FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS

Desvio Condicional Aninhado e Múltipla Escolha

Prof. Dr. Fernando Kakugawa

fernando.Kakugawa@eseg.edu.br



Qual caminho seguir???

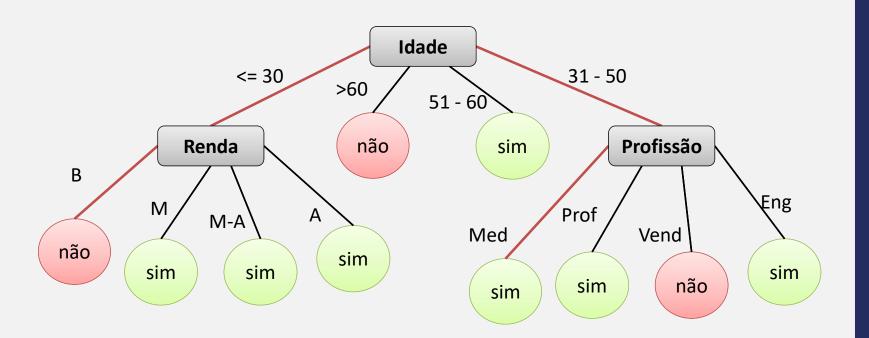






Árvore de Decisão

- Se idade <= 30 e Renda Baixa → Não compra Eletrônico
- Se idade entre 31 e 50 e Profissão Médico → Compra Eletrônico



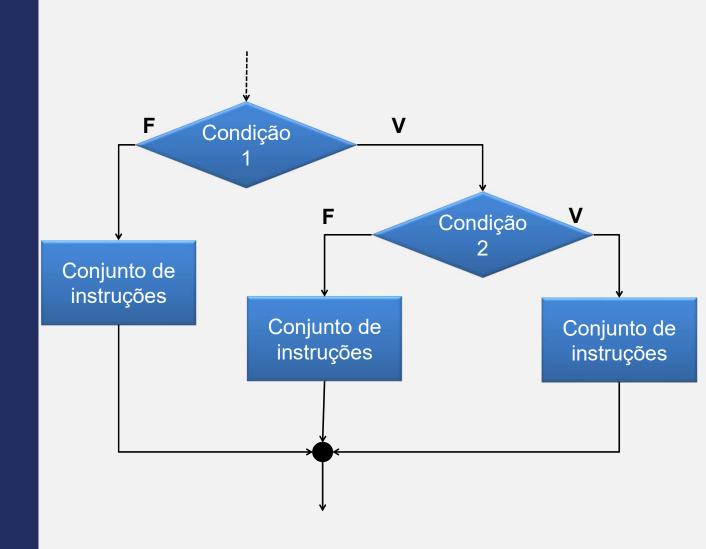


Desvio Condicional Aninhado

- Quando é necessário VERIFICAR diversas condições
- Cada condição depende do resultado da condição anterior
- Basicamente, if dentro de if



Desvio Condicional Aninhado



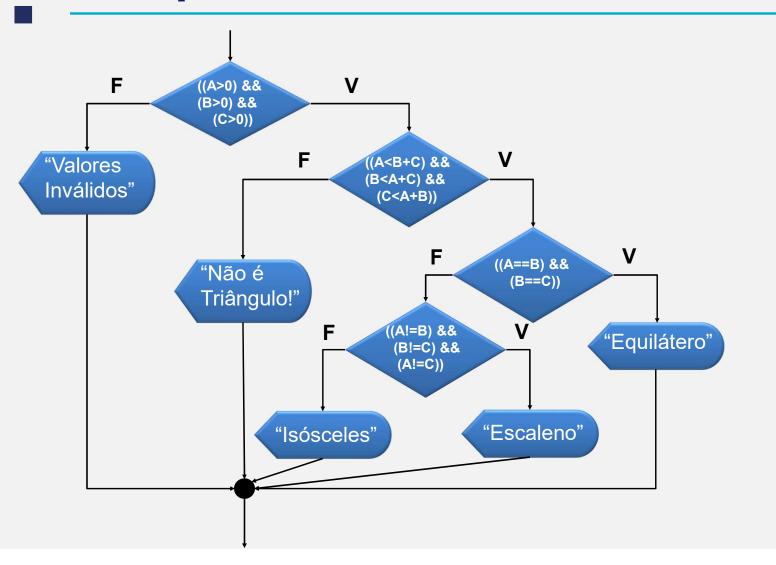


Exemplo 1

- Dado os 3 lados de um triângulo verificar se FORMA
 OU NÃO um TRIÂNGULO e imprimir sua classificação.
- Para formar um triângulo
 - Os lados de um triângulo devem ser maiores que zero
 - Cada Lado deve ser menor que a soma dos outros dois
- Imprimir a classificação do triângulo
 - Equilátero 3 lados iguais
 - Escaleno 3 lados diferentes
 - Isósceles 2 lados iguais e 1 diferente



