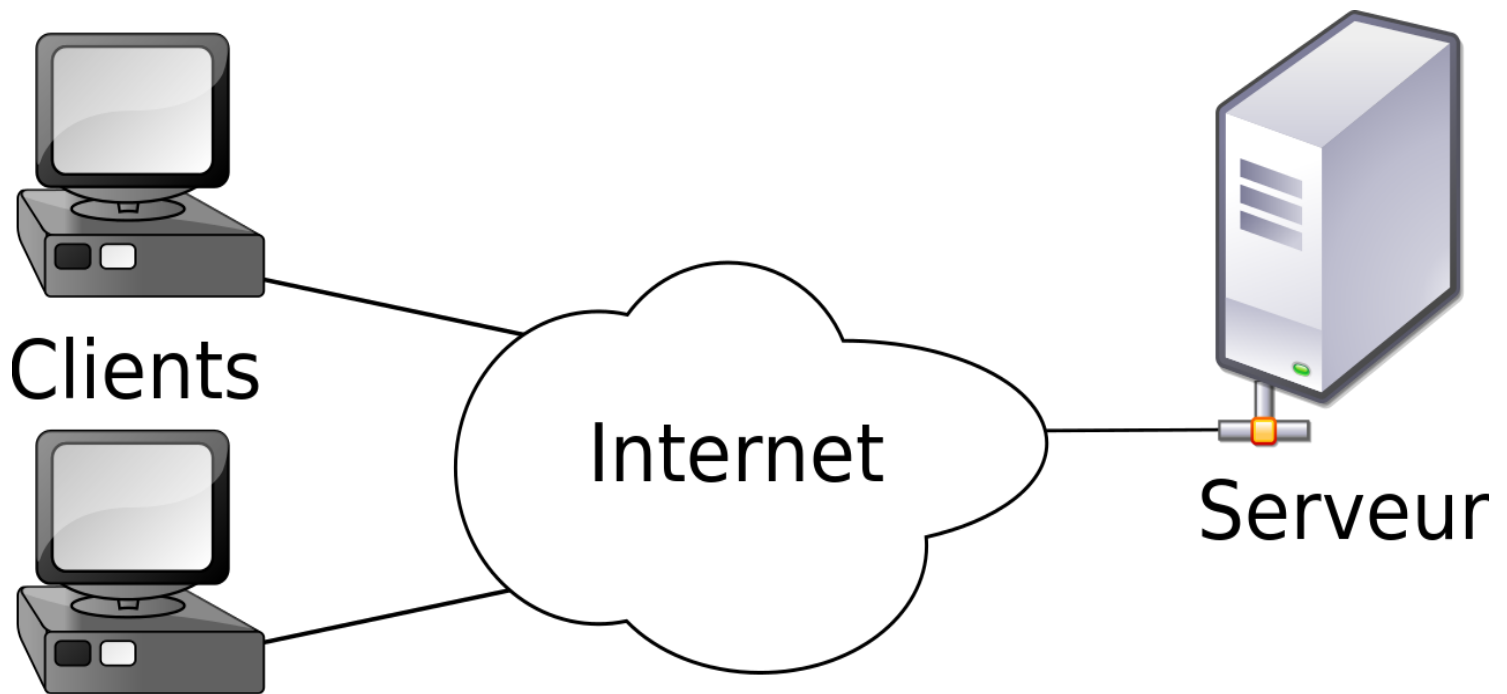
# Introduction :

