

Ders İçeriği

- Basit İterasyon Yöntemi
- Yarılama (Bisection) Yöntemi
- Kiriş (secant) Yöntemi
- Örnekler

BSM

6. Hafta

2. Sayfa

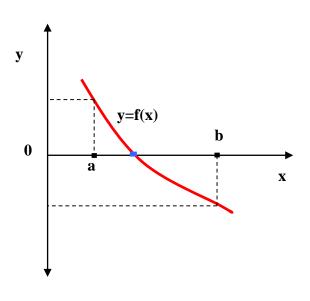


SAÜ YYurtaY

DENKLEMLERİN KÖKLERİ

TEOREM

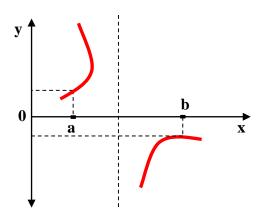
Eğer f(x), x=a ve x= b aralığında sürekli ve f(a) ile f(b) ters işaretli ise a, b aralığında en az bir kök vardır.



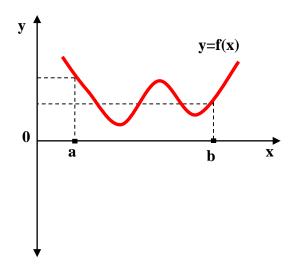
BSM

6. Hafta

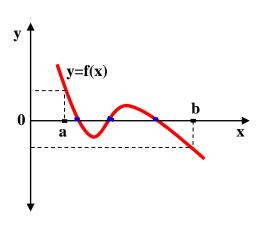
2. Sayfa



f(a) ve f(b) ters işaretli olmasına karşın fonksiyon süreksiz olduğundan bu aralıkta kök yoktur.



f(x) f.nu hiç x eksenini kesmediğinden kök yoktur



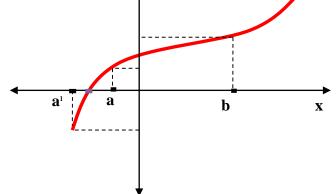
a, b arasında üç kök vardır

BSM

6. Hafta

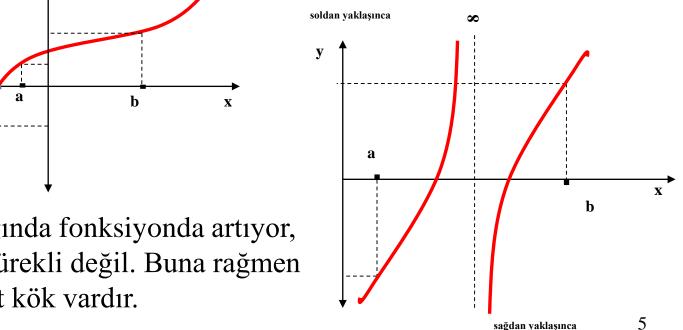
TEOREM

Eğer f(x), x=a ve x=b aralığında sürekli ve aynı zamanda x değeri arttığında f.da artıyorsa veya x değeri azaldığında f.da azalıyorsa f(x)=0 değerini sağlayan bir kök vardır.



y=f(x)

x arttığında fonksiyonda artıyor, fakat sürekli değil. Buna rağmen iki adet kök vardır.



BSM

6. Hafta

ÖRNEK

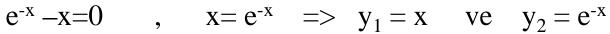
Bu f.nun kökleri grafik yöntemle iki şekilde bulunabilir.

- a) x ekseni kestiği yerdeki kök
- b) Bileşen f.larının kesiştiği yerdeki kök.

$$e^{-x} - x = 0$$

$$x = e^{-x}$$

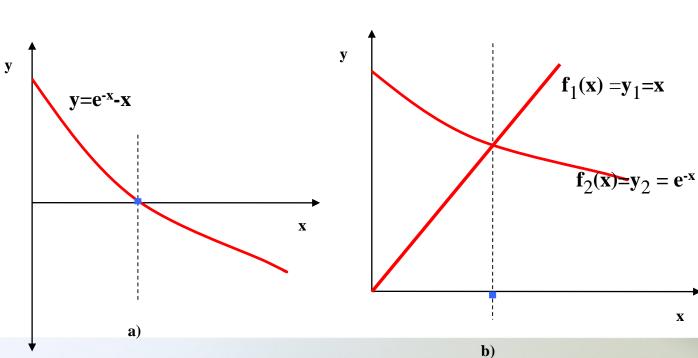
$$\mathbf{y}_1 = \mathbf{y}_1$$



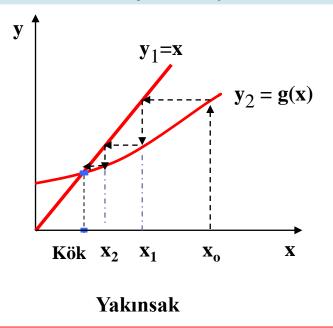
6

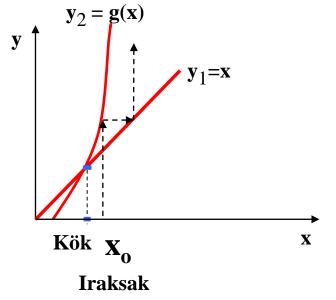


6. Hafta



Basit iterasyonun yakınsamasının ve ıraksamasının gösterimi





BSM

6. Hafta

2. Sayfa Yakınsama ve ıraksama şartı

$$y_1 = x \rightarrow y_1^1 = 1 \text{ (Eğim)}$$

$$y_2 = g(x) \rightarrow |g|(x_0)| < 1$$
 ise yakınsak
 $|g|(x_0)| > 1$ ise ıraksak

Burada $y_2 = g(x)$ f.nun eğiminin mutlak değeri $y_1 = x$ f.nun eğiminden küçük olması halinde yakınsama olmaktadır.

