SumaDin'amica

$$\operatorname{ss}_C's(i,j) = \begin{cases} j = 0 & \text{si } i = 0 \\ \operatorname{ss}_C'(i-1,j) & \text{si } i \neq 0 \land C[i] > j \\ \operatorname{ss}_C'(i-1,j) \lor \operatorname{ss}_C'(i-1,j-C[i]) \text{ c.c.} \end{cases}$$

Es igual al 1.f, nada más que acotar su señoría

 $O(2^n)$ llamadas recursivas son suficientes ya que son todas las combinaciones :v

En papel

Convencido! Es $O((n+1)(k+1)) \in O(nk)$

$$k \gg 2^n \Longrightarrow O(nk) \gg O(2^n)$$

$$k \ll 2^n \Longrightarrow O(nk) \ll O(2^n)$$

Si

OptiPago

$$\operatorname{cc}\ (B,c) = \begin{cases} (0,0) & \text{if } c = 0 \\ (\infty,\infty) & \text{if } B = \{\} \land c > 0 \\ (b_n,1) & \text{if } b_n = c \end{cases}$$

Para n = |B|, solve con cc (B, c, 0)

Queda de ejercicio al lector

$$\mathrm{cc}_B(i,j) = \begin{cases} (0,0) & \text{if } j = 0 \\ (\infty,\infty) & \text{if } i = 0 \land j > 0 \\ (B[i],1) & \text{if } B[i] = j \\ \min_{i,j}(\mathrm{cc}_B(i-1,j-B[i]) + (B[i],1), \mathrm{cc}_B(i-1,j)) \text{ c.c.} \end{cases}$$
 solve con $\mathrm{cc}_B(|B|,c)$

solve con $cc_B(|B|,c)$

Una matriz M de $n \times c$, se crea en O(nc)

Lo mismo que el **e.** pero antes de recursionar chequea si existe M[i-1,j] y M[i-1,j-B[i]], si no existe, lo calcula y guarda, luego lo retorna en ambos casos.

 $\operatorname{cc}_{B}(|B|,c)$, la complejidad es $\Omega(nc)$ y O(nc), que es peor que $\Omega(1)$ pero mejor que $O(2^{n})$

Para B, c y n = |B|:

```
\begin{array}{c} \underline{\mathrm{CC}}(\mathrm{i},\,\mathrm{j}) \colon \\ 1 \quad M[n \times c] \leftarrow \forall i,j :: M[i][j] = (\infty,\infty) \\ 2 \quad \mathrm{let} \ \mathrm{res} \leftarrow (\infty,\infty) \\ 3 \quad \mathrm{if} \ j = 0 \colon \\ 4 \quad \mathrm{return} \ (0,0) \\ 5 \quad \mathrm{for} \ i \leftarrow 1 \ \mathrm{to} \ n \colon \\ 6 \quad \mathrm{if} \ B[i-1] = c \colon \\ 7 \quad \mathrm{return} \ (B[i-1],1) \\ 8 \quad \mathrm{for} \ j \leftarrow 1 \ \mathrm{to} \ c \colon \\ 9 \quad M[i][j] = \min(M[i-1][j-B[i]] + (B[i],1), M[i-1][j]) \\ 10 \quad \mathrm{return} \ M[\mathrm{n}][\mathrm{c}] \end{array}
```

AstroTrade

hecho xd

```
\mathbf{AT}_p(j,c) \begin{cases} -\infty \\ 0 \\ \max \left( \mathbf{AT}_p(j-1,c-1) - p_j, \mathbf{AT}_p(j-1,c+1) + p_j, \mathbf{AT}_p(j-1,c) \right) & \text{if } j \\ \cos \left( \mathbf{AT}_p(j-1,c-1) - p_j, \mathbf{AT}_p(j-1,c+1) + p_j, \mathbf{AT}_p(j-1,c) \right) \end{cases}
                                                                                                                                   if c < 0 \lor c > j
                                                                                                                                   if j = 0 \land c = 0
            AT_p(n,0)
            memo = [[None for _ in range(n+1)] for _ in range(n+1)]
            def at(j, c):
                  if memo[j][c] != None:
                        return memo[j][c]
                  if c < 0 or c > j:
                         return float('-inf')
                  if j == 0 and c == 0:
                        return 0
                  memo[j][c] = max(
                                     at(j-1, c-1) - p[j],
                                     at(j-1, c+1) + p[j],
                                     at(j-1, c)
                               )
```

return memo[j][c]

