

고급통계프로그래밍 Solution 3

컴퓨터과학부 2017920054 이호준

과제 index는 번역본 기준입니다.

Ex 6.7

Solution

```
def is_power(a, b):  
    if (a == 0):  
        return False  
    if (a == 1):  
        return True  
  
    if ((a % b == 0) and is_power(a/b, b)):  
        return True  
    else:  
        return False
```

- 기저 조건으로 $a == 0$ 과 $a == 1$ 을 두었다.
 - a 가 0이면 a/b 가 0이라는 의미로 a 가 b 보다 작은 상황이다. 따라서 이는 거듭제곱 관계가 성립할 수 없다.
 - a 가 1이면 $a \% b == 0$ 이면서 $a/b == 1$ 인 경우는 $a == b$ 인 경우이므로 거듭제곱 관계의 기저(지수가 1)을 확인할 수 있다.
- recursive하게 두 조건($a \% b == 0$, $is_power(a/b, b)$)이 참일 때 True를 반환하도록 하여 문제를 해결하였다.

Result

```
# Test  
print(is_power(4, 2))  
print(is_power(1, 10))  
print(is_power(3, 2))  
print(is_power(16, -4))  
  
# in Stdout:  
True  
True  
False  
True
```

Ex 6.8

Solution

```
def gcd(a, b):  
    if (b == 0):  
        return a  
  
    return gcd(b, a%b)
```

- 주어진 오일러 방법을 이용해 `gcd(a, 0)` 일 땐 `a`를 반환하도록 하고, 이외엔 경우에는 `gcd(a, b) == gcd(b, r)` 를 이용하기 위해 `gcd(b, r)` 을 재귀호출하였다.

Result

```
# Test  
print(gcd(17, 2))  
print(gcd(6, 3))  
print(gcd(42, 63))  
  
# in Stdout:  
1  
3  
21
```

Ex 7.3

Solution

```
from math import sqrt as module_sqrt  
  
epsilon = 0.000000001  
  
def newton_sqrt(a):  
    x = a  
    while True:  
        y = (x + a/x) / 2  
        if (abs(y - x) < epsilon):  
            return y  
        x = y  
  
n = 1.0
```

```
while (n <= 9.0):

    n_sqrt = newton_sqrt(n)
    m_sqrt = module_sqrt(n)
    print('{:<5} {:<20} {:<20} {:<20}'.format(n, n_sqrt, m_sqrt, abs(n_sqrt - m_sqrt)))
    n = n + 1
```

- `epsilon` : 오차의 임계값
- `newton_sqrt()` : 뉴턴근사를 이용해 매개변수 `a`의 근사를 구하는 함수
 - 매개변수 : 제곱근을 구할 숫자 `a`
 - 반환값 : `a`의 제곱근
- `module_sqrt()` : `math.sqrt()`
- `n = 1.0 ~ 9.0`까지 순회하면서 while 반복을 진행
 - `n_sqrt` : `newton_sqrt()`를 이용해 구한 `n`의 제곱근
 - `m_sqrt` : `module_sqrt()`를 이용해 구한 `n`의 제곱근
 - `{:<x}` formatting : 왼쪽으로 align한 다음 `x`칸만큼의 공간을 할당하여 출력하는 방법
각각 5칸, 20칸, 20칸, 20칸

Result

| | | | |
|-----|--------------------|--------------------|-----------------------|
| 1.0 | 1.0 | 1.0 | 0.0 |
| 2.0 | 1.414213562373095 | 1.4142135623730951 | 2.220446049250313e-16 |
| 3.0 | 1.7320508075688772 | 1.7320508075688772 | 0.0 |
| 4.0 | 2.0 | 2.0 | 0.0 |
| 5.0 | 2.23606797749979 | 2.23606797749979 | 0.0 |
| 6.0 | 2.449489742783178 | 2.449489742783178 | 0.0 |
| 7.0 | 2.6457513110645907 | 2.6457513110645907 | 0.0 |
| 8.0 | 2.82842712474619 | 2.8284271247461903 | 4.440892098500626e-16 |
| 9.0 | 3.0 | 3.0 | 0.0 |

Ex 7.4

Solution

```
def eval_loop():
    stdin = input()
    while (stdin != 'done'):
        eval(stdin)
        stdin = input()
```

- `stdin` 변수에 입력을 받고, `stdin`이 '**done**'이 아닌 동안 while loop을 진행
- `stdin`을 `eval()`의 인자로 넣어 함수를 실행한 후, `stdin`에 다시 입력을 받음, 이후 다시 while loop의 조건식으로 돌아간다.

Result

```
# Test
eval_loop()

# In Stdin:
print("Hello Stat!")
print(1 + 3 * 4)
print(int(input()) * 10)
15
done

# In Stdout:
Hello Stat!
13
150
```