ÖRNEK

 $y = x^2 - x - 3$ denkleminin $x_0 = 1$ noktasında yakınsak mıdır?

Çözüm:

 $x = x^2 - 3 \cdot den$

 $y_1 = x$

 $y_2 = x^2 - 3 = g(x) \rightarrow |g(x_0)| = 2x = 2 > 1$

olduğundan ıraksaktır

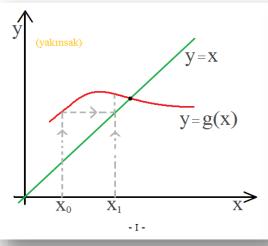
BSM

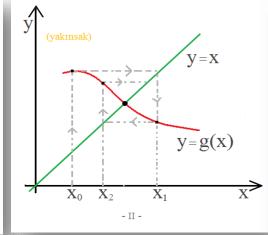
6. Hafta

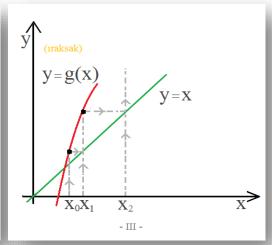
Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Basit İterasyon Yöntemi:

f(x) fonksiyonunun köklerini bulmak için f(x)=0 denkliği x=g(x) durumuna getirilir. Bu eşitliğin anlamı y=x doğrusu ile y=g(x) fonksiyonunun kesişim noktasını bulmaktır. $x=x_0$ başlangıç değeri için $g(x_0)$ değerini bularak işlem yapılırsa ;







6. Hafta

BSM

 \mathbf{X} ' in yeni değeri olarak $\mathbf{X}_1 = \mathbf{g}(\mathbf{x}_0)$ alınır. İşlemler tekrarlanırsa

$$X_1 = g(x_0)$$

$$X_2 = g(x_1)$$

9. Sayfa

 $X_n=g(x_{n-1})$ her bir işlem sonunda yeni bir **X** değeri elde edilir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek:

 $f(x) = 3e^{-0.5x} - x$ denkleminin kökünü x_0 =8 başlangıç değeri için ε = 0.07 mutlak hata ile bulunuz.

Verilen f(x) fonksiyonu $\mathbf{x} = \mathbf{g}(x)$ şekline sokulursa $\mathbf{x} = 3e^{-0.5x}$ elde edilir.

 $\mathbf{g}(\mathbf{x}) = 3e^{-0.5x}$, \mathbf{x}_0 =8 , $\mathbf{\epsilon}$ = 0.07 verileri ile İterasyon işlemleri gerçekleştirildiğinde;

BSM

13. iterasyondan sonra $\varepsilon = 0.07$ hata ile kök değeri x=1.4 elde edilir. (Yakınsak iterasyon)

6. Hafta

iterasyon sayısı	X	g(x)	h= x _n -x _{n-1}
1	8	0,054946917	7,945053083
2	0,054946917	2,918701514	2,863754597
3	2,918701514	0,697161304	2,221540209
4	0,697161304	2,117066992	1,419905688
5	2,117066992	1,040892786	1,076174206
6	1,040892786	1,782765652	0,741872867
7	1,782765652	1,230264839	0,552500813
8	1,230264839	1,621707926	0,391443087
9	1,621707926	1,333435008	0,288272918
10	1,333435008	1,540173057	0,206738049
11	1,540173057	1,388919019	0,151254038
12	1,388919019	1,498032798	0,109113779
13	1,498032798	1,418494205	0,079538593
14	1,418494205	1,476043484	

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek:

 $f(x) = 3 \ln(x) - x$ denkleminin kökünü x_0 =2 başlangıç değeri için ε = 0.09 mutlak hata ile bulunuz.

Verilen f(x) fonksiyonu $\mathbf{x}=\mathbf{g}(x)$ şekline sokulursa $\mathbf{x}=3\ln(x)$ elde edilir.

 $\mathbf{g}(\mathbf{x}) = 3\ln(\mathbf{x})$, $\mathbf{x}_0 = 2$, $\mathbf{\epsilon} = 0.09$ verileri ile iterasyon işlemleri gerçekleştirildiğinde;

BSM

6. Hafta

x	g(x)	h= x _n -x _{n-1}
2	2,079441542	0,079441542
2,079441542	2,196298104	0,116856563
2,196298104	2,36031979	0,164021685
2,36031979	2,576391342	0,216071552
2,576391342	2,839169145	0,262777804
2,839169145	3,130534365	0,291365219
3,130534365	3,423611141	0,293076776
3,423611141	3,692087649	

(Iraksak iterasyondur)

11. Sayfa İterasyon yapılan bölgede, iterasyonun yakınsak olabilmesi için $|\mathbf{g}'(x)| < \mathbf{1}$ Iraksak olabilmesi için $|\mathbf{g}'(x)| > \mathbf{1}$ eşitsizliğini sağlaması gerekir.



