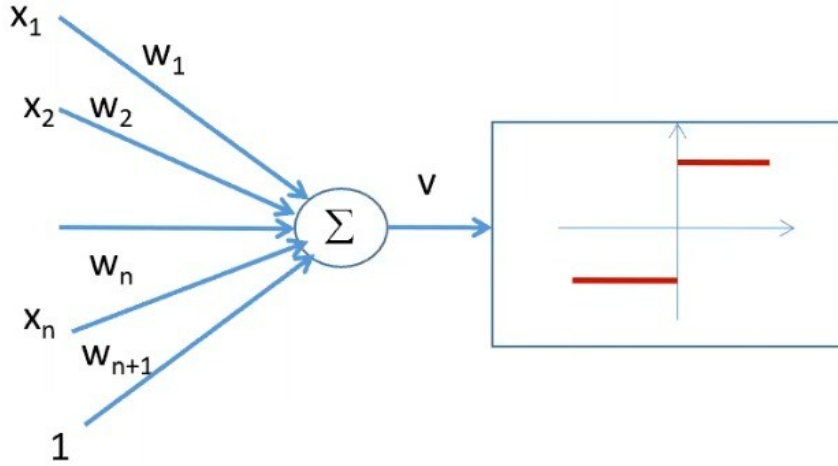


PERCEPTRON

Perceptron, tek bir nörondan oluşan en temel yapay sinir ağ birimidir.

x (giriş) kümesiyle w (ağırlık) kümesi çarpılarak skaler bir v elde edilmektedir. 0'dan küçükse y -1, büyükse y +1 değeri almaktadır..



1)

```
import statistics
from functools import reduce
import numpy as np
#a=np.random.randint(1,10,size=(4,40))
#b=np.random.randint(1,10,size=(19,6))
#np.save('arr', a)
```

`np.random.randint` koduyla arrayımızı oluşturduk.

`np.save` koduyla verileri kaydettik.

Farklı ağırlıklara göre sonuçları değerlendirebilmek için 20 farklı ağırlık matrisi oluşturduk.

```
one_arr= np.ones(20).reshape(1,20)
minusone_arr= one_arr* (-1)
```

1X20 boyutlu 1 matris oluşturduk.

1X20 boyutu -1 matris oluşturduk.

```
küme1=random_matrix[:,0:20]
küme2=random_matrix[:,20:40]

küme1=np.concatenate((küme1,minusone_arr))
küme2=np.concatenate((küme2,one_arr))
küme1=np.concatenate((küme1,one_arr))
küme2=np.concatenate((küme2,one_arr))
```

Lineer ayrıştırılabilir yapmak için ilk 20 değere 5. boyut değeri olarak -1 ekledik , son 20 değere ise 5. boyut değeri olarak 1 ekledik.

Daha sonra iki kümemize de bias değeri olarak 1 ekledik.

```
egitim=np.concatenate((küme1[:,0:12],küme2[:,0:13]),axis=1)
test=np.concatenate((küme1[:,12:20],küme2[:,13:20]),axis=1)
```

13 tanesi +1 kümesinden, 12 tanesi 1 kümesinden olmak üzere 25 elemanlı eğitim kümemizi oluşturduk.

7 tanesini +1 kümesinden 8 tanesini-1 kümesinden olmak üzere 15 elemanlı test kümemizi oluşturduk.

```
W_list=[[1,1,1,1,1,1],[1.5,1.5,1.5,1.5,1.5,1.5],[2,2,2,2,2,2],[2.5,2.5,2.5,2.5,2.5,2.5],[3,3,3,3,3,3],
        [3.5,3.5,3.5,3.5,3.5,3.5],[4,4,4,4,4,4],[4.5,4.5,4.5,4.5,4.5,4.5],[5,5,5,5,5,5],
        [5.5,5.5,5.5,5.5,5.5,5.5],[6,6,6,6,6,6],[6.5,6.5,6.5,6.5,6.5,6.5],[7,7,7,7,7,7],
        [7.5,7.5,7.5,7.5,7.5,7.5],[8,8,8,8,8,8],[8.5,8.5,8.5,8.5,8.5,8.5],[9,9,9,9,9,9],
        [9.5,9.5,9.5,9.5,9.5,9.5],[10,10,10,10,10,10]]
W=[]

iter_value=[]
iter_value_test=[]
b=1
```

İlk ağırlık olarak W_one arrayini kullandık.