Exemplo 1





```
■ Exemplo1.java 

※

           if ((A > 0) & (B > 0) & (C > 0))
               if ((A<B+C) && (B<A+C) && (C<A+B))
                   if ((A == B) && (B == C))
                       System.out.println("Triângulo EQUILÁTERO!!");
                   else
                       if ((A != B) && (B != C) && (A != C))
                           System.out.println("Triângulo ESCALENO!!");
                       else
                           System.out.println("Triângulo ISÓSCELES!!");
               else
                   System. out. println ("NÃO É um Triângulo!!");
          else
                                                                   FALSE
              System.out.println("Valores NEGATIVO - NULO!!");
```

TESTE 01

Valores

$$A = 0$$

$$B = 3$$

$$C = 1$$



```
■ Exemplo1.java ※
           if ((A > 0) & (B > 0) & (C > 0))
               if ((A<B+C) && (B<A+C) && (C<A+B))
                   if ((A == B) && (B == C))
                       System.out.println("Triângulo EQUILÁTERO!!");
                   else
                       if((A != B) && (B != C) && (A != C))
                           System.out.println("Triângulo ESCALENO!!");
                       else
                           System.out.println("Triângulo ISÓSCELES!!");
               else
                                                                  FALSE
                   System.out.println("NÃO É um Triângulo!!");
           else
             System.out.println("Valores NEGATIVO - NULO!!");
```

TESTE 02

Valores

$$A = 1$$

$$B = 3$$

$$C = 1$$



```
■ Exemplo1.java X
          if ((A > 0) & (B > 0) & (C > 0))
              if ((A<B+C) && (B<A+C) && (C<A+B))
                  if ((A == B) && (B == C))
                      System.out.println("Triângulo EQUILÁTERO!!");
                                                                              TESTE 03
                  else
                                                                              Valores
                      if((A != B) && (B != C) && (A != C))
                                                                              A = 5
                                                                              B = 5
                          System.out.println("Triângulo ESCALENO!!");
                                                                              C = 6
                      else
                                                                        FALSE
                          System.out.println("Triângulo ISÓSCELES!!");
              else
                  System.out.println("NÃO É um Triângulo!!");
           else
             System.out.println("Valores NEGATIVO - NULO!!");
```

Faculdade

GRUPO ETAPA

```
■ Exemplo1.java X
          if ((A > 0) & (B > 0) & (C > 0))
               if ((A<B+C) && (B<A+C) && (C<A+B))
                  if ((A == B) && (B == C))
                       System.out.println("Triângulo EQUILÁTERO!!");
                  else
                      if ((A != B) && (B != C) && (A != C))
                                                                          TRUE
                          System.out.println("Triângulo ESCALENO!!");
                       else
                           System.out.println("Triângulo ISÓSCELES!!");
                                                                              TESTE 04
               else
                                                                              Valores
                                                                              A = 5
                  System.out.println("NÃO É um Triângulo!!");
                                                                              B = 6
                                                                              C = 7
                                                                                         raculdade
           else
             System.out.println("Valores NEGATIVO - NULO!!");
                                                                                          GRUPO ETAPA
```

```
■ Exemplo1.java ※
           if ((A > 0) & (B > 0) & (C > 0))
               if ((A<B+C) && (B<A+C) && (C<A+B))
                   if ((A == B) && (B == C))
                       System.out.println("Triângulo EQUILÁTERO!! P.YE
                   else
                       if ((A != B) && (B != C) && (A != C))
                           System.out.println("Triângulo ESCALENO!!");
                       else
                           System.out.println("Triângulo ISÓSCELES!!");
               else
                   System.out.println("NÃO É um Triângulo!!");
           else
              System.out.println("Valores NEGATIVO - NULO!!");
```