 $f(x) = x^3 - x - 1 = 0$ denkleminin $x_0 = 1.3$ civarında kökü olduğu bilindiğine göre, gerçek kökü $\varepsilon = 0.0000001$ hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle bulunuz.

Bu denklemin x_o=1.3 civarında kökü olduğu bilindiğine göre önce şartları sağlayıp sağlamadığına bakalım.

BSM

6. Hafta

2. Sayfa

Çözüm:

Denklemi; x=g(x) şeklinde yazılım. (Yani x=g(x) dönüşümü yapılır)

a)
$$x=x^3-1 \rightarrow g(x)=x^3-1$$

ve $g^1(x)=3x^2$ olur.
 $|g^1(x_0)|=|3x^2|=5.07>1$
olduğu için yaklaşım çok zordur. Yani kök yoktur. 12

b) $f(x) = x(x^2 - 1) - 1 = 0$ ' dan

$$x = \frac{1}{x^2 - 1} \longrightarrow g'(x) = \frac{-2x}{(x^2 - 1)^2} = 5.46 > 1$$

$$|g'(x_0)| = 5.46 > 1$$
olduğu için yaklaşım çok zor.

c) $x^3=x+1$ 'den

$$x = (x+1)^{1/3} \rightarrow g'(x) = \frac{1}{3}(x+1)^{-2/3} = 0.19 < 1$$

Olduğu için yaklaşım vardır. Yani köke ulaşılır.

c) şıkkı yakınsama şartını yerine getirdiğinden iterasyon bu şekilde başlatılır.

 $X_{k+1} = g(x_k)$ yaklaşımıyla köke ulaşılmaya çalışılır. $X_1 = g(x_0)$ olacaktır.

BSM

6. Hafta

2. Sayfa

13

k=0 için

$$x_1 = g(x_0) = (x+1)^{1/3} = (1.3+1)^{1/3} \rightarrow x_1 = 1.3200061$$

Mutlak hata

$$Et = x_1 - x_0$$

$$= 1.3200061 - 1.3$$

$$= 0.0200061$$

 $|\epsilon_t| < \epsilon_k$ şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir.

Bağıl hata

$$\varepsilon_{t} = E_{t} / x_{1}$$

$$= 0.0200061 / 1.3200061$$

$$=0.015156 \rightarrow \% 1,5156$$

BSM

6. Hafta

k= 1 için
$$\rightarrow$$
 x₂= g(x₁) = (x1+1)^{1/3} = (1.320006+1)^{1/3}
= 1.323822

$$E_t = x_2 - x_1 = 1.323822 - 1.320006 = 0.003816$$

$$\varepsilon_{t} = E_{t} / x_{2} = 0.003816 / 1.323822 = 0.002882$$

 $\mid \epsilon_t \mid < \epsilon_k$ şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir

BSM

6. Hafta

2. Sayfa

k= 2 için
$$\rightarrow$$
 x₃= g(x₂) = (x₂+1)^{1/3} = (1.323822+1)^{1/3}
= 1.324547

$$\begin{split} E_t &= x_3 - \!\! x_2 = 1.324547 - 1.323822 \!\! = 0.0007254 \\ \epsilon_t &= E_t \, / \, _{x3} = \ 0.000547 \end{split}$$

 $\mid \epsilon_t \mid < \epsilon_k$ şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir

		$\mathrm{E_{t}}$	$\boldsymbol{\mathcal{E}}_{t}$
k= 3 için	$x_4 = 1.3246856$	0.0001378	0.00010
k= 4 için	$x_5 = 1.3247118$	0.0000261	0.000019
k= 5 için	$x_6 = 1.3247168$	0.0000049	0.0000037
k= 6 için	$x_7 = 1.3247177$	0.00000094	0.00000071
k= 7 için	$x_8 = 1.3247179$	0.00000017	0.00000013
k= 8 için	$x_9 = 1.3247179$	0.00000003	0.00000002

BSM

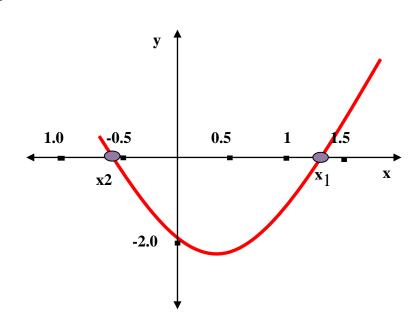
6. Hafta

2. Sayfa 9 iterasyon sonunda 0.0000001 hassasiyetle köke yaklaşılmıştır.

İterasyonu sonlandırmak için $|\epsilon_t| < \epsilon_k$ şartına bakılır (ϵ_k daha önce anlatılmıştı). ϵ_k problemi çözen kişi tarafından belirlenen çok küçük bir sayıdır. Köke yaklaşma hassasiyeti ne ölçüde isteniyorsa ϵ_k ona göre seçilir.