6 boyutlu 20 farklı değerli ağırlık kümemizi oluşturduk.

iter_value hangi ağırlık başlangıçta kullanılırsa kaç iterasyonla doğru sonuca ulaştığımızı belirten listedir.

iter_value_test her başlangıç ağırlığında test kümesinden kaç tane doğru bildiğini gösteren listedir.

```

for w in W_list:
    W.append(w)
    for i in range(50):
        truth = 0
        for j in range(25):
            a = round(sum(W[b]*egitim[:,j]),2)
            #print(a)

            if a>0:

                a=1
            else:
                a=-1
            if (egitim[4,j]-a)==0:
                truth=truth+1
            W.append(W[b]+(0.5*c*(egitim[4,j]-a)*egitim[:,j]))
            b=b+1
        if truth == 25:
            iter_value.append(i+1)
            break
    truth_test=0
    for k in range(15):
        a = round(sum(W[b]*test[:,k]),2)
        #print(a)

        if a>0:

            a=1
        else:
            a=-1
        if (test[4,k]-a)==0:
            truth_test=truth_test+1
        if k==14:
            iter_value_test.append(truth_test)

```

İlk for döngüsünde başlangıç ağırlık değerlerimizi döndürüyoruz.

İkinci for döngüsünde iterasyon yapıyoruz.

İkinci for'un içindeki for döngüsünde ise eğitim kümemizi eğitiyoruz.

Üçüncü for döngüsünde en son elde ettiğimiz ağırlık kümemizi, test kümemizde test ediyoruz.

```

def Average(lst):
    return reduce(lambda a, b: a + b, lst) / len(lst)
Avarage_iter=Average(iter_value)
standart_devision=statistics.stdev(iter_value)

```

İterasyon kümesindeki ağırlıkları alıyoruz ve standart sapmasını alıyoruz.

Sıralı Eğitim Kümesi için:

c	1	0.8	0.5	0.4	0.2
Average iter	14	12.631	11.05	9.89	11.26
İterasyon stan. sapması	8.61	6.64	6.89	6.36	7.19

Average iter: w'ya göre iterasyon ortalaması

c 'yi değiştirdiğimiz zaman 1'de 0.4'e kadar iterasyon ortalamasında düşüş görülmekteyken 0.4'ten sonra artış meydana geldi.

Ağırlık listesi

0	list	6	[1, 1, 1, 1, 1, 1]
1	list	6	[1.5, 1.5, 1.5, 1.5, 1.5, 1.5]
2	list	6	[2, 2, 2, 2, 2, 2]
3	list	6	[2.5, 2.5, 2.5, 2.5, 2.5, 2.5]
4	list	6	[3, 3, 3, 3, 3, 3]
5	list	6	[3.5, 3.5, 3.5, 3.5, 3.5, 3.5]
6	list	6	[4, 4, 4, 4, 4, 4]
7	list	6	[4.5, 4.5, 4.5, 4.5, 4.5, 4.5]
8	list	6	[5, 5, 5, 5, 5, 5]
9	list	6	[5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.5]
10	list	6	[6, 6, 6, 6, 6, 6]
11	list	6	[6.5, 6.5, 6.5, 6.5, 6.5, 6.5]
12	list	6	[7, 7, 7, 7, 7, 7]
13	list	6	[7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5]
14	list	6	[8, 8, 8, 8, 8, 8]
15	list	6	[8.5, 8.5, 8.5, 8.5, 8.5, 8.5]
16	list	6	[9, 9, 9, 9, 9, 9]
17	list	6	[9.5, 9.5, 9.5, 9.5, 9.5, 9.5]
18	list	6	[10, 10, 10, 10, 10, 10]

iterasyon miktarı

Indi ▲	Type	Size	
0	int	1	20
1	int	1	22
2	int	1	17
3	int	1	16
4	int	1	6
5	int	1	30
6	int	1	24
7	int	1	8
8	int	1	13
9	int	1	13
10	int	1	8
11	int	1	9
12	int	1	11
13	int	1	33
14	int	1	4
15	int	1	7
16	int	1	16
17	int	1	4
18	int	1	5

