

BAB III

KONSEP UMUM PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK SECARA MANUAL DAN *CONTINUOUS INTEGRATION*

Bab ini berisi penjelasan tentang analisis dari konsep umum pembangunan perangkat lunak secara manual dan *continuous integration*. Analisis dilakukan untuk menunjukkan perbedaan konsep antara pembangunan perangkat lunak secara manual dan *continuous integration*. Konsep umum pembangunan perangkat lunak secara manual mencakup strategi dari penyimpanan versi, pengujian kode program, dan pengeksekusian *build*. Sedangkan konsep dari pembangunan perangkat lunak dengan metode *continuous integration* mencakup strategi dari *version control system*, *automated testing*, *automated build*, dan praktik *continuous integration*.

3.1 Konsep umum pembangunan perangkat lunak secara manual

Pada umumnya pembangunan perangkat lunak yang dilakukan oleh sebuah tim, dikerjakan secara terpisah. Mereka membagi pekerjaannya ke dalam submodul-submodul kecil. Submodul-submodul hasil pekerjaan anggota tim akan diuji terlebih dahulu sebelum digabungkan menjadi sebuah modul. Pengujian tersebut dilakukan anggota tim untuk meminimalisasi kesalahan yang mungkin terjadi pada kode program yang telah dibuat. Setelah kode program lulus dari pengujian, anggota tim umumnya membuat sebuah direktori baru untuk menyimpan versi dari perubahan kode program tersebut.

Salah satu anggota tim umumnya akan menjadi *integrator* hasil pekerjaan dari setiap anggota tim. Direktori-direktori versi kode program dari setiap anggota tim (submodul) akan dikirimkan ke *integrator* untuk digabungkan menjadi sebuah modul. Untuk memastikan hasil penggabungan kode program tersebut minim dari kesalahan, *integrator* akan melakukan pengujian terhadap hasil penggabungan kode program. Setelah *integrator* melakukan pengujian dan memastikan hasil penggabungan kode program

telah minim dari kesalahan, *integrator* akan melakukan pengeksekusian *build* untuk mendapatkan paket aplikasi. Setiap paket aplikasi hasil eksekusi *build* umumnya akan disimpan ke dalam direktori baru, agar *history* dari *build* tersebut dapat dilihat oleh setiap anggota tim. Aktivitas tersebut dilakukan tim secara manual dan berulang kali hingga menjadi satu kesatuan modul aplikasi.

Paket aplikasi yang sudah berisi satu kesatuan modul aplikasi akan di-*deploy* ke *customer*. Umumnya tim men-*deploy* paket aplikasi tersebut dengan meng-*copy* paket aplikasi secara manual ke *customer*. Sebelum tim men-*deploy* paket aplikasi ke *customer*, tim akan melakukan pengujian terhadap paket aplikasi terlebih dahulu berdasarkan *requirement customer*. Pengujian tersebut dilakukan untuk memastikan bahwa hasil pembuatan paket aplikasi minim dari kesalahan.

3.1.1 Strategi penyimpanan versi

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang detail penyimpanan versi yang umum dilakukan sebuah tim dalam membangun perangkat lunak. Penyimpanan versi dilakukan tim untuk menyimpan *history* dari setiap perubahan kode program. Umumnya anggota dari tim tersebut menyimpan versi perubahan kode program pada sebuah *folder* baru. Perubahan kode program dilakukan setiap anggota tim secara rutin, sehingga *folder* dari versi kode program akan semakin bertambah. Untuk membedakan versi kode program dari setiap *folder*, umumnya para anggota tim menambahkan sebuah *file* teks yang berisi catatan dari setiap perubahan kode program. Ketika anggota tim menggunakan versi kode program yang lama, mereka akan mencatat versi kode program tersebut dengan manual. Pencatatan dilakukan anggota tim untuk mengetahui versi kode program yang sedang digunakan.