ÖRNEK

 $f(x)= 2x^4-3x-2=0$ fks.nun $x_o= 1.3$ ve $x_o= -0.5$ civarında kökleri olduğu bilindiğine göre $\epsilon_k= 0.0000001$ hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle denklemin köklerini bulunuz



BSM

6. Hafta

2. Sayfa

Çözüm:

Denklem; x=g(x) şeklinde yazılım. (Yani x=g(x) dönüşümü yapılır)

Öncelikle $x_0 = 1.3$ civarındaki kökü arayalım.

1. Adım
$$3x = (2x^4 - 2)$$

$$x = \frac{(2x^4 - 2)}{3} \rightarrow g^{||}(x) = \frac{8}{3}x^3 \rightarrow g^{||}(1.3) = |-4.506| > 1 \text{ ol.dan uygun değ}$$

2. Adım

BSM
$$x(2x^3-3)-2=0$$

 $x = \frac{2}{2x^3-3} \rightarrow g^{\dagger}(x) = \frac{-12x^2}{(2x^3-3)^2} \rightarrow g^{\dagger}(1.3) = |-10.43| > 1 \text{ ol.dan uygun degildir}$

6. Hafta 3. Adım

2. Sayfa
$$x = \left(\frac{3x+2}{2}\right)^{\frac{1}{4}} \rightarrow g^{1}(x) = \frac{1}{4} \left(\frac{3x+2}{2}\right)^{-\frac{3}{4}} \left(\frac{3}{2}\right) \rightarrow g^{1}(1.3) = \left|0.167\right| < 1 \text{ ol.dan uygundur}$$

 $X_{k+1} = g(x_k)$ yaklaşımıyla köke ulaşılmaya çalışılır. $X_1 = g(x_0)$ olacak.

$$x_0 = 1.3$$

$$x_1 = 1.3105558$$

$$x_2 = 1.3123108$$

$$x_3 = 1.3126019$$

$$x_4 = 1.3126502$$

$$x_5 = 1.3126582$$

$$x_6 = 1.3126595$$

$$x_7 = 1.3126597$$

BSM

6. Hafta

2. Sayfa 8 iterasyon sonucunda 0.0000001 hassasiyetle kök bulunmuştur.

İterasyona son vermek için $|\mathbf{\epsilon}_t| < \mathbf{\epsilon}_k$ şartı aranır.

 ϵ_k problemi çözen tarafından saptanır. Ne kadar küçük olursa iterasyon sayısı o kadar artar. ϵ_k seçiminde köke yaklaşma hassasiyetine göre karar verilir.

x_o=-0.5 yakınlarındaki kök için

1)
$$x = \frac{(2x^4 - 2)}{3} \rightarrow g^{||}(x) = \frac{8}{3}x^3 \rightarrow g^{||}(0.5) = |-0.33| < 1 \text{ ol.dan uygundur}$$

$$x_0 = -0.5$$
 $x_1 = -0.6250$
 $x_2 = -0.5649$ $x_3 = -0.5988$

$$x_4 = -0.5810$$
 $x_5 = -0.5967$

$$x_6 = -0.5855$$
 $x_7 = -0.5883$

$$x_8 = -0.5868$$
 $x_9 = -0.5876$

$$\mathbf{x}_{10} = -0.5872$$
 $\mathbf{x}_{11} = -0.5874$

6. Hafta

BSM

12 iterasyon sonucunda 0.0000001 hassasiyetle kök bulunmuştur.

2. Sayfa

20

ÖDEV

 $f(x) = x^3 - 4.Sin(x)$ denkleminin

 x_o =1.5 civarında bir kökünün olduğu bilindiğine göre kökü ϵ_k =0.0000001 yaklaşımla basit iterasyon yöntemini kullanarak bulunuz.

(x radyan alınacak)

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Yarılama (Bisection) Yöntemi:

 $\mathbf{X_a}$, $\mathbf{X_b}$ başlangıç değerleri için $\mathbf{f}(\mathbf{X_a})$ ve $\mathbf{f}(\mathbf{X_b})$ değerleri zıt işaretli, böyle başlangıç noktaları bulunabiliyorsa kökün $\mathbf{X_a}$ ve $\mathbf{X_b}$ arasında olacağı açıktır.

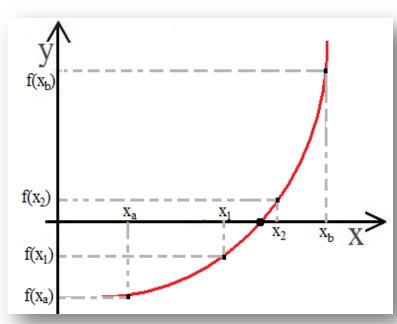
Bir bilinmeyenli bir denklem f(x) = 0 biçiminde yazılabilir. Denkleminin kökleri $l_0 = [a, b]$ aralığında ve bu aralıkta f fonksiyonu sürekli olsun.

Aralığı ikiye bölme yöntemi ardışık olarak kökün bulunduğu aralığın uzunluğunu ikiye bölerek kökü içeren aralık uzunluğunu istenildiği kadar daraltan bir yöntemdir.