Eğitim kümemizi küme_1 ve küme_2'den sırasıyla oluşturmak suretiyle karıştırdık:

```
egitim_mix=[]
for i in range(12):
    egitim_mix.append(küme1[:,i].tolist())
    egitim_mix.append(küme2[:,i].tolist())
egitim_mix.append(küme2[:,13])

egitim_mix_array=np.array(egitim_mix)
egitim_mix_array=np.transpose(egitim_mix_array)
```

İterasyon döngümüzün içine karışık eğitim kümemizi yerleştirdik:

```
truth = 0
for j in range(25):
    a = round(sum(W[b]*egitim_mix_array[:,j]),2)
    #print(a)

    if a>0:
        a=1
    else:
        a=-1
    if (egitim_mix_array[4,j]-a)==0:
        truth=truth+1
    W.append(W[b]+(0.5*c*(egitim_mix_array[4,j]-a)*egitim_mix_array[:,j]))
    b=b+1
if truth == 25:
    iter_value.append(i+1)
    break
```

Karışık Eğitim Kümesi için:

c	1	0.8	0.5	0.4	0.2
Average	12.05	9.05	9.42	10.31	8.57
iter_mix					
İterasyon stan. sapması	14.71	7.79	12.56	11.29	10.18

Average iter: w'ya göre iterasyon ortalaması

c'ye bağlı olarak:

- Karışık eğitim kümesiyle iterasyona soktuğumuzda daha verimli sonuç elde ettik.
- İterasyon ortalamalarında düşüş gerçekleşti ve daha hızlı öğrendi.

Başlangıç Ağırlık Listesi

İterasyon sayısı

Indi ▲	Type	Size		Indi ▲	Type	Size	
0	list	6	[1, 1, 1, 1, 1, 1]	0	int	1	4
1	list	6	[1.5, 1.5, 1.5, 1.5, 1.5, 1.5]	1	int	1	1
2	list	6	[2, 2, 2, 2, 2, 2]	2	int	1	10
3	list	6	[2.5, 2.5, 2.5, 2.5, 2.5, 2.5]	3	int	1	1
4	list	6	[3, 3, 3, 3, 3, 3]	4	int	1	3
5	list	6	[3.5, 3.5, 3.5, 3.5, 3.5, 3.5]	5	int	1	59
6	list	6	[4, 4, 4, 4, 4, 4]	6	int	1	8
7	list	6	[4.5, 4.5, 4.5, 4.5, 4.5, 4.5]	7	int	1	31
8	list	6	[5, 5, 5, 5, 5, 5]	8	int	1	8
9	list	6	[5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.5, 5.5]	9	int	1	1
10	list	6	[6, 6, 6, 6, 6, 6]	10	int	1	25
11	list	6	[6.5, 6.5, 6.5, 6.5, 6.5, 6.5]	11	int	1	1
12	list	6	[7, 7, 7, 7, 7, 7]	12	int	1	23
13	list	6	[7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5]	13	int	1	1
14	list	6	[8, 8, 8, 8, 8, 8]	14	int	1	10
15	list	6	[8.5, 8.5, 8.5, 8.5, 8.5, 8.5]	15	int	1	21
16	list	6	[9, 9, 9, 9, 9, 9]	16	int	1	6
17	list	6	[9.5, 9.5, 9.5, 9.5, 9.5, 9.5]	17	int	1	1
18	list	6	[10, 10, 10, 10, 10, 10]	18	int	1	15

c=1 için maksimum 70 iterasyonda eğittik. Karışık eğitim kümemiz sıralı eğitim kümemizden daha az iterasyonda sonuca ulaştı.

