

MapReduce y procesamiento batch

Profesores:

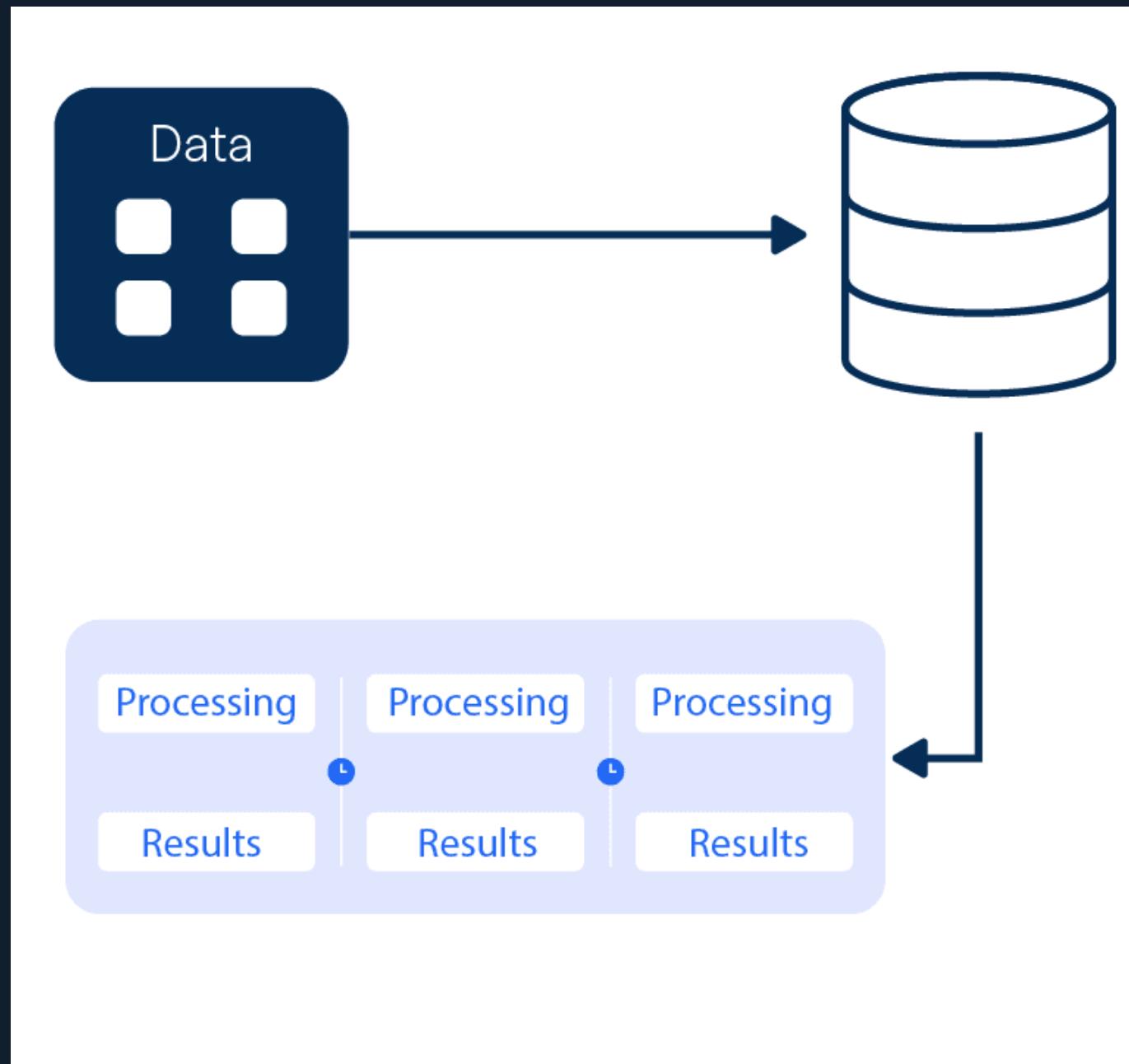
**Miguel Angel Sánchez Hernández
Omar Mendoza González**

Alumna:

Belem Anahi Mendieta Hernández

Indice

03	Introducción
04	¿Qué es?
05	Arquitectura básica
06	Flujo de ejecución
07	Ventajas y limitaciones
08	Ejemplo práctico
09	Casos de uso



¿Qué es el procesamiento batch?