[GAMBAR]

Gambar 3-1. Penyimpanan versi kode program menggunakan *folder*

Folder yang berisi kode program tersebut akan dikirim ke salah satu anggota tim yang telah ditunjuk sebagai *integrator*. *Integrator* akan menyimpan semua *folder* versi kode program dari setiap anggota tim. Pekerjaan tersebut dilakukan *integrator* untuk mengelola semua versi kode program ketika akan melakukan penggabungan hasil pekerjaan. Tetapi pada umumnya anggota tim dapat mengirim *folder* pekerjaan mereka tanpa melalui *integrator*, sehingga dapat menyebabkan kesalahpahaman antar anggota tim terhadap versi kode program yang telah mereka buat.

[GAMBAR]

Gambar 3-2. Pengiriman *folder* versi kode program

3.1.2 Strategi pengujian kode program

Kode program yang akan disimpan pada *folder* baru dan dikirim ke *integrator* harus diuji terlebih dahulu. Pengujian tersebut dilakukan untuk meminimalisasi kesalahan yang mungkin terjadi ketika *integrator* menggabungkan kode program tersebut. Pada pengujian kode program di *level* unit, umumnya anggota tim membuat kelas pengujian yang berisi kasus uji dari setiap *method* pada kelas yang akan diuji. Setiap kasus uji akan disisipkan perintah cetak ke layar *monitor* oleh setiap anggota tim, agar hasil pengujian tersebut dapat dilihat dan diperiksa.

[GAMBAR]

Gambar 3-3. Pembuatan kelas pengujian pada *level* unit

Setelah anggota tim membuat kelas pengujian unit, mereka akan mengeksekusi kelas pengujian tersebut dan memeriksa hasil pengujiannya satu per satu secara manual. Jika anggota tim menemukan kesalahan pada hasil pengujian, maka anggota tim akan segera memperbaikinya dan mengulang kembali semua pengujian unit dari awal. Pengulangan pengujian tersebut dilakukan anggota tim untuk

memastikan bahwa setiap unit kode program yang ditambahkan, minim dari kesalahan.

[GAMBAR]

Gambar 3-4. Pengujian unit dengan cara manual

Unit-unit kode program yang telah lulus dari pengujian, akan digabungkan menjadi submodul oleh setiap anggota tim. Submodul yang berisi gabungan unit-unit kode program tersebut akan diuji kembali oleh setiap anggota tim. Pengujian dari penggabungan unit-unit kode program, disebut pengujian integrasi.

Sebelum anggota tim melakukan pengujian kode program pada *level* integrasi, umumnya anggota tim menentukan strategi penggabungan kode program terlebih dahulu. Strategi penggabungan kode program yang dilakukan secara rutin, diklasifikasikan menjadi tiga cara, yaitu *top-down*, *bottom-up*, dan *sandwich*. Pada metode *top-down*, anggota tim akan menyusun modul perangkat lunak dari yang terbesar hingga yang terkecil. Metode ini umumnya digunakan ketika modul besar pada perangkat lunak tidak memiliki banyak dependensi terhadap modul-modul kecil. Anggota tim yang menggunakan metode *top-down* diharuskan membuat *stubs* sebagai pengganti modul-modul kecil yang belum dibuat. *Stubs* tersebut akan digunakan untuk menguji hasil pengintegrasian modul-modul yang besar. Ketika anggota tim telah selesai membuat modul-modul kecil, *stubs* tersebut tidak akan digunakan kembali.

[GAMBAR]

Gambar 3-5. Pengintegrasian kode program dengan metode *top-down*

Pada metode *bottom-up* anggota tim akan menyusun modul perangkat lunak dari yang terkecil dahulu, hingga menjadi satu kesatuan modul aplikasi yang besar. Metode ini umumnya digunakan ketika modul besar pada perangkat lunak memiliki banyak dependensi

terhadap modul-modul yang kecil. Anggota tim yang menggunakan metode *bottom-up* tidak lagi membutuhkan *stubs*, karena modul-modul kecil telah dibuat sejak awal. Untuk menguji hasil penggabungan dari modul-modul yang kecil, anggota tim memerlukan *driver* sebagai pengganti modul besar. *Driver* tersebut digunakan untuk memanggil modul hasil penggabungan modul-modul kecil tersebut.