1.b)

```
import numpy as np
random_matrix_new=np.random.randint(1,10,size=(5,40))

one_arr = np.ones(40).reshape(1,40)
random_matrix_new=np.concatenate((random_matrix_new,one_arr))

W=[[1,1,1,1,1,1]]

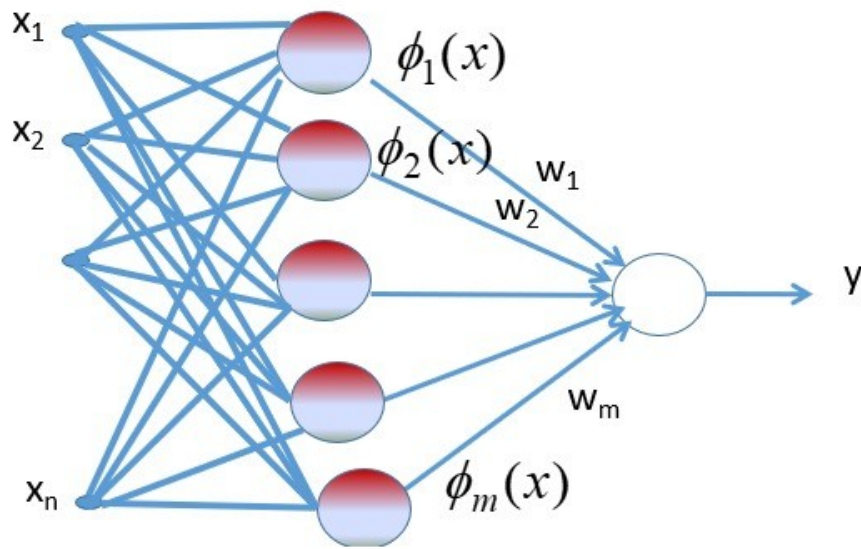
b=0
c=1

for i in range(500):
    truth = 0
    for j in range(40):
        a = round(sum(W[b]*random_matrix_new[:,j]),2)
        #print(a)

        if a>0:
            a=1
        else:
            a=-1
        if (random_matrix_new[4,j]-a)==0:
            truth=truth+1
        W.append(W[b]+(0.5*c*(random_matrix_new[4,j]-a)*random_matrix_new[:,j]))
        b=b+1
    if truth is 40:
        break
```

Lineer ayrıştırılamayan küme oluşturduk ve 500 defa iterasyona sokmamıza rağmen kümemizi eğitemedik.

Rosenblatt'ın Genlikte Ayrık Algılayıcısı



Giriş katmanını birinci katman ve çıkış katmanını olmak üzere 3 birimden oluşur. Giriş katmanında sadece girişler bulunur, birinci katmanda sabit ağırlık ve fonksiyonlara bulunur yani değişmez yapıdadır. Çıkış katmanını bağlantı ağırlıklarının güncellendiği katmandır.

2)

```
column=np.array([[0,-1],[0,0],[0,1],[1,-1],[1,0],[1,1],[-1,-1],[-1,0],
                 [-1,1],[-3,3],[-3,1],[-3,0],[-3,-1],[-3,-3],[-1,3],[-1,-3],
                 [0,3],[0,-3],[1,3],[1,-3],[3,3],[3,1],[3,0],[3,-1],[3,-3],
                 [-2,3],[-3,2],[-3,-2],[-2,-3],[2,3],[3,2],[3,-2],[2,-3]])
array=column.transpose()
one_arr1 = np.ones(33).reshape(1,33)
one_arr = np.ones(9)
one_arr_mines = (-1)*np.ones(24)
y=np.concatenate((one_arr,one_arr_mines)).reshape(1,33)
array_bias=np.concatenate((array,one_arr1))
w=[[1,1,1]]
b=0
```

Öncelikle 2 boyutlu arraylarımızı koda aktardık.

Sonra bias terimimizi ekleyip array_bias'ı oluşturduk.

Ağırlık kümemizin başlangıç değerini oluşturduk.

```
for i in range(500):
    truth = 0
    for j in range(33):
        a = round(sum(w[b]*array_bias[:,j]),2)
        #print(a)

        if a>0:
            a=1
        else:
            a=-1
        if (y[0,j]-a)==0:
            truth=truth+1
        w.append(w[b]+(0.5*c*(y[0,j]-a)*array_bias[:,j]))
        b=b+1
```

Kümemizi Perceptron'a soktuk ancak 500 iterasyona rağmen eğitemedik.