 $\mathbf{X_a}$ ile $\mathbf{X_b}$ aralığını küçülterek $\mathbf{x_1} = \frac{\mathbf{x_a} + \mathbf{x_b}}{2}$ ile yeni bir $\mathbf{x_1}$ ve $\mathbf{f(x_1)}$ değerleri bulunur. $\mathbf{f(x_1)}$, $\mathbf{f(x_a)}$ ile aynı işaretli $\mathbf{f(x_b)}$ e zıt işaretli olduğundan kök $\mathbf{X_1}$ ile $\mathbf{X_b}$ arasındadır.

BSM

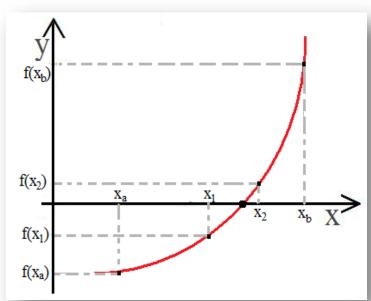
6. Hafta



SAÜ YYurtaY

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Yarılama (İkiye Bölme veya Bisection) Yöntemi :



O halde yönteme göre bu iki aralığı daraltmalıyız.

BSM

Yani $\mathbf{x_2} = \frac{\mathbf{x_1} + \mathbf{x_b}}{2}$ ile yeni \mathbf{x} ve $\mathbf{f}(\mathbf{x_2})$ değerlerini bulalım.

6. Hafta Grafikten $f(x_1)$ ile $f(x_2)$, nin zıt işaretli olduğu görülür. Dolayısıyla kök X_1 ile X_2 arasındadır, bu aralık ikiye bölünerek köke bir adım daha yaklaşılacaktır.

İşlemler son iki x değerinin farkının mutlak değeri verilen bir **&** değerine eşit veya küçük olana kadar devam eder.

23. Sayfa

İşlemler $|\mathbf{x_n} - \mathbf{x_{n-1}}| \le \varepsilon$ olduğunda işlem sonlandırılır ve kök değerin $\mathbf{x_n}$ olduğu kabul edilir.

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek:

 $f(x)=x^3-6.5x^2+13x-8$ fonksiyonunu [a=1,75, b=2.5] aralığında $\varepsilon=0,8$ hata ile yarılama metodu ile çözünüz.

SAÜ YYurtaY

$$f(a) = f(1,75) = 0,203125$$

 $f(b) = f(2,5) = -0,25$

Zıt işaretli olduğundan kök mevcuttur.

$$a+b 1.75+2.5$$

$$c_1 = \frac{a+b}{2} = \frac{1.75+2.5}{2} = 2.125$$
 $f(c_1) = f(2, 125) = -1.13086$

$$c_2 = \frac{a + c_1}{2} = \frac{1,75 + 2,125}{2} = 1,9375$$
 $f(c_2) = f(1,9375) = -0,93970$

BSM
6. Hafta

iterasyon	C=(a+b)/2	٨	I(X)
		1,75	0,078125
		2,5	-0,25
1	2,125	2,125	-0,068359375
2	1,9375	1,9375	0,029052734
3	2,03125	2,03125	-0,016082764
4	1,984375	1,98438	0,007686615
5	2,0078125	2,00781	-0,003936291

1,99609375 1,99609

2,001953125 2,00195

1,999023438 1,99902

2,000488281 2,00049

1,99975586 1,9998

0,001945436

-0,000978462

0,000487803

-0,00024426

0,00012204

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek:

f(x) = x3 + 2x2 + 6x + 3 = 0 denkleminin -1 < x < 0 aralığında bir köke sahip olduğu bilinmektedir.

Bu kök bu aralıkta yarılama yöntemiyle ε = 0:06 hata ile hesaplayınız.

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$C\ddot{o}z\ddot{u}m$:

$$x_L = -1$$
 $x_U = 0$ ve

$$f(x_L) = f(-1) = -2$$
 $f(x_U) = f(0) = 3$ Buradan,

 $f(x_L) f(x_U) < 0$ olduğundan $-1 < x_k < 0$ olacak şekilde bir kök vardır.

Hafta

BSM •
$$x_k = \frac{x_L + x_U}{2} = \frac{-1 + 0}{2} = -0.5$$
, $f(x_k) = f(-0.5) = 0.375 \Rightarrow x_L = -1$,

$$x_U = x_k = -0.5$$

$$f(-0.5) = 0.375$$
 $f(-1) = -2.0$

|
$$|x_k - x_L| = |-1 + 0.5| = 0.5 > \varepsilon$$
 olduğundan işleme devam edilir.