## Caractéristiques d'un programme serveur :

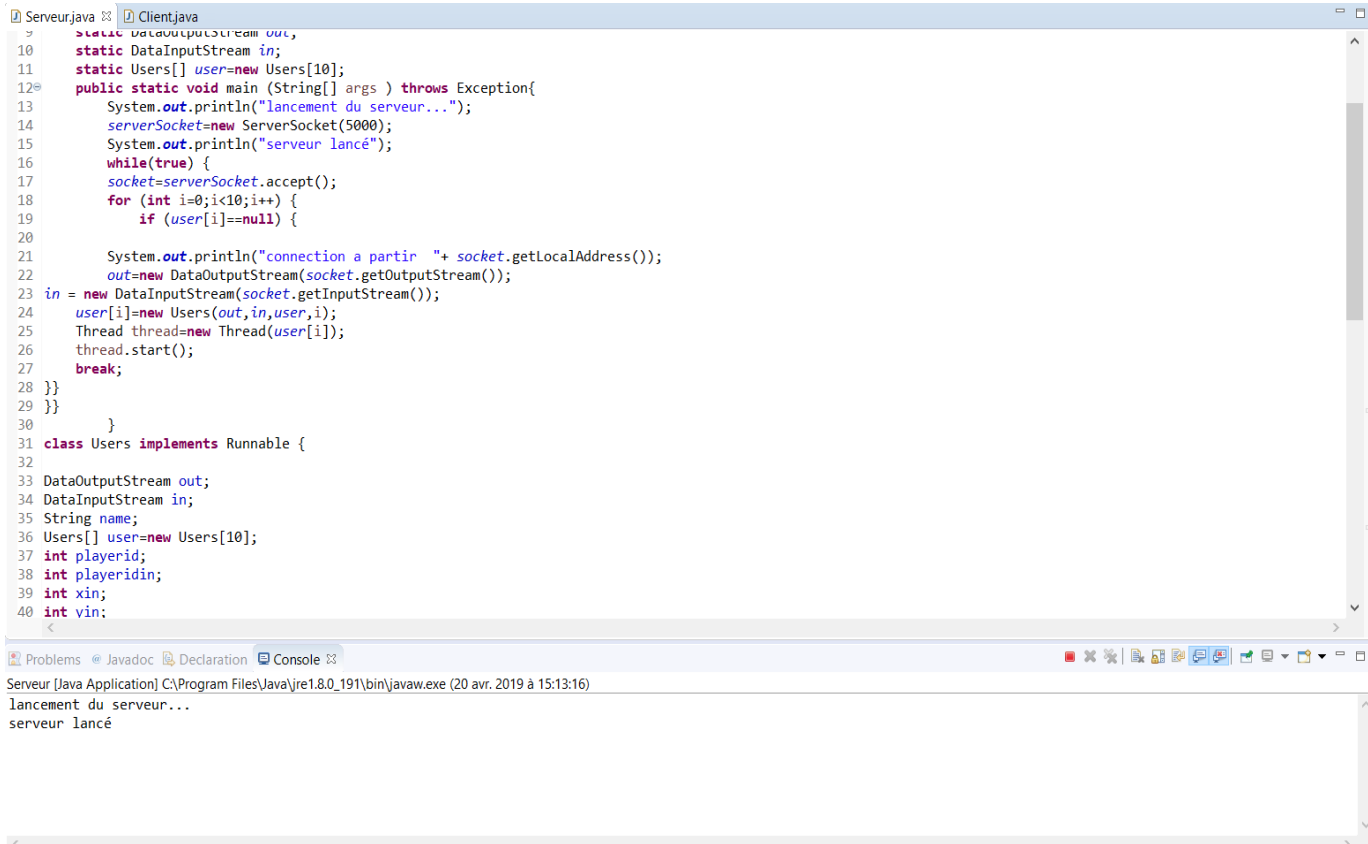
- Il attend une connexion entrante sur un ou plusieurs ports réseaux locaux ;
- À la connexion d'un client sur le port en écoute, il ouvre un socket local au système d'exploitation ;
- À la suite de la connexion, le processus serveur communique avec le client suivant le protocole prévu par la couche application du modèle OSI.

## Caractéristiques d'un programme client :

- Il établit la connexion au serveur à destination d'un ou plusieurs ports réseaux ;
- Lorsque la connexion est acceptée par le serveur, il communique comme le prévoit la couche application du modèle OSI.



