int main(){

token = getToken() //İlk token’i verilen program metninden çıkarın.

P() //P fonksiyonunu çağırın (gramerdeki her non-terminal

//karakteri için bir fonksiyon yazmak karışıklığın önüne

**//**geçecektir. P ilk gramer kuralıdır ve yazılım olarak

**//**doğru programlar P’den türetilmelidir.

}

function P(){

//sıfır veya daha fazla sayıda C görülebilir. Eger C yoksa (program boşsa, sadece .

//görülmelidir.

if(token nokta terminal karakteriyse)

programı başarılı bir şekilde sonlandır.

Else

C() //C fonksiyonunu çağır

C fonksiyonu döndükten sonra token değişkeninde nokta terminal

karakteri olmalıdır

}

function C(){

//bu fonksiyon içinde I, W, A, Ç veya G non-terminal sembollerinin “first set”inde //olan semboller görülebilir. Sırasıyla bu non-terminal sembollerin first setlerine

//bakalım (bu non-terminal sembollerin hiçbirisi epsilon’a gitmediği için “follow set”

//e bakmamıza gerek yoktur.

//I – '['

//W – '{'

//A – 'a', 'b', … ,'z'

//Ç – '<'

//G – '>'

if(token '[' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

I() //C fonksiyonunu çağır

Else if(token  **‘**{‘ karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

W() //W fonksiyonunu çağır

//sırasıyla küçük karaterler için A fonksiyonunu, '<' karakteri için Ç fonksiyonunu, // ve '>' için G fonksiyonunu çağırın

}

function I(){

//bu fonksiyona ulaşıldığında biliyoruz ki '[' karakteri okunmuş (getToken

//fonksiyonu tarafından C’nin içinde) bir sonraki karakter E’de görülebilecek

//karakter olmalıdır

//Dolayısıyla bir sonraki token okunmalı ve E fonksiyonu çağrılmalıdır

E()

token = getToken()

//E fonksioyonu döndükten sonra '?' karakteri görülmelidir.

if(token '?' karakterini içerMİyorsa)

HATA MESAJI GOSTER ve programı sonlandır

//bu noktada hata oluşmadığı için normal akışa devam edebiliriz

token = getToken()

C() //C fonksiyonunu çağır

//C fonksiyonunu döndükten sonra C’yi görmeye devam edebiliriz ya da ':' veya ']'

//karakterlerini görebiliriz.

//Dolayısıyla C’de görebileceklerimizi ve :' veya ']' yı kontrol edip uygun

//çağırın

}

function W(){

//Bunu çalıştırmak için önce E ifadesini tanımlamamız gerekir

//W ile C nin artması veya azalması Lazım

if(token ‘{’ içeriyorsa){

token = getToken()

E() //E’yi çağır

}else if(token ‘?’ içeriyorsa){

HATA MESAJI GOSTER ve programı sonlandır

token=getToken()

C() //C’yi çağır

} else if(token ‘}’ içeriyorsa){

token=getToken()

C() //C’yi çağır

}

else{

//Programı bitir

}

}

function A(){

if(token '=' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

K() //K fonksiyonunu çağrı

Else if(token  **‘**;‘ karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

E() //E fonksiyonunu çağır

}

function Ç(){

if(token '<' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

E() //E fonksiyonunu çağır

Else if(token  **‘**;‘ karakterini içeriyorsa)

//Programı bitir

}

function G(){

if(token '>' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

K() //K fonksiyonunu çağır

Else if(token  **‘**;‘ karakterini içeriyorsa)

//Programı bitir

}

function E(){

if(token '{' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

T() //T fonksiyonunu çağır

else if(token  **‘**+‘ karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

T() //T fonksiyonunu çağır

else if(token  **‘**-‘ karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

T() //T fonksiyonunu çağır

else if(token  **‘**}‘ karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

}

function T(){

if(token '{' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

U() //U fonksiyonunu çağır

else if(token  **‘**\*‘ karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

U() //U fonksiyonunu çağır

else if(token  **‘**/‘ karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

U() //U fonksiyonunu çağır

else if(token  **‘**%‘ karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

U() //U fonksiyonunu çağır

else if(token  **‘**}‘ karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

}

function U(){

token=getToken()

F() //F fonksiyonunu çağır

if(token '^' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

F() //T fonksiyonunu çağır

else if(token '^' karakterini içeriyorsa)

token = getToken()

U() //U fonksiyonunu çağır

}

function F(){

if(token '(' karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

else if(token '(' karakterini içerMİyorsa)

token = getToken()

E() //E fonksiyonunu çağır

if(token ')' karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

else if(token ')' karakterini içerMİyorsa)

token = getToken()

K() //K fonksiyonunu çağır

else

R() //R fonksiyonunu çağır

}

function K(){

if(token  **‘**(‘ karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

else if(token '(' karakterini içerMİyorsa)

token = getToken()

array ={‘a’, … ,’z’} //arraydaki a dan z ye kadar olan harfler terminal

else if(token  **‘**)‘ karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

else if(token ')' karakterini içerMİyorsa)

token = getToken()

array ={‘a’, … ,’z’} //arraydaki a dan z ye kadar olan harfler terminal

}

function R(){

if(token  **‘**(‘ karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

else if(token '(' karakterini içerMİyorsa)

token = getToken()

array ={‘0’, … ,’9’} //arraydaki 0 dan 9 a kadar olan rakamlar terminal

else if(token  **‘**)‘ karakterini içeriyorsa)

//programı bitir

else if(token ')' karakterini içerMİyorsa)

token = getToken()

array ={‘0’, … ,’9’} //arraydaki 0 dan 9 a kadar olan rakamlar terminal

}