La complejidad espacial es $\Theta(n^2)$ ya que en el peor caso, c=n y debo memoizar para cada $i \leq n$, la complejidad temporal será la misma que la espacial, lo que es una mejora a comparación de $O(3^n)$ en el caso sin memoizar.

```
memo = [[None for _ in range(n+1)] for _ in range(n+1)]
```

```
def atbt(p):
    memo[0][0] = 0

for j in range(1, n+1):
    for c in range(0, j+1):
        if c < 0 or c > j:
            memo[j][c] = float('-inf')
        else:
        v1 = memo[j-1][c-1] if c-1 >= 0 else float('-inf')
        v2 = memo[j-1][c+1] if c+1 <= j-1 else float('-inf')
        v3 = memo[j-1][c] if memo[j-1][c] else float('-inf')

        memo[j][c] = max(v1-p[j], v2+p[j], v3)

return memo[n][0]</pre>
```

CortesEconómicos

convencido(?)

$$\mathrm{CE}(i,j,C) = \begin{cases} 0 & \text{if } C = \{\} \\ \min(\mathrm{CE}(i,c,C-\{c\}),\mathrm{CE}(c,j,C-\{c\}) \mid \forall c \in C, i \leq c < j) + (j-i) \text{ c.c.} \end{cases}$$

Se explica por si misma, se resuelve con $CE(0,\ell)$ donde C son los cortes posibles

```
memo = {}

def ce(i, j, C):
    if (i, j) in memo:
        return memo[(i,j)]

res = []
    if not C:
        return 0

for c in C:
        s1= ce(i, c, [k for k in C if i <= k < c])
        s2 = ce(c, j, [k for k in C if c < k < j])
        res.append(s1+s2+(j-i))

memo[(i,j)] = min(res)
    return memo[(i,j)]</pre>
```

Será $O(n^3)$ temporal y $O(n^3)$ espacial. Un bottom-up costaría lo mismo temporal y (n^2) espacial ya que no memoizamos cada k

Travesía Vital

$$\begin{split} \text{TV}_A(i,j) & \begin{cases} 1 & \text{if } \text{TV}_A'(i,j) < 1 \\ \text{TV}_A'(i,j) & \text{c.c.} \end{cases} \\ & \text{TV}_A'(i,j) & \begin{cases} A_{i,j} & \text{if } i = n \land j = m \\ A_{i+1,j} + \text{TV}_A'(i+1,j) & \text{if } \left(A_{i+1,j} < A_{i,j+1} \land i < n\right) \lor j = m \\ A_{j,i+1} + \text{TV}_A'(i,j+1) & \text{if } \left(A_{i+1,j} \ge A_{i,j+1} \land j < m\right) \lor i = n \end{cases} \end{split}$$

está mal pero bueno, a corregir por el lector!

 \sin

A=[

$$\text{TV}_A(i,j) \begin{cases} \text{TVmax}_A \left(1 - A_{i,j}\right) & \text{if } i = n \land j = m \\ \text{TVmax}_A \left(\text{TV}_A(i,j+1) - A_{i,j}\right) & \text{if } i = n \\ \text{TVmax}_A \left(\text{TV}_A(i+1,j) - A_{i,j}\right) & \text{if } j = m \\ \text{TVmax}_A \left(\min(\text{TV}_A(i+1,j), \text{TV}_A(i,j+1)) - A_{i,j}\right) \text{c.c.} \end{cases}$$

```
\begin{aligned} &\operatorname{TVmax}_A(f) = \max(1,f) \\ &\operatorname{Se\ resuelve\ con\ } \operatorname{TV}_A(1,1) \end{aligned}
```

```
[0,0,0,0],
    [0, -2, -3, 3],
    [0, -5, -10, 1],
    [0,10,30,-5]
n = len(A[0]) - 1
m = len(A) - 1
memo = \{\}
def TV(i, j):
    if (i,j) in memo:
        return memo[(i,j)]
    if i == n and j == m:
        memo[(i,j)] = TVmax(1-A[i][j])
        return memo[(i,j)]
    if i == n:
        memo[(i,j)] = TVmax(TV(i,j+1) - A[i][j])
        return memo[(i,j)]
    if j == m:
        memo[(i,j)] = TVmax(TV(i+1,j) - A[i][j])
        return memo[(i,j)]
    memo[(i,j)] = TVmax(min(TV(i+1,j), TV(i,j+1)) - A[i][j])
    return memo[(i,j)]
```

```
def TVmax(f):
    return max(1,f)
print(TV(1,1))
```

La complejidad temporal será O(nm) y la espacial O(nm), frente a un bottom-up que probablemente lo unico que cambiaría sería la recursión por dos bucles anidados hasta n y m respectivamente.