## Client-Serveur :



```
10 static DataOutputStream out;
11 static DataInputStream in;
12 static Users[] user=new Users[10];
13 public static void main (String[] args ) throws Exception{
14     System.out.println("lancement du serveur...");
15     serverSocket=new ServerSocket(5000);
16     System.out.println("serveur lancé");
17     while(true) {
18         socket=serverSocket.accept();
19         for (int i=0;i<10;i++) {
20             if (user[i]==null) {
21                 System.out.println("connection a partir "+ socket.getLocalAddress());
22                 out=new DataOutputStream(socket.getOutputStream());
23                 in = new DataInputStream(socket.getInputStream());
24                 user[i]=new Users(out,in,user,i);
25                 Thread thread=new Thread(user[i]);
26                 thread.start();
27                 break;
28             }
29         }
30     }
31     class Users implements Runnable {
32         DataOutputStream out;
33         DataInputStream in;
34         String name;
35         Users[] user=new Users[10];
36         int playerId;
37         int playerIdin;
38         int xin;
39         int vin;
```

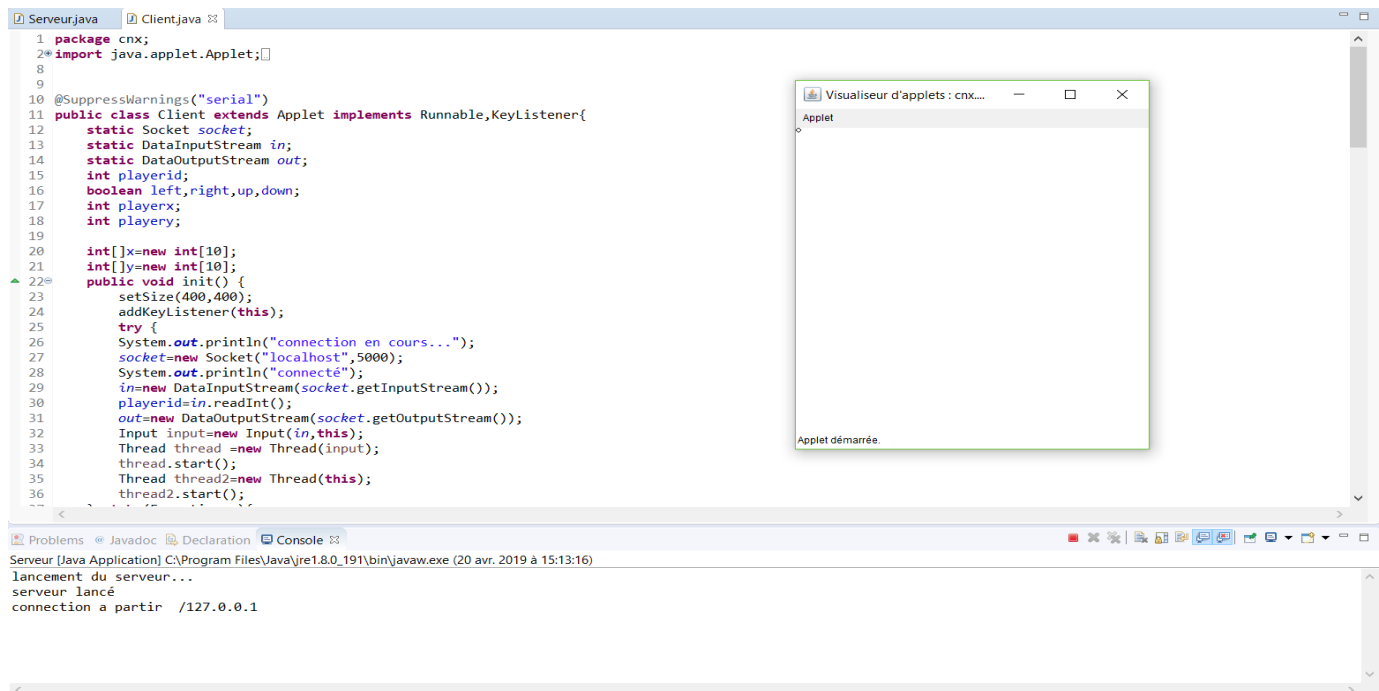
Problems @ Javadoc Declaration Console

Serveur [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0\_191\bin\javaw.exe (20 avr. 2019 à 15:13:16)

lancement du serveur...