truth

int

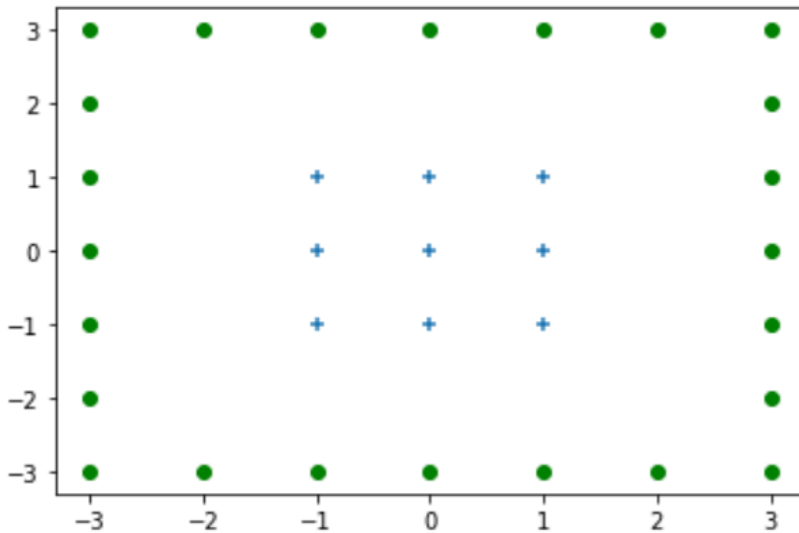
1

17

En fazla 17 doğru sonuca ulaştık.

```
fig = plt.figure()
plt.scatter(column[0:9,0],column[0:9,1], marker='+')
plt.scatter(column[9:33,0],column[9:33,1], c= 'green', marker='o')
```

Küme yi 2 boyutlu düzlemde çizdirdik.



Şekilden de görüldüğü üzere 2 boyutlu düzlemde lineer ayrıştırılamamaktadır. Lineer ayrıştırılabilir hale getirmek için iki seçeneğimiz var:

-Boyut arttırmak

-Örüntü sayısını azaltmak.

Biz 3 boyuta taşıyarak (boyut arttırarak) lineer ayrıştırılabilir hale getirme seçeneğini tercih ettik:

```
for i in range(33):
    fi.append([(column[i,0]*column[i,0]),math.sqrt(2)*column[i,0]*column[i,1],column[i,1]*column[i,1]])
```

$[(x_1)^2, (\sqrt{2}).x_1.(x_2)^2]$ bu formülüzasyonu kullanarak 3 boyutlu düzleme taşıdık.

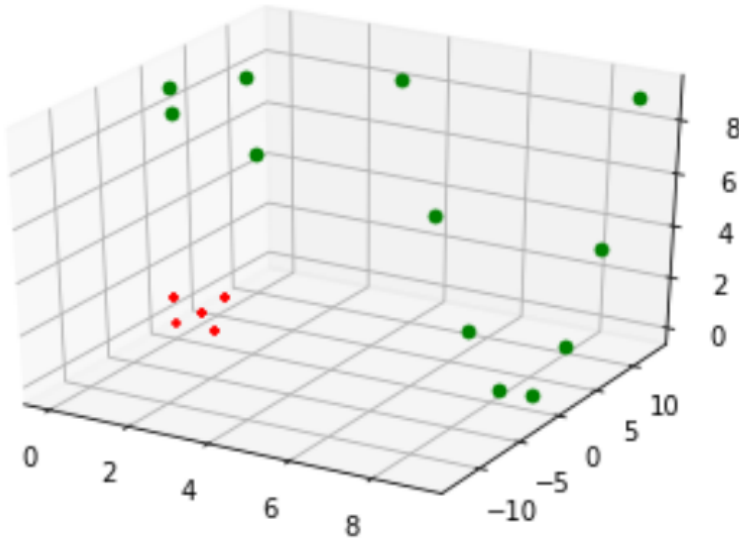
```

fig2 = plt.figure()
ax = fig2.add_subplot(111, projection='3d')
for i in range(0,9):
    ax.scatter(fi[i][0],fi[i][1],fi[i][2],c='red', marker='+')

    #plt.scatter(fi[i][0],fi[i][1],fi[i][2], marker='+')
for j in range(9,33):
    ax.scatter(fi[j][0],fi[j][1],fi[j][2], c= 'green', marker='o')
    # plt.scatter(fi[i][0],fi[i][1],fi[i][2], c= 'green', marker='o')

```

Yeni kümemizi 3 boyutlu düzlemde çizdirdik.