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_k = \frac{-1 - 0.5}{2} = -0.75$$
 $f(x_k) = f(-0.75) = -0.79688 \Rightarrow x_L = x_k = -0.75,$ $x_U = -0.5$

$$f(-0.75) = -0.796875$$
 $f(-0.5) = 0.375$

$$|-0.5+0.75|=0.25>\varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

BSM

6. Hafta

•
$$x_k = \frac{-0.75 - 0.5}{2} = -0.625$$
 $f(x_k) = f(-0.625) = -0.21289 \Rightarrow 10^{-1}$

$$x_L = x_k = -0.625, \quad x_U = -0.5$$

$$f(-0.625) = -0.212891$$
 $f(-0.5) = 0.375$

$$|-0.625+0.5|=0.125\,>\varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_k = \frac{-0.625 - 0.5}{2} = -0.5625$$
 $f(x_k) = f(-0.5625) = 0.0798 \Rightarrow x_L = -0.625,$

$$x_U = x_k = -0.5625$$

$$f(-0.625) = -0.212891$$
 $f(-0.5625) = 0.0798340$

 $|-0.625+0.5625|=0.0625>\varepsilon$ olduğundan işleme devam edilir.

•
$$x_k = \frac{-0.625 - 0.5625}{2} = -0.59375$$
 $f(x_k) = f(-0.59375) = -0.0667 \Rightarrow x_L = -0.59375$,

BSM $x_U = x_k = -0.5625$

$$f(-0.59375) = -0.0667419$$
 $f(-0.5625) = 0.0798340$

$$|-0.59375 + 0.5625| = 0.03125 < \varepsilon$$
 olduğundan

28. Sayfa

6.

Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

verilen denklemin yaklaşık kökü $\varepsilon=0.05$ hata ile $x_k=-0.59375$ dir.

\boldsymbol{x}	f(x)
-1	-2
0	3
-0.5	0.375
-0.75	-0.79688
-0.625	-0.21289
-0.5625	0.0798
-0.59375	-0.0667

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

 $\ddot{O}rnek: f(x) = \exp(x) - x - 2 = 0$ denkleminin 1 < x < 1.8 aralığında bir köke sahip olduğu bilinmektedir. Bu kökü aralık yarılama yöntemiyle $\varepsilon = 0.06$ hata ile hesaplayınız.

BSM

6. Hafta

30. Sayfa

SAÜ YYurtaY

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$$\c G\ddot{o}z\ddot{u}m$$
: $f(1) = -0.281718172$ $f(1.8) = 2.24964746$

$$f(1)f(1.8) < 0$$
 olduğundan

f(x) fonksiyonunun 1 < x < 1.8 aralığında bir kökü vardır.

•
$$x_k = \frac{1+1.8}{2} = 1.4$$
 $f(1.4) = 0.655199967 \Rightarrow x_L = 1$, $x_U = x_k = 1.4$ $f(1) = -0.281718172$ $f(1.4) = 0.655199967$

$$|x_k-x_L|=|1.4-1|\,=0.4>\varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

BSM

6. Hafta

•
$$x_k = \frac{1+1.4}{2} = 1.2$$
 $f(1.2) = 0.120116923 \Rightarrow x_L = 1,$ $x_U = x_k = 1.2$ $f(1) = -0.281718172$ $f(1.2) = 0.120116923$

 $|x_k - x_L| = |1.2 - 1| \, = 0.2 > \varepsilon$ olduğundan işleme devam edilir.

•
$$x_k = \frac{1+1.2}{2} = 1.1$$
 $f(1.1) = -0.0958339761 \Rightarrow x_L = x_k = 1.1$, $x_U = 1.2$

$$f(1.1) = -0.09583\,39761$$
 $f(1.2) = 0.120\,116\,923$
$$|x_k - x_L| = |1.2 - 1.1| = 0.1 > \varepsilon \text{ olduğundan işleme devam edilir}.$$

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_k = \frac{1.2 + 1.1}{2} = 1.15$$
 $f(1.15) = 0.00819290969 \Rightarrow x_L = 1.1$, $x_U = x_k = 1.15$ $f(1.1) = -0.0958339761$ $f(1.15) = 0.00819290969$

$$|x_k - x_L| = |1.1 - 1.15| = 0.05 > \varepsilon$$
 olduğundan işleme devam edilir.

•
$$x_k = \frac{1.1 + 1.15}{2} = 1.125$$
 $f(1.125) = -0.0447831511 \Rightarrow x_L = x_k = 1.125$, $x_U = 1.15$

$$f(1.125) = -0.0447831511$$
 $f(1.15) = 0.00819290969$

$$|x_k - x_L| = |1.125 - 1.15| = 0.025 < \varepsilon = 0.06$$
 olduğundan

verilen denklemin yaklaşık kökü x=1.125 tir.

32.

BSM

6.

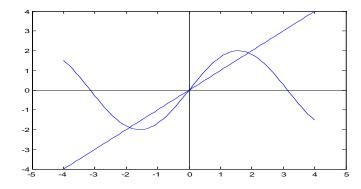
Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek

x-2sinx=0 denkleminin köklerini ε =0.001 den daha küçük mutlak hata ile bulmaya çalışalım.

x-2sinx=0 denklemini x=2sinx biçiminde yazalım. Bu denklemin kökleri y=sinx eğrisi ile y=x doğrusunun kesiştiği noktalardır. Aşağıdaki grafikten görüldüğü gibi üç tane kök söz konusudur. Bunlardan biri x_1 =0, diğer ikisinden pozitif olanı $x_2 \in [1,3]$ dır. Üçüncü kök $x_3 = -x_2$ dir.