TESTE 05

Valores

A = 5

B = 5

C = 5



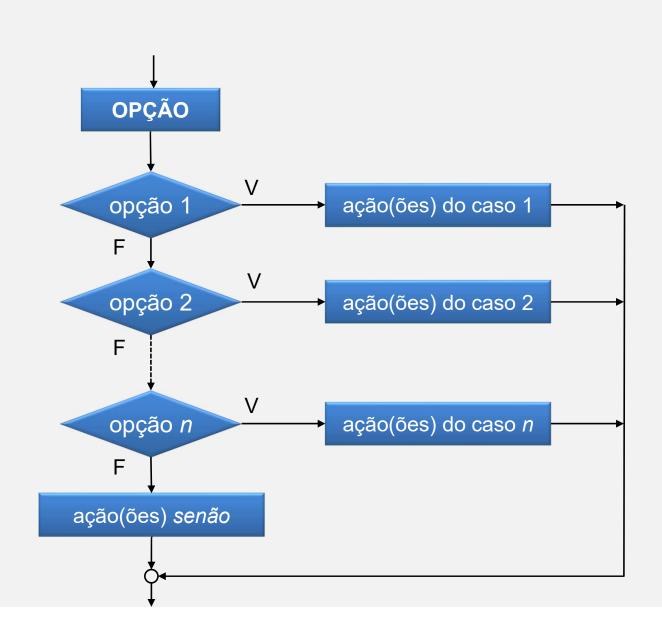
Múltipla Escolha

- Alternativa para desvio condicional aninhado
- Dado um conjunto de opções há uma rotina adequada para cada uma das opções
- Possibilidade de tratamento caso a opção escolhida não exista no conjunto (opcional)



Múltipla Escolha





Comando switch ... case

- Trata uma série de condições nas quais uma variável ou expressão particular é comparada com valores que ela pode assumir e diferentes ações são tomadas
 - break depois das instruções para cada case: faz com que o controle saia imediatamente da estrutura switch
- Só pode comparar com expressões constantes integrais



Comando switch ... case

Sintaxe do comando switch/case

```
switch(opção)
 case opção 1:
     <conjunto de instruções>;
     break;
 case opção 2:
     <conjunto de instruções>;
     break;
 case opção n:
     <conjunto de instruções>;
     <conjunto de instruções>;
```



Exemplo 2

- Construa um algoritmo que solicite que digite um número entre 1 e 7
 - Conforme o número digitado o programa deve imprimir o dia da semana correspondente
- Imprimindo dia da semana
 - -1 Domingo
 - -2 Segunda
 - -3 Terça
 - **–** ...
 - -7 Sábado



Exemplo 2



```
switch(opcao){
case 1:
    System.out.println("O mês correspondente é DOMINGO");
    break;
case 2:
    System.out.println("O mês correspondente é SEGUNDA");
    break;
case 3:
    System.out.println("O mês correspondente é TERÇA");
    break;
case 4:
    System.out.println("O mês correspondente é QUARTA");
    break;
case 5:
    System.out.println("O mês correspondente é QUINTA");
    break;
case 6:
    System.out.println("O mês correspondente é SEXTA");
    break;
case 7:
    System.out.println("O mês correspondente é SÁBADO");
    break;
default:
    System.out.println("Dia da semana desconhecico");
    break;
```

- 1. Faça um algoritmo para encontrar o maior número entre 3 números inteiros. O algoritmo deve ler três inteiros e imprima o maior número, se os valores forem iguais imprimir mensagem "números iguais".
- 2. Entrar com a idade de uma pessoa e informar:
 - Se é uma idade inválida (idade <= zero)</p>
 - Se é menor de idade
 - Se é Adulto (entre 18 e 65 anos)
 - Se é 3ª Idade maior de 65 anos



3. Leia o salário de uma pessoa e calcule e imprima o desconto do INSS de acordo com a tabela a seguir:

<= R\$ 1.600,00	Isento
> R\$ 1.600,00 e <= R\$ 2.200	20%
> R\$ 2.200,00 e <= R\$ 3.000,00	25%
> R\$ 3.000,00	30%



- 4. Faça um algoritmo para realizar as operações matemáticas de soma, subtração, divisão, multiplicação e resto.
 - O algoritmo deve ler dois números e o sinal correspondente à operação desejada (usar char), no final deve ser impresso o resultado.
 - Restrições:
 - Se o sinal digitado não corresponder a uma operação apresentar mensagem "Sinal Inválido" e finalizar
 - Para as operações de divisão e resto da divisão verificar se o divisor é válido (maior que zero)!

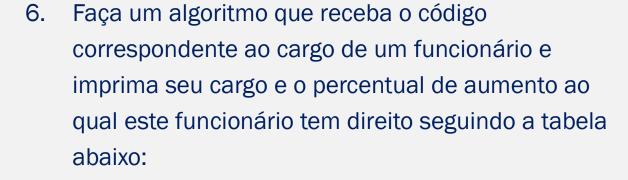




5. Faça um algoritmo que receba a idade de um nadador e imprima a sua categoria seguindo as regras:

Categoria	Idade
Infantil A	5 - 7 anos
Infantil B	8 - 10 anos
Juvenil A	11- 13 anos
Juvenil B	14- 17 anos
Sênior	maiores de 18 anos





Código	Cargo	Percentual
1	Escriturário	50%
2	Secretário	35%
3	Caixa	20%
4	Gerente	10%
5	Diretor	Não tem aumento



Material elaborado por:

Prof. Dr. Fernando Kakugawa

fernando.kakugawa@eseg.edu.br