Resimde de görüldüğü gibi lineer ayrıştırılabilir olmuştur.

```

b=0
w1=[[1,1,1,1]]
three_d= np.asarray(fi)
three_d_ones=np.concatenate((three_d, one_arr1.transpose()),axis=1)
array_bias1=three_d_ones.transpose()
for i in range(500):
    truth1 = 0
    for j in range(33):
        a = round(sum(w1[b]*array_bias1[:,j]),2)
        #print(a)

        if a>0:
            a=1
        else:
            a=-1
        if (y[0,j]-a)==0:
            truth1=truth1+1
        w1.append(w1[b]+(0.5*c*(y[0,j]-a)*array_bias1[:,j]))
        b=b+1

```

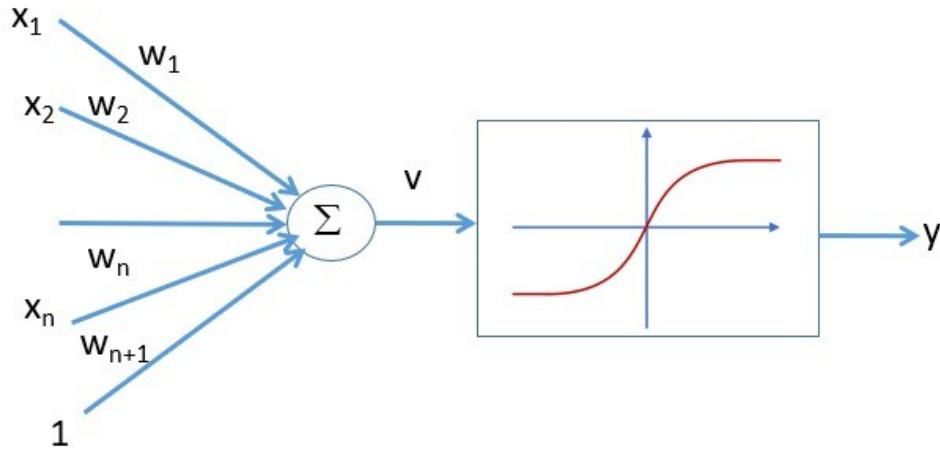
Rosenblatt'ın Genlikte Ayrık Algılayıcısını kullanarak sınıflandırıyoruz.

ii) Giriş katmanında doğrudan girişlere bağlı olan(x_1 - x_n) bir yapıdır.

Birinci katman sabit bir fonksiyon kullanarak kümemizi lineer ayrıştırılabilir hale getirebilmek için kullandığımız yapıdır. $[(x_1)^2, (\sqrt{2}).x_1.(x_2)^2]$ fonksiyonunu boyut arttırmak için kullandık.

Çıkış katmanı ise oluşturduğumuz lineer ayrıştırılabilir kümeyle bağlantı ağırlıklarını belirleyen tek bir nöronudur.

ADALİNE



Temel olarak Perceptron'a benzemekle beraber Perceptron'un Continuous halidir. Skaler v 'ye kadar Perceptron'la aynıdır. Daha sonra aktivasyon fonksiyonu eklenir. -1 ve 1 arasında $\tanh(a*v)$ 0-1 arasında $1/(1+e^{-(a*v)})$ aktivasyon fonksiyonu kullanılır. Böylece daha ayrıntılı bir ayrıştırma gerçekleştirilir.

3)

```
z=30
#a_1=np.random.rand(1,z)
#a_2=np.random.rand(1,z)
#np.save('arrx_1', a_1)
#np.save('arrx_2', a_2)
x_1= np.load('arrx_1.npy')
x_2= np.load('arrx_2.npy')
x=np.concatenate((x_1,x_2),axis=0)
one_arr = np.ones(z).reshape(1,z)
```

(x_1) 0-1 arasında , (x_2) 0-1 arasında

olmak üzere 30'ar tane değer atadık.