serveur lancé

Pour la partie serveur le serveur doit être lancé afin que les clients puissent se connecter et le serveur est multithread. Lors du lancement du serveur un message apparaît qui indique que le serveur est en train d’être lancé puis un autre message affiché qui contient la conséquence du lancement du serveur qui est dans ce cas « serveur lancé ».

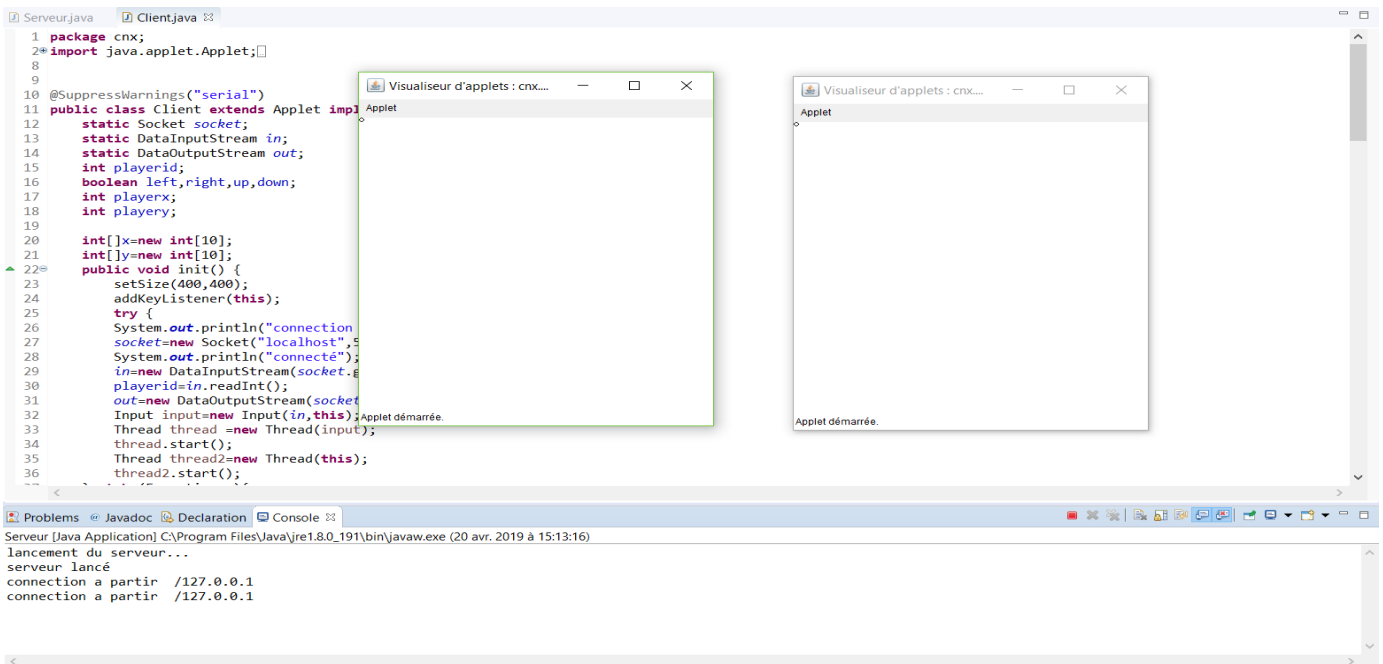


Pour la partie client le client tente de se connecter et puisque le serveur est déjà lancé le serveur recoit une connexion à partir de l'adresse du client. Le client a donc accès à une interface graphique.

