Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Практическая работа №2 «Обратная задача кинематики» по дисциплине «Моделирование и управление робототехническими системами»

Выполнил: студент гр. R41341c Борисов М. В.

Преподаватель: Каканов М. А.

Санкт-Петербург 2021 г.

Дано

Задание

Решить обратную задачу кинематики для шестизвенного манипулятора с помощью метода кинематического декомпозирования.

- 1. Рассчитать координаты точки пересечения осей вращений сочленений сферического запястья
- 2. Решить обратную задачу кинематики по положению
- 3. Решить обратную задачу кинематики по ориентации

Решение

Системы координат выбраны как показано на рисунке 1

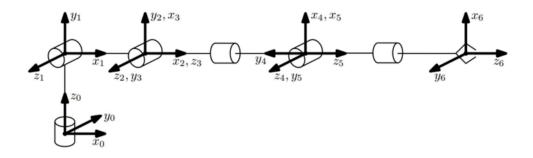


Рис. 1: Системы координат звеньев манипулятора

Параметры Денавита-Хартенберга приведены в таблице 1. Значения параметров $a_i,\ d_i$ были приняты единычными. Поскольку все звенья манипулятора вращательные, то углы θ_i выступают в качестве обобщённых координат и будут выбраны произвольно.

3вено, i	a_i	α_i	d_i	$ heta_i$
1	0	$\frac{\pi}{2}$	d_1	$ heta_1$
2	a_2	0	0	$ heta_2$
3	0	$\frac{\pi}{2}$	0	$\theta_3 + \frac{\pi}{2}$
4	0	$-\frac{\pi}{2}$	d_4	$ heta_4$
5	0	$\frac{\pi}{2}$	0	$ heta_5$
6	0	0	d_6	$ heta_6$

Таблица 1: Параметры Денавита-Хартенберга

В приложении А приведена функция для решения обратной задачи кинематики. В нём задаются параметры манипулятора и производится расчёт.

Метод декомпозиции заключается в разделении ОЗК на два этапа:

- 1. ОЗК по положению
- 2. ОЗК по ориентации

Зная вектор p_6^0 и матрицу R_6^0 можно посчитать вектор p_4^0

$$p_4^0 = p_6^0 - d_6 R_6^0 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \tag{1}$$

После этого производится расчёт положений первых трёх звеньев исходя из положения четвёртого звена и параметров Денавита-Хартенберга.

Затем для определения матрицы T_{03} и получения из неё матрицы поворота R_{03} решается прямая задача кинематики для первых трёх звеньев.

Зная матрицы поворта R_{03} и R_{06} находим R_{36} , которая необходима для решения ОЗК по ориентации для углов $q_4\dots q_6$.

Проверим полученную функцию сначала решив ПЗК и используем её результаты для решения ОЗК.

```
1
   >> fk([0.28 0.2 0.1 0.9 0.9 0.9])
 2
 3
   ans =
 4
 5
       2.4620 0.0695 2.1431 -0.6581 0.8647 -0.8527
 7
   >> ik([2.4620 0.0695 2.1431 -0.6581 0.8647 -0.8527])
 8
 9
   ans =
10
11
       0.2800 0.2000 0.1001
                                 0.9001
                                          0.9000
                                                  0.8999
```

Получили изначальные величины, что доказывает правильность реализации.

Вывод

В ходе работы написана функция решения обратной задачи кинематики.

А. Функция решения прямой задачи кинематики

```
1
    function q = ik(xi)
 2
 3
    x = xi(1);
    y = xi(2);
 5
    z = xi(3);
    phi = xi(4);
 7
    theta = xi(5);
 8
    psi = xi(6);
 9
10
     % фиксированные параметры
11
    a = [0 1 0 0 0 0];
                                             % расстояние вдоль х
    alpha = [pi/2 \ 0 \ pi/2 \ -pi/2 \ pi/2 \ 0]; % угол вокруг х
12
13
    d = [1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1];
                                             % расстояние вдоль z
14
15
    p06 = [
16
         х;
17
         у;
18
         Z
19
         ];
20
21
    |A1| = [
```

```
22
        cos(phi) -sin(phi) 0;
23
         sin(phi) cos(phi) 0;
24
         0 0 1
25
         1;
26
    A2 = [
27
         cos(theta) 0 sin(theta);
28
        0 1 0;
29
        -sin(theta) 0 cos(theta)
30
           1;
31
    A3 = [
32
        cos(psi) -sin(psi) 0;
33
         sin(psi) cos(psi) 0;
34
         0 0 1
35
           1;
36
37
    R06 = A1 * A2 * A3;
38
39
    p04 = p06 - d(6)*R06*[0 0 1]';
40
41
    xc = p04(1);
42
    yc = p04(2);
43
    zc = p04(3);
44
45
     % решаем обратную задачу
46
    q(1) = atan2(yc,xc);
47
    cosq3 = ((zc - d(1))^2 + xc^2 + yc^2 - a(2)^2 - d(4)^2) /
     \leftrightarrow (2*a(2)*d(4));
48
    if fix(cosq3) == 1 % огругляем малые значения до нуля
49
         q(3) = 0;
50
         q(2) = atan2(zc-d(1), sqrt(xc^2+yc^2));
51
    elseif fix(cosq3) == -1
52
         q(3) = pi;
53
    elseif fix(cosq3)<1</pre>
54
         q(3) = atan2(sqrt(1-cosq3^2), cosq3);
55
56
    q(2) = atan2(zc-d(1), sqrt(xc^2+yc^2)) - atan2(d(4)*sin(q(3)),
     \rightarrow a(2)+d(4)*cos(q(3)));
57
58
     % решаем прямую задачу до третьего звена
59
    T01 = ht(q(1), d(1), a(1), alpha(1));
60
    T12 = ht(q(2), d(2), a(2), alpha(2));
61
    T23 = ht(q(3)+pi/2,d(3),a(3),alpha(3));
62
63
    T02 = T01*T12;
64
    T03 = T02*T23;
65
    R03 = T03(1:3, 1:3);
66
67
    R36 = R03'*R06;
```

```
68
69
    R = R36;
70
    if abs(R(3,3)) < 1
71
        phi = atan2(R(2,3), R(1,3));
72
        theta = atan2(sqrt(1-R(3,3)^2), R(3,3));
73
        psi = atan2(R(3,2), -R(3,1));
74
    elseif R(3,3) == 1
75
        phi = 0;
76
        theta = 0;
77
        psi = atan2(R(2,1), R(1,1));
78
    elseif R(3,3) == -1
79
        phi = atan2(-R(1,2), R(1,1));
80
        theta = pi;
81
        psi = 0;
82
    end
83
84
    q(4) = phi;
85
    q(5) = theta;
86
    q(6) = psi;
```