**회 의 록**

1. **회의 개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 명 | Best Shop | | |
| 회의 명 | 쇼핑몰 구현할 기능 정의 | | |
| 회의 일자 | 2019/01/23 | PM 확인 | 오윤정 |
| 참가 인 | 오윤정, 한승진, 원소명 | 담당자 확인 |  |
| 기 타 |  | | |

**2. 회의 내용**

|  |  |
| --- | --- |
| **Title** | **Contents** |
| 회의내용  및  결과 | 안건 1. 쇼핑몰 규칙 정의  1. 관리자가 곧 판매자이다. 2. 회원가입을 해야 주문이 가능하다.  * 관리자는 회원가입 불필요  1. 관리자 페이지에 모든 정보가 나오게 하지 않는다.  * 이름과 핸드폰번호 뒷자리만 나오게 하는 걸로 생각  1. 결제 🡪 무통장입금, 카드결제, 핸드폰결제에 따라 ORDERS 테이블에 다른 객체 형태로 추가한다.  안건 2. 쇼핑몰 기능 정의  1. 상품정보 관리 🡪 수정/등록/삭제/검색 기능 2. 유저정보 관리 🡪 수정/등록/삭제 기능 3. 주문정보, 장바구니 정보 관리 🡪 수정/등록/삭제 기능 4. Q&A, Review, 상품등록 시 🡪 파일업로드 기능 5. 주문기능 🡪 배송지 선택 시 기본 배송지/최근 배송지/ 새로 입력 기능 6. 마이페이지 🡪 주문, 장바구니, 회원정보수정, 회원탈퇴 기능  안건 3. 추후에 추가가 가능하다면  1. id/pwd 복원 방법으로 이메일 API를 사용 2. 홍보용 프로모션 띄우는 것 (ex. 7일동안 보지 않기) |
| **기타사항** | 관리자 페이지를 우선적으로 만들고, 관리자 페이지에 필요한 기능들을 먼저 구현하자. |