Consiste en ejecutar grandes volúmenes de datos en bloques, sin interacción del usuario y generalmente de forma programada.

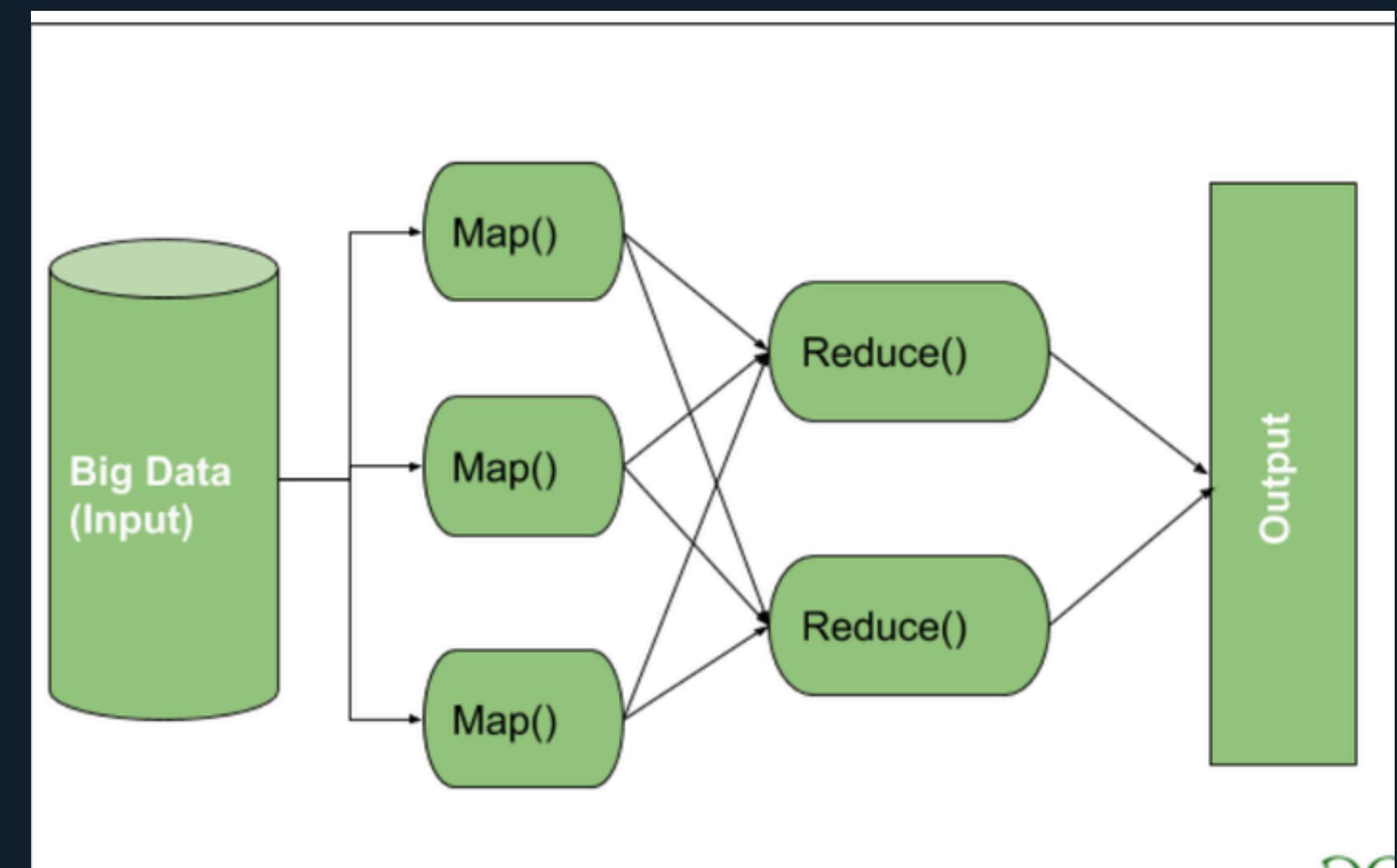


MapReduce

Es un modelo de programación creado por Google y adoptado por *Apache Hadoop* que permite procesar grandes volúmenes de datos en paralelo sobre un clúster distribuido.