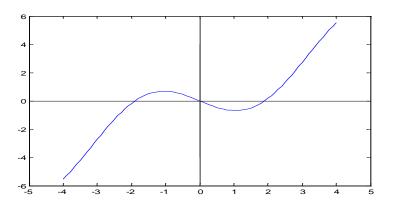
Kökleri ve yerlerini fonksiyonunun grafiğini çizerek de tespit edebiliriz. [-4,4] aralığında fonksiyonunun grafiği aşağıdadır.

BSM

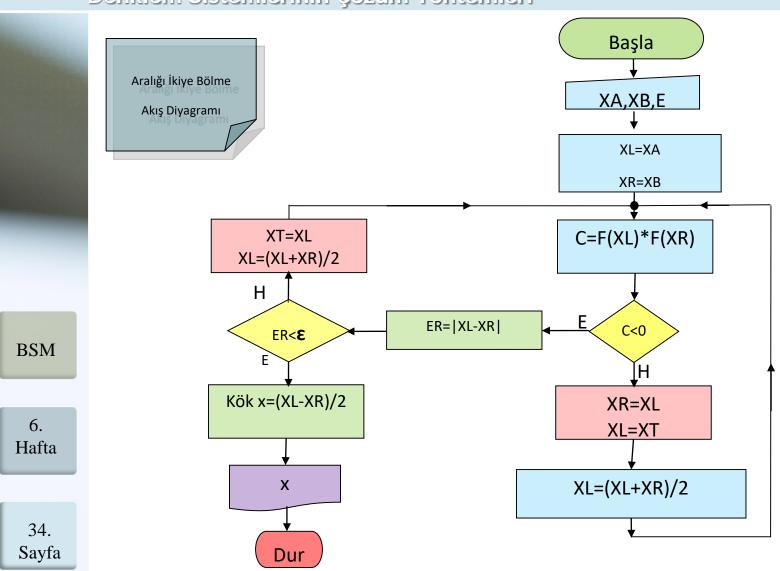
6. Hafta Pozitif kök $x_2 \in I_0 = [1, 3]$ dir.

$$\varepsilon_{\bar{x}_2} = \frac{a_n - b_n}{2} = \frac{b_0 - a_0}{2^{n+1}} = \frac{2}{2^{n+1}} \le 0.001$$

olması için $n \ge 10$ olmalıdır.



Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri



SAÜ YYurtaY

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

```
Aralığı İkiye Bölme Yöntemi
 2 - clear all:
     % f(x) = k1 * x^2 + k2 * x + k3 olmak üzere:
 4 - k1 = 1; k2 = -7; k3 = 10;
     % [a , b] aralığına ait değerler giriliyor
 6 - a(1) = 1; b(1) = 4;
     %İlk yarılama işlemi yapılıyor
 8 - x(1) = (a(1) + b(1)) / 2;
 9 - f x = k1 * x(1)^2 + k2 * x(1) + k3;
10 - epsilon = 0.03;
11 - k = 1; % İterasyon başlangıç değeri veriliyor.
12 -
     while abs(f x) >= epsilon
13 -
         x(k+1) = (a(k) + b(k)) / 2;
14 -
             f x = k1 * x(k+1)^2 + k2 * x(k+1) + k3;
15 -
             f b = k1 * b(k)^2 + k2 * b(k) + k3;
16 -
             if f x * f b < 0
17 -
                 a(k+1) = x(k+1); b(k+1) = b(k);
18 -
           else
19 -
                 a(k+1) = a(k); b(k+1) = x(k+1);
20 -
             end
     k = k + 1;
21 -
22 -
     end
23 -
     k = k-1;
24 -
     disp(['iterasyon sayisi:']);
25 - disp(k);
26 - disp(['Yaklaşık kök degeri: ']);
27 - disp(int2str(x(k)));
```

35. Sayfa

BSM

6.

Hafta

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

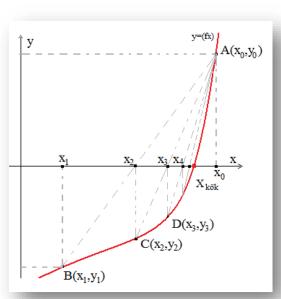
Kiriş (secant) Yöntemi:

Grafikteki A ve B noktaları arasındaki kirişin denklemini yazalım,

$$y - y_0 = \frac{y_0 - y_1}{x_0 - x_1} (x - x_0)$$

A ve B nokatalarının oluşturduğu kirişin eksenini kestiği nokta bu denklemde ;

$$y - y_0 = \frac{y_0 - y_1}{x_0 - x_1} (x - x_0)$$



BSM

Böylece $\mathbf{x_0}$ ve $\mathbf{x_1}$ gibi bilinen başlangıç noktalarıyla gerçek kök $\mathbf{x_{k\bar{o}k}}$ 'e daha yakın bir kökü $f(\mathbf{x})$ fonksiyonunun türevine gerek kalmadan bulabiliriz.

6. Hafta

İşlemlere devam ederek yeni kiriş noktaları bularak bunların x eksenini kestiği noktalarından gerçek köke daha da yaklaşabiliriz.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

A ve C noktalarını oluşturan kirişe göre;

$$x_3 = x_0 - \frac{(x_2 - x_0)y_0}{y_2 - y_0}$$

olur.