[GAMBAR]

Gambar 3-6. Pengintegrasian kode program dengan metode *bottom-up*

Pada metode *sandwich*, anggota tim akan mengkombinasikan cara *top-down* dan *bottom-up*. Metode tersebut umumnya digunakan ketika jumlah anggota tim melebihi tiga orang. Anggota tim yang menggunakan metode *sandwich* tidak perlu saling menunggu hasil pekerjaan anggota yang lain. Anggota tim yang bekerja dari modul yang paling besar akan membuat *stubs* untuk menggantikan modul-modul kecil yang belum selesai dikerjakan. Sedangkan anggota tim yang bekerja dari modul yang paling kecil akan membuat *driver* untuk menggantikan modul-modul besar yang belum selesai dikerjakan.

[GAMBAR]

Gambar 3-7. Pengintegrasian kode program dengan metode *sandwich*

Setelah tim menentukan strategi pengintegrasian kode program, mereka akan membuat skenario kesalahan yang mungkin terjadi dari setiap hasil penggabungan modul. Skenario kesalahan tersebut terdiri dari serangkaian kasus uji yang akan dilakukan anggota tim secara berurutan. Setiap anggota tim akan menjalankan perangkat lunak dari hasil penggabungan modul tersebut dan melakukan serangkaian kasus uji sesuai dengan skenario kesalahan yang telah dibuat. Jika anggota tim menemukan kesalahan pada proses pengujian integrasi, maka anggota tim akan memperbaiki kesalahan tersebut dan mengulang kembali pengujian integrasi dari awal. Pengulangan pengujian integrasi

tersebut dilakukan anggota tim untuk memastikan bahwa hasil dari setiap penggabungan unit-unit kode program, minim dari kesalahan.

[GAMBAR]

Gambar 3-8. Pengujian integrasi dengan cara manual

3.1.3 Strategi pengeksekusian *build*

Kode program yang telah lulus dari pengujian unit dan integrasi, akan disimpan pada sebuah *folder* baru dan dikirim ke *integrator*. *Integrator* akan menggabungkan modul-modul kecil yang dikerjakan setiap anggota tim hingga menjadi modul yang lebih besar. Modul hasil penggabungan modul-modul kecil umumnya akan diuji kembali oleh *integrator*. Pengujian tersebut dilakukan *integrator* untuk memastikan bahwa hasil penggabungan kode program dari setiap anggota tim, minim dari kesalahan.

Setelah *integrator* melakukan pengujian terhadap modul hasil penggabungan modul-modul kecil tersebut, *integrator* akan melakukan pengeksekusian *build*. Pengeksekusian *build* dilakukan *integrator* untuk mendapatkan paket aplikasi yang siap digunakan *customer*. Umumnya proses *build* yang dilakukan *integrator* mencakup penghapusan *file* hasil kompilasi, inisialisasi *path* kode program dan dependensi *library*, kompilasi kode program, dan pembuatan paket aplikasi. Rangkaian proses-proses tersebut dilakukan *integrator* secara berulang kali setiap menggabungkan hasil pekerjaan dari anggota tim.

[GAMBAR]

Gambar 3-9. Pengeksekusian *build* dengan cara manual

3.2 Konsep pembangunan perangkat lunak dengan *continuous integration*

Kegiatan-kegiatan manual yang dilakukan seorang *integrator* membutuhkan *effort* yang besar. Selain itu, seorang *integrator* memiliki tingkat ketelitian yang terbatas, sehingga kegiatan manual tersebut sangat rentan terhadap kesalahan. Penggabungan modul yang dilakukan seorang

integrator umumnya membutuhkan waktu yang lama, sehingga para anggota tim akan lambat mendapatkan *feedback* terhadap kesalahan tersebut.