Divide el trabajo en dos fases:

- **Map**: transforma los datos.
- **Reduce**: los agrupa y combina.



En Hadoop 1.x, el sistema se basa en un *JobTracker* (*gestiona los trabajos*) y varios *TaskTrackers* (*ejecutan tareas en nodos del clúster*). Cada nodo procesa una parte de los datos almacenados en el *HDFS* (*Hadoop Distributed File System*).



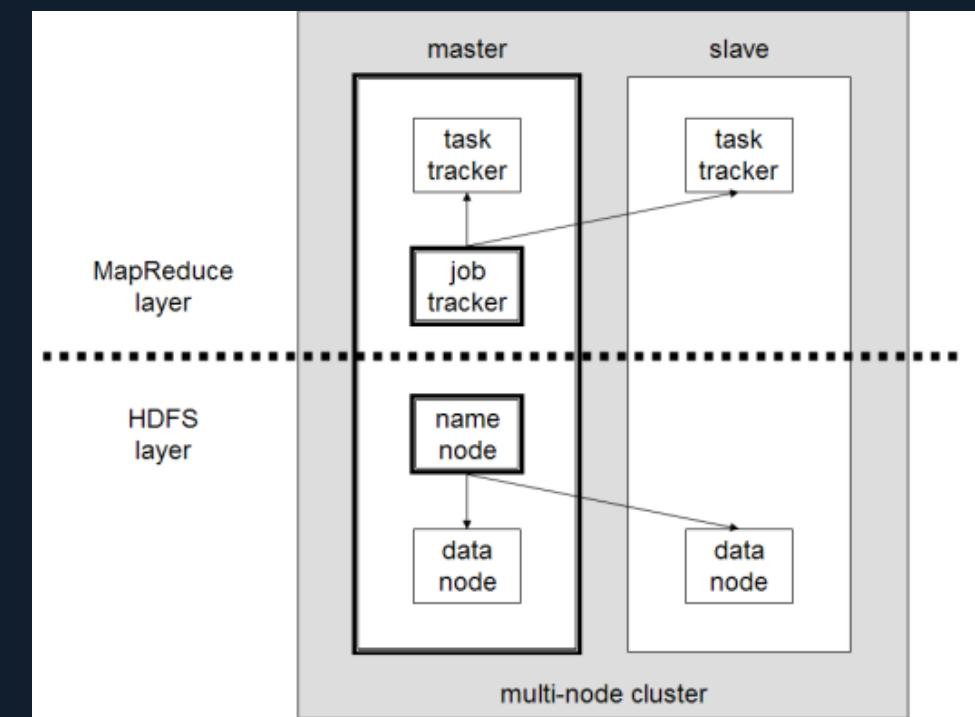
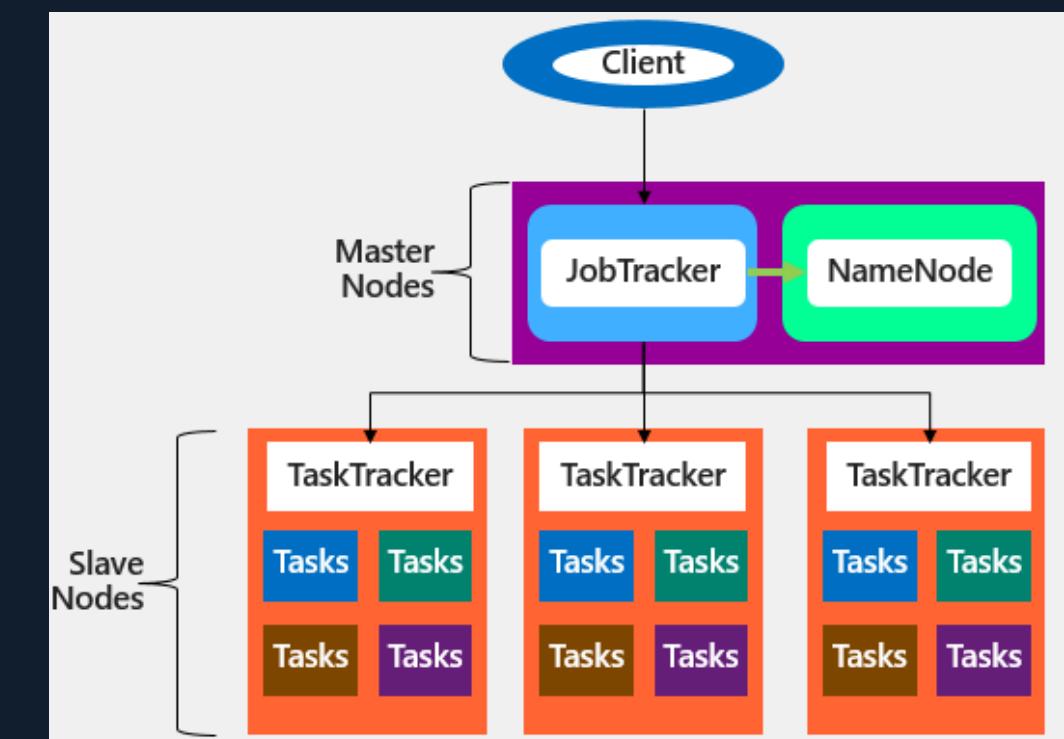
Componentes principales:

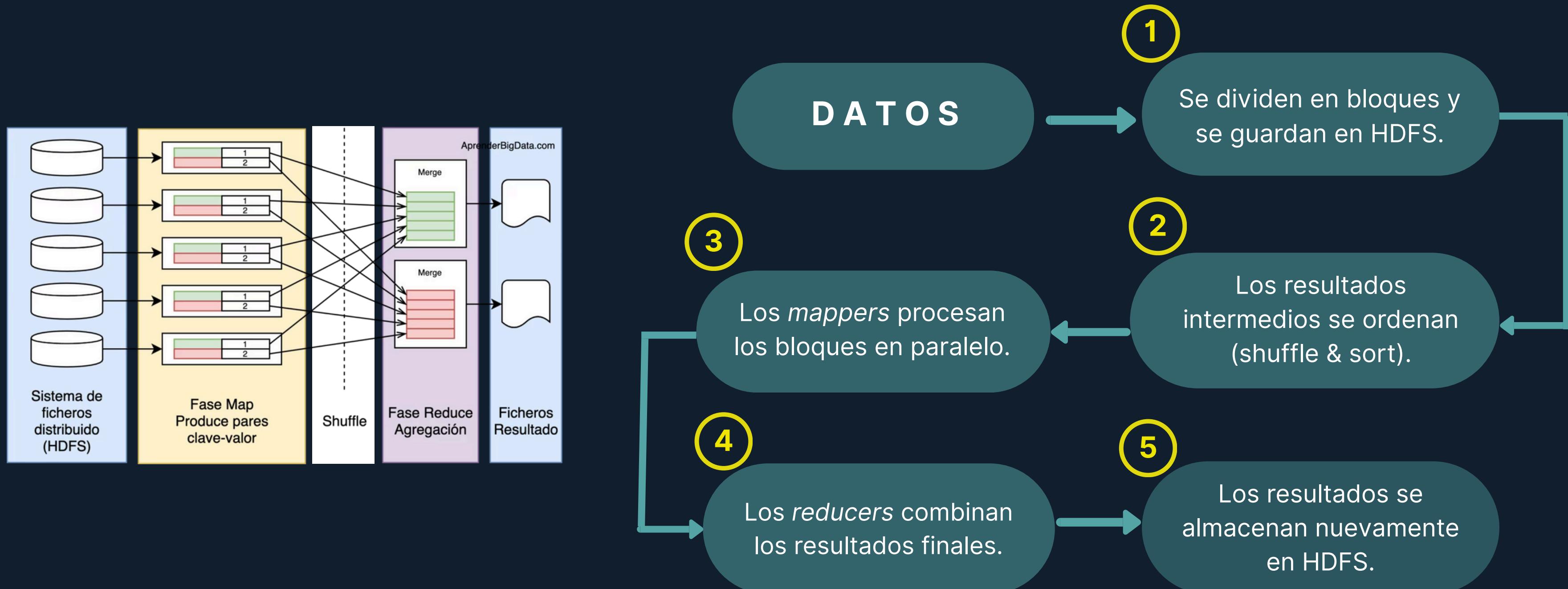
Client: Envía.