İşlemler benzer şekilde devam ettirildiğinden, genel ifadeyi aşağıdaki gibi ifade edebiliriz;

BSM

$$x_{n+1} = x_0 - \frac{(x_n - x_0)y_0}{y_n - y_0}$$

6. Hafta Önceki yöntemlerle olduğu gibi burada da mutlak hatanın verilen bir & değerinden küçük olana kadar işlemlere devam edilir.

37.

Sayfa

Yöntem her zaman yakınsak olması nedeniyle **A** noktasındaki $f(x_0)$ noktasına karşılık gelen **B,C,D** gibi hesaplanan noktalardaki değerleri ile zıt işaretli olması gerekir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$$x_{i+1} = x_i - \frac{(x_i - x_{i-1})}{(y_i - y_{i-1})} y_i$$

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$$\ddot{O}rnek: f(x) = e^{-x} - x = 0$$

denkleminin köklerini (0,1) aralığında Kiriş Yöntemi ile hesaplayınız.

$C\ddot{o}z\ddot{u}m$:

$$f(0) = 1.0$$
 $f(1) = -0.632120559 \Rightarrow f(0)f(1) < 0$

olduğundan bu aralıkta bir kök vardır.

$$x_0 = 0,$$
 $y_0 = f(x_0) = 1$ $x_1 = 1$ $y_1 = f(x_1) = -0.632120559$

•
$$x_2 = x_1 - \frac{x_1 - x_0}{y_1 - y_0} y_1 = 1 - \frac{1 - 0}{-0.632120559 - 1} (-0.632120559) = 0.612699$$
,

$$f(0.612699) = y_2 = -0.0708127$$

$$|x_3 - x_2| = |0.563838 - 0.612699| = 0.048861$$

$$f(0.563838) = y_3 = 0.00518297,$$

BSM

6.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_4 = 0.567170$$

$$|x_4 - x_3| = |0.567170 - 0.563838| = 0.003332$$

•
$$x_5 = 0.567143$$

$$|x_5 - x_4| = |0.567143 - 0.567170| = 2.7 \times 10^{-5}$$

•
$$x_6 = 0.567143$$

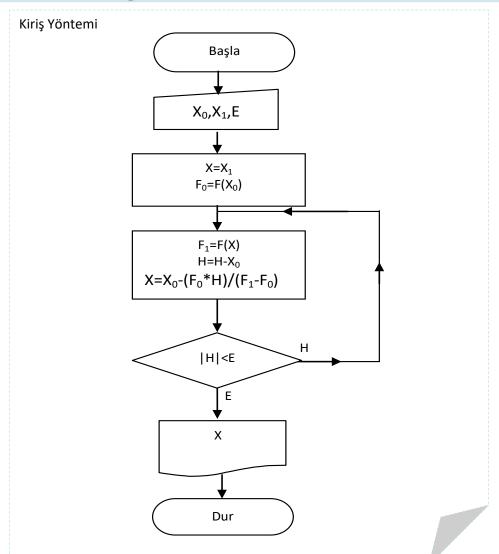
$$|x_6 - x_5| = |0.567143 - 0.567143| = 0$$

O halde verilen denklemin yaklaşık kökü x=0.567143 dir.

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri



Sayfa

41.

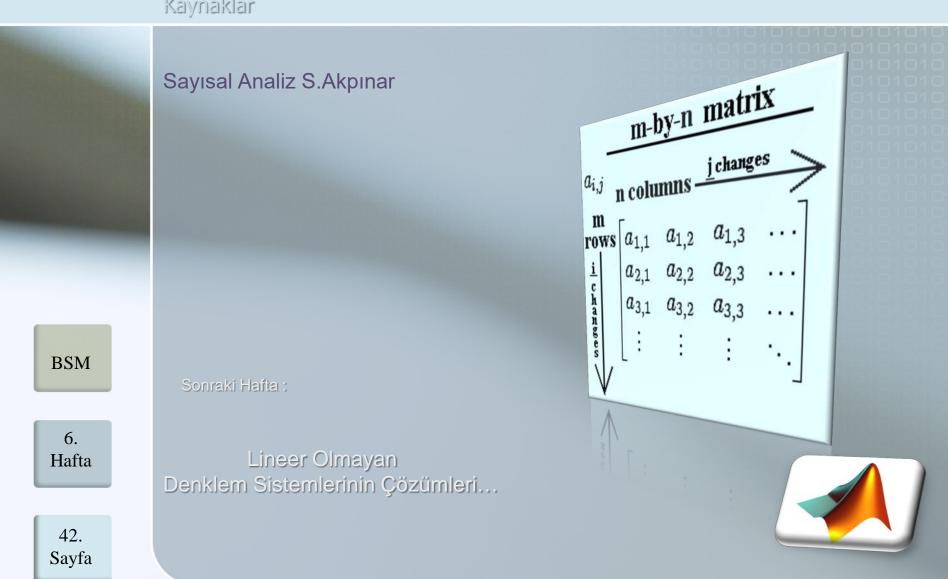
BSM

6.

Hafta

SAÜ YYurtaY





SAÜ YYurtaY