Pada pembangunan perangkat lunak dengan metode *continuous integration*, peran *integrator* akan digantikan oleh sebuah mesin integrasi. Mesin integrasi tersebut akan melakukan penggabungan hasil pekerjaan anggota tim dan pengeksekusian *build* secara otomatis. Dengan pengotomasian proses tersebut, anggota tim akan mendapatkan *feedback* yang cepat terhadap kesalahan dari setiap penggabungan modul. Selain itu, pengeksekusian *build* yang dilakukan mesin integrasi dapat dijadwalkan, sehingga tim dapat memperoleh paket aplikasi setiap hari atau setiap malam. Paket-paket aplikasi hasil pengeksekusian *build* tersebut akan disimpan oleh mesin integrasi secara otomatis dan dapat dijadikan sebagai laporan kemajuan proses pembangunan perangkat lunak.

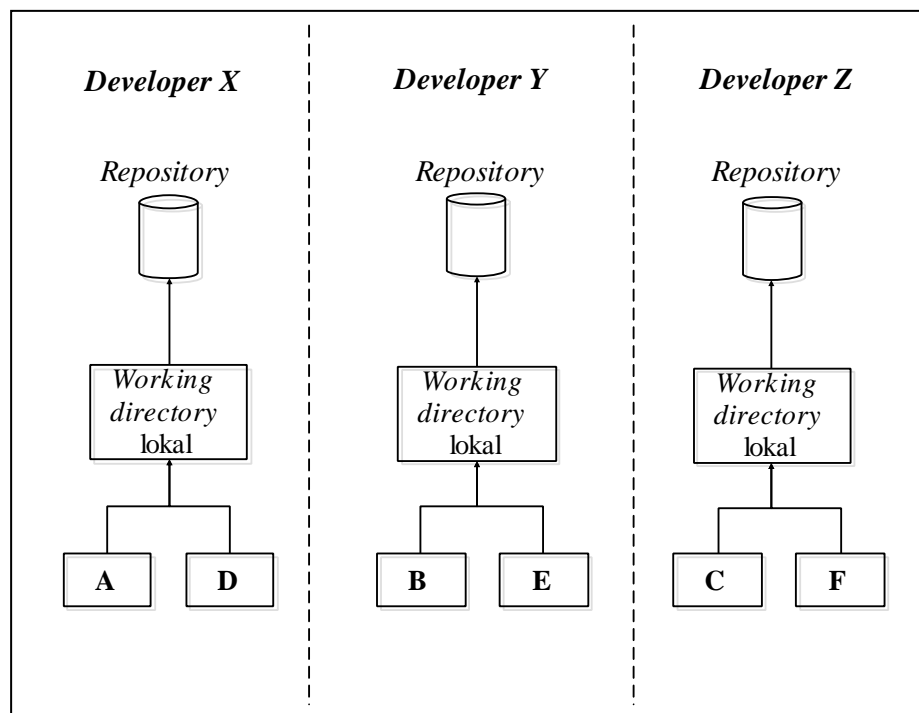
Untuk mengimplementasikan metode *continuous integration* pada pembangunan perangkat lunak, tim membutuhkan beberapa praktik dan *tools* lain. Praktik dan *tools* tersebut adalah *version control system*, *automated testing*, dan *automated build*.

