

FERRAMENTAS E PLANOS DE TESTE

Ferramentas Utilizadas:

Biblioteca react-testing-library

Visual Studio Code

Como o aplicativo foi desenvolvido utilizando o framework React, os testes serão feitos utilizando a biblioteca react-testing-library, que simula usuários reais na aplicação. Os testes podem ser feitos manualmente ou automaticamente a partir da renderização da interface dos componentes na página. Optamos por utilizar os testes automáticos. É necessário a instalação dessa biblioteca no projeto.

Planos de Teste:

Funcionalidade: Tela Garçom	Tempo Despendido: 1h
Contador: 01	Criticidade: Média

Objeto de Teste:

Validar os itens adicionados pelo usuário
Verificar se os itens estão sendo contabilizados da maneira correta
Verificar o botão alterar quantidade

Descrição do Caso de Teste:

A tela deverá executar corretamente um determinado pedido, recebendo os parâmetros de entrada e adicionar e excluir itens de acordo com a função dos botões.

Pré-Condição:

O usuário deverá inserir um conjunto de itens, excluir alguns itens e alterar a quantidade.

ID	Passo	Procedimento
1	P1	Executar o aplicativo e selecionar adicionar itens
1	P2	Alterar a quantidade de itens utilizando o botão
1	P3	Excluir itens
2	V1	Verificar se as operações acima foram executadas corretamente
Resultado Esperado: As operações deverão funcionar corretamente cumprindo todas as regras acima		

Funcionalidade: Tela Cozinha	Tempo Despendido: 2h
Contador: 02	Criticidade: Baixa

Objeto de Teste:

Conferir se as informações da tela Garçom estão chegando na tela Cozinha de forma correta e completa

Descrição do Caso de Teste:

Essa tela depende que outra tela envie informações para ela, e o teste visa conferir se essas informações estão corretas.

Pré-Condição:

O usuário deverá executar a tela Garçom e executar suas funcionalidades e fazer o envio para a tela Cozinha.

ID	Passo	Procedimento
1	P1	Executar o aplicativo e selecionar adicionar itens na tela Garçom
1	V1	Enviar as informações para a Cozinha
1	P2	Abrir a tela cozinha
2	V1	Verificar se as informações enviadas pela tela Garçom chegaram corretamente

Resultado Esperado: As operações deverão funcionar corretamente cumprindo todas as regras acima

Funcionalidade: Tela Copa	Tempo Despendido: 1h
Contador: 03	Criticidade: Baixa

Objeto de Teste:

Conferir a adição e modificação de informações e visualização.

Descrição do Caso de Teste:

Essa tela depende que outra tela envie informações para ela, e o teste visa conferir se essas informações estão corretas.

Pré-Condição:

É preciso que as telas de Garçom e Cozinha sejam executadas para conferir a alteração das informações na tela Copa.

ID	Passo	Procedimento
1	P1	Executar o aplicativo e selecionar adicionar itens na tela Garçom
1	P2	Enviar as informações para a Cozinha
1	P3	Fazer alterações e adicionar informações na tela Copa
2	V1	Verificar se as informações na tela Copa estão corretas e vizualizar

Resultado Esperado: As operações deverão funcionar corretamente cumprindo todas as regras acima

Funcionalidade: Tela Home	Tempo Despendido: 2h
Contador: 04	Criticidade: Média

Objeto de Teste:

Conferir a integração de toda a aplicação.

Descrição do Caso de Teste:

A tela Home é a tela central da aplicação e integra todas as partes.

Pré-Condição:

É preciso que todas as outras telas estejam integradas.

ID	Passo	Procedimento
1	P1	Executar o aplicativo
1	P2	Navegar pela aplicação utilizando o menu da home
1	P3	Fazer os acessos via Home
2	V1	Verificar o acesso das outras telas a partir da Home
Resultado Esperado: As operações deverão funcionar corretamente cumprindo todas as regras acima		