No cumple con la complejidad pero una solución B-U. Una posible solución es usar un while hasta n,m e ir incrementando i o j en base a la desición

```
A = \Gamma
    [0, 0, 0, 0],
    [0, -2, -3, 3],
    [0, -5, -10, 1],
    [0, 10, 30, -5]
]
n = len(A) - 1
m = len(A[0]) - 1
memo = [[float('inf')] * (m+1) for _ in range(n+1)]
def TV(i, j):
    memo[n][m] = TVmax(1-A[n][m])
    for i in range(n-1, -1, -1):
        memo[i][m] = TVmax(memo[i+1][m] - A[i][m])
    for j in range(m-1, -1, -1):
        memo[n][j] = TVmax(memo[n][j+1] - A[n][j])
    for i in range(n-1, -1, -1):
        for j in range(m-1, -1, -1):
            memo[i][j] = TVmax(min(memo[i+1][j], memo[i][j+1]) - A[i][j])
    return memo[1][1]
def TVmax(f):
    return max(1,f)
print(TV(1, 1))
```

PilaCauta

qv
q $s_k-s_i\geq 0 \land s_k-s_i\geq w_i$ cada paso, partiendo de $i=n \land C=\{\}$ para cada
 $k\neq i$ y en cada paso hacer $C=C\cup\{i\}$

Primero defino n = |S|

- Parto de $i = n \wedge C = \{\}$
- Devolver 1 si |C| = n
- $\forall c \neg \in C \mid 1 \leq c \leq n :: 1 + \max(C \{c\})$ tal que valga $s_c s_i \geq 0 \land s_c s_i \geq w_i$

$$\mathrm{pc}(i,C) = \begin{cases} 0 & \text{if } |C| = n \\ \max(1 + \mathrm{pc}(c,C \cup \{c\}) \mid c \neg \in C \land S_c - S_i \geq 0 \land S_k - S_i \geq w_i) \text{ if } |C| < n \end{cases}$$

LA POSTA! (al final fracasé en el intento)

$$\mathrm{pc}_{W,S}(i,p) = \begin{cases} 0 & \text{if } i < n \\ \max(\mathrm{pc}(i+1,p)) & \text{if } s_i \geq p \land s_i - p \geq w_i \\ \mathrm{pc}(i+1,p) & \text{if } p > s_i \end{cases}$$

Para i = 1, p = 0

La posta nada..

OperacionesSeq

return memo[(i,w)]

```
os_{res}(i, w, C) = reverse(os_v(i, w, C))
                      \mathrm{os}_v(i,w,C) = \begin{cases} \emptyset & \text{if } |C| = n \wedge v_i \neq w \\ C & \text{if } |C| = n \wedge v_i = w \\ \mathrm{any}(\alpha,\beta,\gamma \mid \text{if } C \neq \emptyset \text{ else } \emptyset) \text{ if } |C| \neq n \end{cases}
\alpha = \operatorname{os}(i-1, w-v_i, C \oplus [+])
\beta = \operatorname{os}\left(i - 1, \frac{w}{v_i}, C \oplus [x]\right)
\gamma = \operatorname{os}(i-1, \sqrt[v_i]{w}, C \oplus [\uparrow])
Esto se resuelve para os_{res}(n, w, \emptyset)
v = [0,3,1,5,2,1]
n = len(v)-1
C = ""
memo = \{\}
def os(i,w,C):
      if (i,w) in memo:
             return memo[(i,w)]
      if len(C) == n-1 and w != v[i]:
             return ""
      if len(C) == n-1 and w == v[i]:
             return C
      res1 = os(i-1, w-v[i], C + "+")
      res2 = os(i-1, w/v[i], C + "x")
      res3 = os(i-1,w^{**}(1/v[i]),C + "↑")
      if res1:
             memo[(i,w)] = res1
      elif res2:
             memo[(i,w)] = res2
      elif res3:
             memo[(i,w)] = res3
      else:
             memo[(i,w)] = ""
```

```
def os_res(i,w,C):
    return os(i,w,C)[::-1] #sale al revés porque obviamente es recursivo
print(os_res(n,400,C))
```

Tenemos 3 recursiones, es claramente $O(3^n)$ tanto temporal como espacial sin memo, O(nw)) tanto espacial como temporal con memo, esto es porque hacemos O(nw) llamadas recursivas Si fuese bottom-up sería iterando de 1 a n y para cada uno, de 1 a w, con complejidad tanto espacial como temporal idéntica a la top-down