3.2.1 Strategi *version control system*

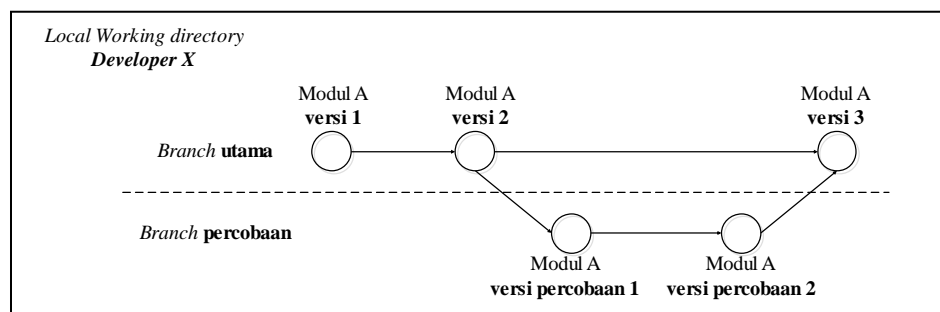
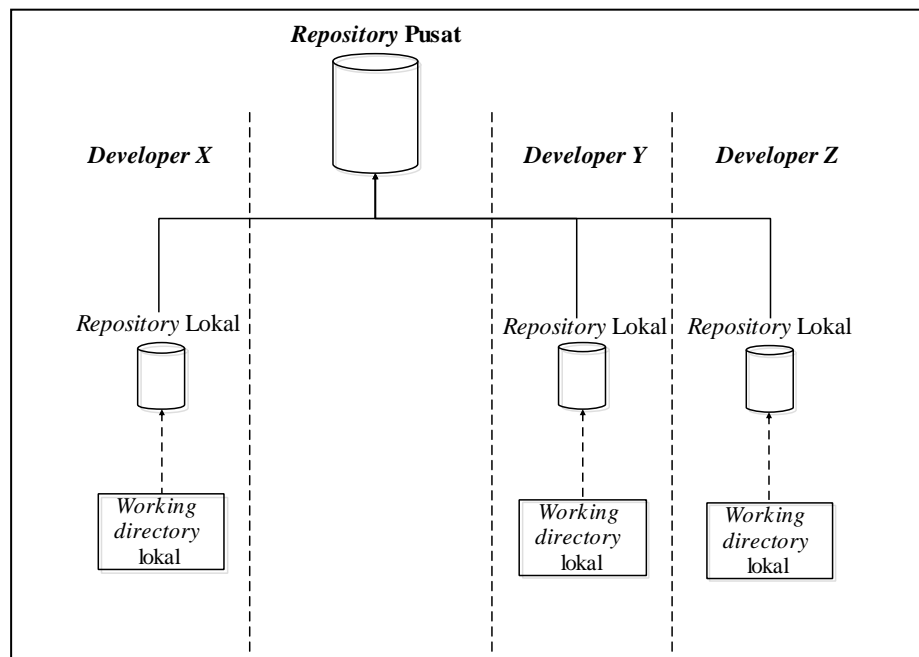
Dengan menerapkan praktik dan *tool* dari *version control system*, para anggota tim akan menyimpan perubahan kode program pada sebuah gudang penyimpanan kode yang disebut *repository*. *Repository* tersebut akan dipantau oleh mesin integrasi secara otomatis. Kemudian mesin integrasi akan melakukan pengeksekusian *build* berdasarkan kode program yang ada pada *repository* tersebut.

para anggota tim tidak lagi membuat *folder* baru untuk menyimpan versi dari perubahan kode program. Semua perubahan kode program akan disimpan oleh para anggota tim pada sebuah gudang penyimpanan kode yang disebut *repository*. *Repository* tersebut akan menyimpan *history* dari setiap perubahan kode program yang dilakukan anggota tim secara otomatis, sehingga anggota tim dapat mengelola

versi kode program tanpa harus mencatat perubahan pada sebuah *file* teks. Setiap perubahan kode program yang terjadi pada *repository* tersebut akan dipantau oleh mesin integrasi secara otomatis. Mesin integrasi akan melakukan pengekseskuan *build* berdasarkan kode program yang ada pada *repository* tersebut.



