

Observer UML

1. Observer UML

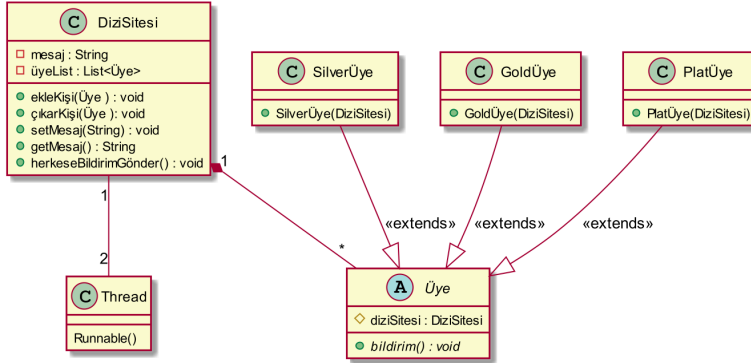


Figure 1. Observer Uml

2. Builder Tasarım Kalıbı Kod İncelemesi

```
public abstract class Üye { ❶

    protected DiziSitesi diziSitesi;
    public abstract void bildirim();
}

public class SilverÜye extends Üye { ❷

    public SilverÜye(DiziSitesi diziSitesi){ ❸
        this.diziSitesi=diziSitesi;
        this.diziSitesi.ekleKişi(this);
    }

    @Override
    public void bildirim() { ❹
        System.out.println("Silver üye olduğunuz için diziniz "+
        diziSitesi.getMesaj() +" bu akşam saatinde yayınlanacaktır.");
    }
}
```

```
public class DiziSitesi { ❸
    private String mesaj;
    private List<Üye> üyeList = new ArrayList<>();

    public void ekleKişi(Üye üye){
        üyeList.add(üye);
    }

    public void çıkarkışi(Üye üye){
        üyeList.remove(üye);
    }

    public void setMesaj(String mesaj) { ❹
        this.mesaj = mesaj;
        herkeseBildirimGönder();
    }

    public String getMesaj() {
        return mesaj;
    }

    public void herkeseBildirimGönder(){ ❺

        int sayı=üyeList.size();

        new Thread(new Runnable() {
            public void run()
            {
                for (int i= 0; i<sayı/2; i++ ){
                    üyeList.get(i).bildirim();
                }
            }
        }).start();

        new Thread(new Runnable() {
            public void run()
            {
                for (int i= sayı/2 ; i<sayı; i++ ){
                    üyeList.get(i).bildirim();
                }
            }
        }).start();

    }
}
```

- ❶ Abstract tipinde bir sınıf oluşturularak bu sınıfı extend edecek olan sınıfların sahip olması gereken referansları ve fonksiyonları gösteriyor.
- ❷ Üye tipinden üretilmiş bir sınıf olan SilverÜye sınıfı Üye sınıfının fonksiyonlarını da override ediyor.
- ❸ SilverÜye constructor fonksiyonuyla Üye sınıfından miras aldığı DiziSitesini güncelleyecek DiziSitesi tipinde nesne alır.
- ❹ Üye statüsüne özel mesaj ve özellikler olduğunu göstermek için bildirim gönderilir.
- ❺ Elinde Üye tipinde nesne bulunduran ve bu liste üzerinde bir takım işlemler yapan sınıfımızdır.
- ❻ Mesaj düzenlenmesi için çalışacak fonksiyon aynı zamanda değiştirildikten sonra tüm üyelere bildirim yapması için herkese bildirim gönder fonksiyonunu çalıştırır.
- ❼ Listemizdeki tüm üyelere bildirim gönderir bunu yaparkende thread kullanarak daha hızlı şekilde yapmayı amaçlar.

