

Trabalho Prático – Bate-Papo

Descrição

Deverá ser desenvolvido um sistema com arquitetura Cliente-Servidor, em qualquer linguagem de programação, que simule um sistema de Bate-Papo utilizando os conceitos de Sockets apresentados em sala. O sistema deve permitir que diversos usuários conectem-se e, desse modo, enviem e recebam mensagens entre si.

É importante que os desenvolvedores tratem problemas de concorrência, exceções, dentre outras questões que venham a surgir no decorrer do desenvolvimento. Os desenvolvedores devem garantir ao máximo que o Cliente e principalmente o Servidor não encerrem de forma abrupta, mas por meio de algum comando destinado para esse fim, quando não for mais necessária sua execução (tenham a visão de servidor sempre disponível).

Sugestões de operações necessárias para o sistema (Não limitado à):

- Conexão de novos usuários por meio de nome/login;
- Listagem de usuários conectados;
- Envio de mensagens destinadas a um usuário específico;
- Recebimento de mensagens automático (não deve haver empecilho para recebimento de mensagens);
- Listagem de comandos disponíveis.

Sugere-se também aos desenvolvedores que definam inicialmente o protocolo de comunicação para as funcionalidades existentes no trabalho, ou seja, quais serão as convenções de mensagens enviadas para a execução dos comandos disponíveis no sistema.