

Projet : Application de bureau ou Mobile.

Contexte :

Après le développement du site web la société ailTECH est chargée de la réalisation d'une application de bureau pour la gestion du site.

Vous êtes stagiaire chez ailTECH et on vous confie le développement de l'application. Ce projet sera réalisé au cours de l'atelier de professionnalisation et chez vous durant le quatrième semestre du BTS SIO.

Objectif

Ce projet est coordonné avec la méthode agile [scrum](#) et est caractérisé par une date de début et de fin de réalisation (22/04/2022). Les projets sont réalisés par équipe composée de développeur, de scrum master, d'un product Owner, etc.

Besoin :

Le développement de l'application devra remplir les fonctionnalités suivantes site communautaire et co-voiturage :

- Affichage de la liste des éléments
- Recherche dans la liste des éléments
- Obtenir la liste des éléments pour une catégorie choisie
- Obtenir les détails d'un élément
- Possibilité de se connecter / se déconnecter

Ce projet adoptera les méthodes et les pratiques des gestionnaires de projets agiles avec la méthode Scrum.

Environnement Technologique :

Les différentes fonctionnalités seront développées pour être utilisables sous tous types de supports de bureau (Windows, Linux, Mac).

Vous devrez proposer une solution basée soit sur NodeJS ou Java avec un Framework (Electron, express, Ionic, React Native, etc).

L'outil GitHub Desktop permettra la gestion des différentes versions et la mise en commun du code.

La base de données sera développée et hébergée sur un serveur SGBDR type [db4Free](#), [Alwaysdata](#).

Pour une meilleure gestion de projet vous utiliserez un logiciel de gestion de projet comme Trello, [MeisterTask](#) ou autre sera utilisé pour gérer les étapes (product backlog, sprint, etc.).

Réalisation :

La première étape du développement de l'application de bureau sera la définition du besoin, le découpage en tâches et le choix du thème principal.

La seconde est la création d'une base de données permettant la gestion des produits en différentes catégories.

Ensuite, vous devez développer votre application en respectant les étapes suivantes :

- Page d'accueil
- Affichage des éléments pour une catégorie que l'internaute va sélectionner grâce à une liste déroulante présente sur la page d'accueil
- Affichage des détails sur un élément
- Obligation de se connecter avec une combinaison login/password déjà existante
- Offrir la possibilité de modifier les informations d'un élément (pour tout utilisateur connecté)
- Possibilité d'ajouter des éléments.

Au fur et à mesure que les fonctionnalités du site sont développées et fonctionnent, le projet est déployé sur un serveur.

But :

Ce projet doit vous permettre de vous enrichir en vous familiarisant non seulement avec le travail en équipe et d'exploiter pleinement le potentiel d'un outil de gestion de code source. Le développement intégral de cette application doit vous apporter une première expérience dans le domaine du développement d'application de bureau.

Compétences :

- A1.1.1 – Analyse du cahier des charges d'un service à produire
- A1.1.2 – Étude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique
- A1.2.2 – Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue
- A1.2.4 – Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service
- A1.3.1 – Test d'intégration et d'acceptation d'un service
- A1.3.2 – Définition des éléments nécessaires à la continuité d'un service
- A1.4.1 – Participation à un projet
- A1.4.3 – Gestion des ressources
- A2.3.2 – Proposition d'amélioration d'un service
- A4.1.1 – Proposition d'une solution applicative
- A4.1.2 – Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative
- A4.1.3 – Conception ou adaptation d'une base de données
- A4.1.4 – Définition des caractéristiques d'une solution applicative
- A4.1.5 – Prototypage de composants logiciels
- A4.1.6 – Gestion d'environnements de développement et de test
- A4.1.7 – Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels
- A4.1.8 – Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés
- A4.2.3 -Réalisation des tests nécessaires à la mise en production d'éléments mis à jour
- A5.2.3 – Repérage des compléments de formation ou d'auto-formation ...
- A5.2.4 – Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode

Bon travail !