

IDENTIFICAÇÃO	
Nome do Projeto:	Aplicativo para panificadora
Professor Orientador:	Luiz Turatti
Aluno	Gabriel Lunardi RA: 202209113579

### Aprendizado Próprio sobre projeto de aplicativo Android

Durante o desenvolvimento do aplicativo para a padaria, aprendi muito tanto em termos técnicos quanto colaborativos. Dividi bem as tarefas junto ao time, aproveitando as habilidades de cada um. No front-end, aprofundei meus conhecimentos para criar uma interface intuitiva e interativa, inspirada no estilo do iFood. No back-end, modeliei um banco de dados relacional, utilizei SQL para realizar operações CRUD e desenvolvi APIs para conectar o sistema. Realizei testes unitários e utilizei logs para identificar e corrigir bugs, garantindo a qualidade do aplicativo. No final, essa experiência foi extremamente enriquecedora, pois consegui aplicar na prática o que aprendi na teoria, aprimorando tanto minha habilidade técnica quanto meus conhecimentos gerais.