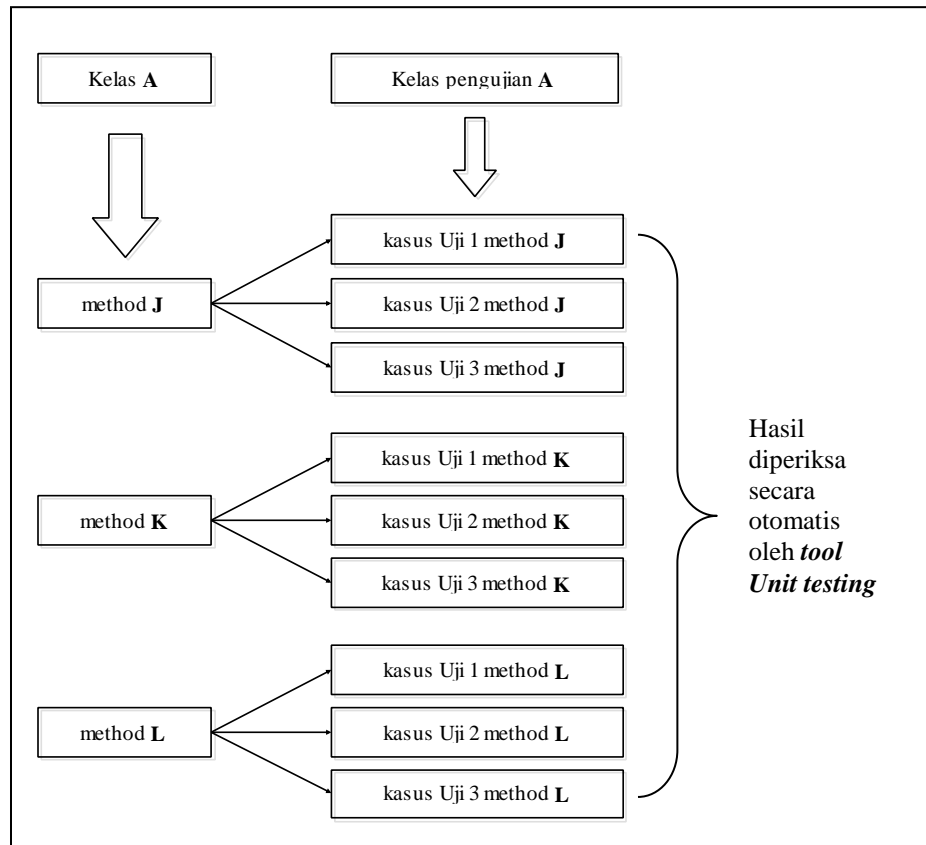
Gambar 3-4. Konsep penggunaan *repository*



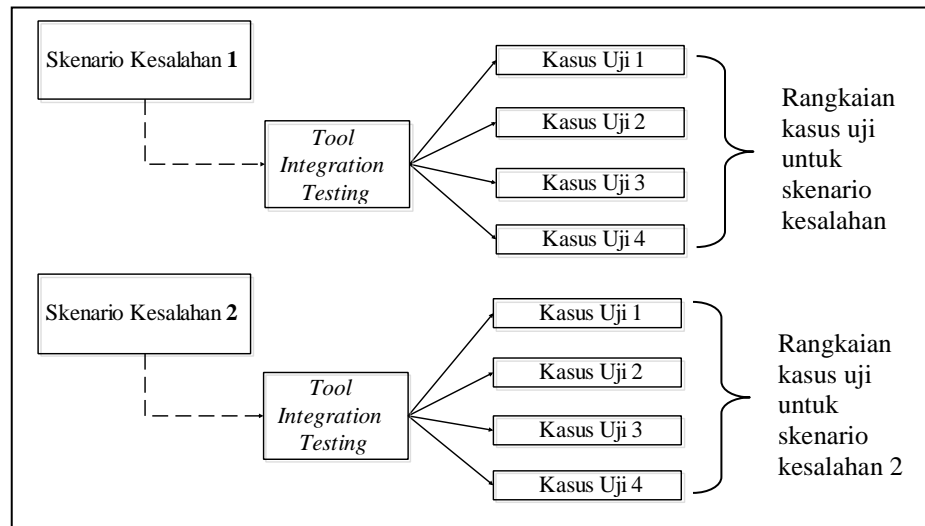
Gambar 3-6. Konsep penggunaan *branching*

Gambar 3-7. Konsep penggunaan *forking*

3.2.2 Strategi *automated testing*



Gambar 3-8. Strategi pengujian unit secara otomatis



Gambar 3-9. Strategi pengujian integrasi secara otomatis

3.2.3 Strategi *automated build*

3.2.4 Strategi praktik *continuous integration*