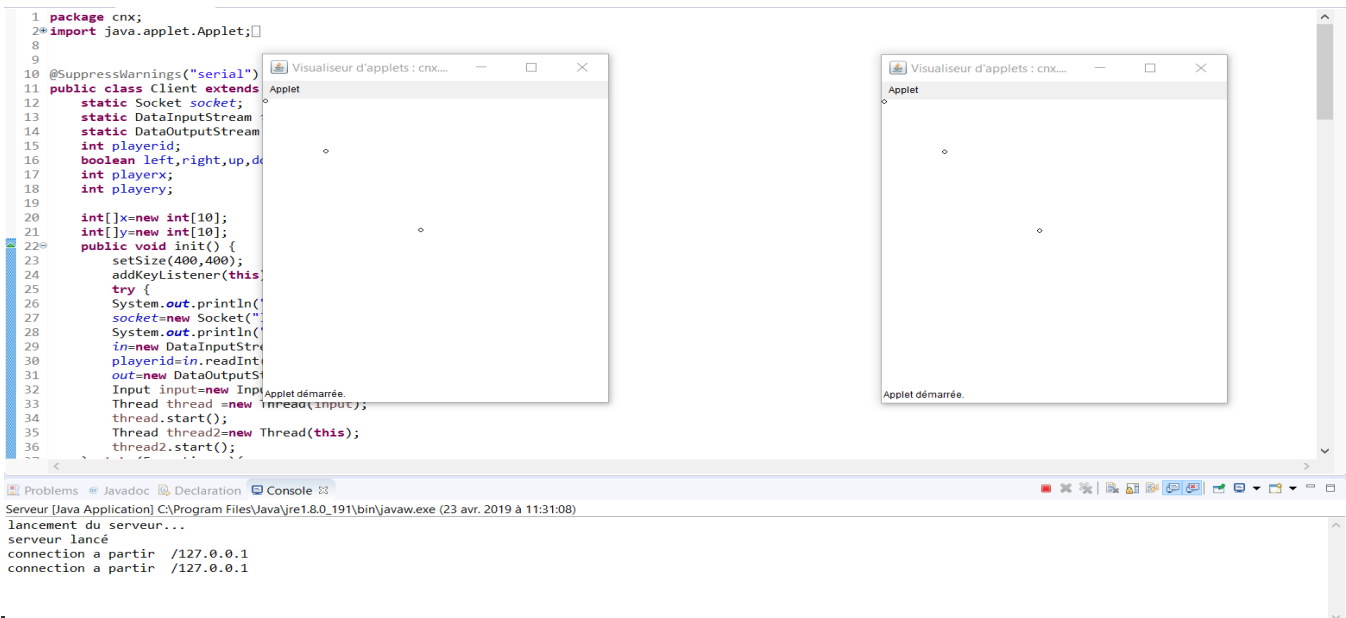


Dans le cas ou le serveur n'est pas lancé le client ne peut pas se connecter au serveur et le serveur retourne un message d'erreur qui contient « le client ne peut pas démarrer ! ».

## Interface graphique :



Lorsque deux clients sont connectés au serveur une interface graphique est affichée pour chacun d'entre eux de type applets qui contient une forme 2d (cercle). Ce dernier peut être contrôlé par le client.



Le premier client applique une translation sur le cercle, le résultat de ce mouvement va apparaître instantanément (pas de temps de latence) dans l'interface du deuxième client et vice versa.

## Conclusion :

Nous aurions aimé que la période de réalisation du TP dure plus longtemps car nous n'avons pas eu le temps de bien réaliser toutes les tâches demandées vu qu'on n'a pas eu vraiment une cour approfondie pendant les années précédentes. Mais ce travail nous a été très enrichissant pour nous car il nous a permis de découvrir le secteur des jeux multi-joueurs ses acteurs et ses contraintes. Enfin, un des avantages majeurs de ce projet a été le travail en binôme. Ce n'est bien sûr pas un travail en grande équipe mais nous apprend déjà à bien répartir le travail, à se concerter régulièrement pour organiser le travail et à s'enrichir mutuellement en partageant des idées. Cela a été très formateur tout au long de ce mois de travail.