Sonra x_1 ile x_2 'yi birleştirdik ve x kümemizi oluşturduk.

```
yd=[]
for i in range(z):
    yd.append(3*x[0,i]+2*math.cos(x[1,i]))

max_yd=max(yd)
min_yd=min(yd)
x_bias=np.concatenate((x,one_arr))
yd=(yd-min_yd)/(max_yd-min_yd)
```

Yd kümemizi oluşturup $3(x_1)+2\cos(x_2)$ formuluyla elde ettiğimiz değerleri yd kümesine atadık.

Yd 'yi normalize ederek 0-1 arasına yerleştirdik.

```

y=np.zeros([1,30])
a=1
b=0
for j in range(150):
    truth=0
    for i in range(z):
        v=round(sum(W[b]*x_bias[:,i]),2)
        y[0,i]=1/(1+math.exp(-a*v))
        f=(math.exp(-a*v)*a)/pow((1+math.exp(-a*v)),2)

```

$e=y_d-y$ ve $E=(1/2)*(e^2)$ olmak üzere minimum hatayı bulmak için türevini alıyoruz.

Öğrenme kuralımız $\Rightarrow (y_d-y)*(1/(1+e^{(-a*v)}))*(x^T)$

$y=1/(1+e^{(-a*v)})$ ve $f=(e^{(-a*v)*a}/(1+e^{(-a*v)})^2$ eğitim kümemizi bu öğrenim kurallarına göre eğittik.

```

#a_3=np.random.rand(1,z)
#a_4=np.random.rand(1,z)
#np.save('arrx_3', a_3)
#np.save('arrx_4', a_4)
x_3= np.load('arrx_3.npy')
x_4= np.load('arrx_4.npy')
x_test=np.concatenate((x_3,x_4),axis=0)
one_arr = np.ones(z).reshape(1,z)
yd_test=[]

```

Test kümemizi oluşturduk. Test kümemizdeki x_3 ve x_4 'ü test fonksiyonuna soktuk.

```

yd_test=[]
for i in range(z):
    yd_test.append(3*x_test[0,i]+2*math.cos(x_test[1,i]))
max_yd_test=max(yd_test)
min_yd_test=min(yd_test)
x_bias_test=np.concatenate((x_test,one_arr))
yd_test=(yd_test-min_yd_test)/(max_yd_test-min_yd_test)

```

Test fonksiyonuna sokulan x_3 ve x_4 'ü y_d test kümesine dahil ettik. y_d test kümemizi 0-1 arasına normalize ettik.

```

for i in range(z):
    if yd_test[i] <= 0.5:
        yd_test[i]=0
    else:
        yd_test[i]=1

```

Test kümemizi sınıflandırmak için 0.5 ve altını 0 kümesine diğerlerini 1 kümesine dahil ettik.

0	0.629483	0	0.6264
1	0.119203	1	0.102249
2	0.912136	2	1
3	0.569546	3	0.574058
4	0.7773	4	0.767978
5	0.295254	5	0.336742
6	0.554779	6	0.557447
7	0.255403	7	0.286424
8	0.0816603	8	0
9	0.320821	9	0.34035
10	0.236855	10	0.265203
11	0.641067	11	0.636174
12	0.170795	12	0.195655
13	0.620106	13	0.58151
14	0.601088	14	0.600044
15	0.165205	15	0.187429
16	0.447692	16	0.469059
17	0.822006	17	0.829895
18	0.907207	18	0.957739
19	0.428004	19	0.446771
20	0.329599	20	0.369224
21	0.755839	21	0.70301
22	0.447692	22	0.446907
23	0.420676	23	0.410879
24	0.0847106	24	0.0237706
25	0.495	25	0.416613
26	0.579324	26	0.556039
27	0.790841	27	0.790538
28	0.0919545	28	0.0513158

Ağırlıklarımızla x değerlerimizi çarptık. A 0.5'ten büyükse 1 tanımladık, küçükse 0'a tanımladık. Ve test etmiş olduk.

Y

Yd

Son iterasyondaki y değeri y_d değerimize yakın bir sonuç verdi.

4) Çok katmanlı perceptron kullanacağız.