基本知识

四种流类型

序号	名称	操作
1	Readable	可读操作
2	Writable	可写操作
3	Duplex	可读可写操作
4	Transform	操作被写入数据,然后读出信息

所有的Stream对象都是EventEmitter的实例。常用的事件:

序号	名称	操作
1	data	当有数据在可读时触发
2	end	没有更多的数据可读时触发
3	error	在接收和写入过程中发生错误时触发
4	finish	所有数据已被写入到底层系统时触发

从流中读取数据

```
1 var fs = require('fs');
2 var data = ' ';
 3
4 //创建可读流
 5 var readerStream = fs.createReadStream('input.txt');
 6
 7 //设置编码为'utf8
8 readerStream.setEncoding('utf8');
9
10 //处理流事件 -->data, end, and error
11 readerStream.on('data',function (chunk) {
     data += chunk;
12
13 });
14
15 readerStream.on('end',function() {
     console.log(data);
16
17 });
18
   readerStream.on('error',function (err) {
19
     console.log(err.stack);
20
21
   });
22
```

写入流

```
1 var fs = require('fs');
2 var data = '索拉卡大家拉克斯基的拉萨看得见啊离开家';
3
4 //创建一个可以写入的流,写到文件 output.txt中
5 var writeStream = fs.createWriteStream('output.txt');
6
7 //使用utf8编码写入数据
8
  writeStream.write(data,'UTF8');
9
10 //标记文件末尾
11 writeStream.end();
12
13 //处理流事件
14 writeStream.on('finish',function() {
     console.log("写入完成");
15
16 });
17
18
   writeStream.on('error',function(err) {
19
     console.log(err.stack);
20 });
21
22 console.log("程序执行完毕");
```

管道流

```
1 var fs = require('fs');
2
3 //创建一个可读流
4 var readerStream = fs.createReadStream('input.txt');
5
6 //创建一个可写流
7 var writeStream = fs.createWriteStream('output.txt');
8
9 //管道读写操作
10 //读取input.txt 文件内容,并将内容写入到output文件中
11 readerStream.pipe(writeStream);
12
13 console.log("程序执行完毕");
```

链式流

链式是通过连接输出流到另外一个流并创建多个流操作链的机制。链式流一般用于管道操作。

压缩文件

```
1 var fs = require('fs');
```

```
2 var zlib = require('zlib');
3
4 //压缩input.txt文件为input.txt.gz
5 fs.createReadStream('input.txt')
6 .pipe(zlib.createGzip( ))
7 .pipe(fs.createWriteStream('inpuit.txt.gz'));
8
9 console.log('文件压缩完成');
```

解压文件

```
1 var fs = require('fs');
2 var zlib = require('zlib');
3
4 //解压input.txt.gz文件为input.txt
5 fs.createReadStream('input.txt.gz')
6 .pipe(zlib.createGunzip())
7 .pipe(fs.createWriteStream('input.txt'));
8
9 console.log("文件解压完成");
10
```