JobTracker: Coordina.

TaskTracker: Ejecuta.

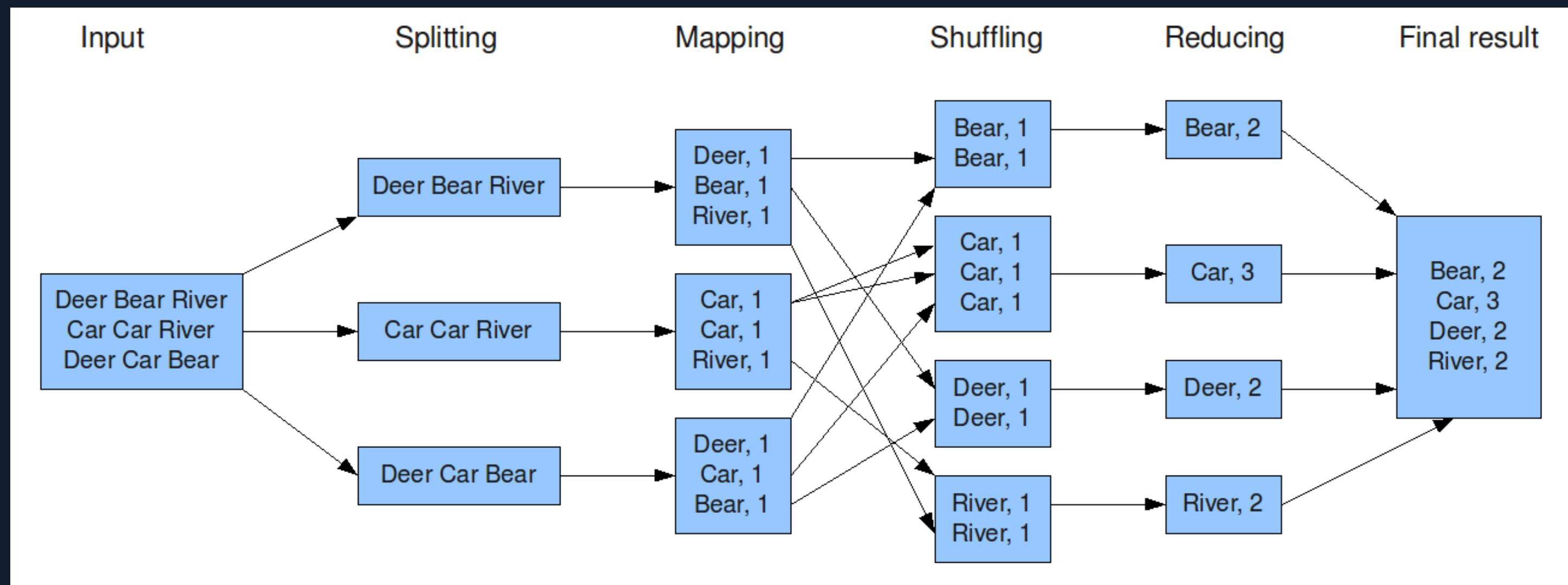
HDFS: Almacena.





VENTAJAS Y LIMITACIONES

 Ventajas	 Limitaciones
Escalabilidad horizontal	Procesamiento lento
Tolerancia a fallos	No apto para tiempo real
Paralelismo automático	Complejidad en la programación
Integración con HDFS	Dificultad en tareas iterativas





Análisis de logs de servidores web.



Procesamiento de grandes volúmenes de texto



Análisis de clics o comportamiento de usuarios



Generación de reportes de ventas históricos