# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Калужский филиал

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	<u>ИУК «Информатика</u>	и управление»			
КАФЕДРА <u>И</u>	ЛУК4 «Программное об	еспечение ЭВМ, ин	формаці	ионные технологи	<u>(U»</u>
	ЛАБОРАТ	ОРНАЯ РАБОТА	<b>№</b> 2		
«Использовані	ие меню и виджетов гр: andro	афического интерф id приложений»	рейса для	я разработки про	стых
дисциплин	(А: «Разработка мобил	ьного ПО»			
Выполнил: студент гр. ИУК4-52Б		(Подпись)	(	Боков А.А (Ф.И.О.)	)
Проверил:		(Подпись)	(	Прудяк П.Н (Ф.И.О.)	)
Дата сдачи (за	щиты):				
Результаты сда	ачи (защиты):				
	- Баллы - Оценк	ная оценка:			

Калуга, 2024 г.

**Цель:** приобретение практических навыков создания графических интерфейсов на основе различных виджетов и меню.

#### Задачи:

- 1. Научиться использовать графический и текстовый режимы для создания интерфейса приложения
- 2. Изучить особенности реализации обработчиков событий
- 3. Научиться реализовывать логику работы приложения с учетом специфики платформы Android
- 4. Понять логику работы приложения с меню с учетом специфики платформы Android
- 5. Разработать и подключить разные типы меню с учетом аппаратных ограничений мобильных устройств
- 6. Понять особенности реализации обработчиков пунктов меню

## Формулировка задания:

### Вариант 4

Разработать приложение, в котором пользователь указывает в компонентах Edit Text цвета в модели RGB. При нажатии на кнопку Button в трех элементах ImageView отображаются заданные цвета и размер элемента соответствует введенной компоненте. В четвертом элементе ImageView отображается заданный цвет.

## Листинг программы и xml-файлов:

# activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:id="@+id/main"
   android:layout width="match parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#A6AFB1"
    tools:context=".MainActivity">
    < Image View
        android:id="@+id/currentColor"
        android:layout width="66dp"
        android:layout height="74dp"
        android:layout_marginTop="188dp"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:layout constraintHorizontal bias="0.498"
```

```
app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toTopOf="parent"
    app:srcCompat="@android:drawable/alert light frame" />
<ImageView
   android:id="@+id/thirdComp"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout marginStart="32dp"
   android:layout marginTop="72dp"
   android:layout_marginEnd="50dp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintStart toEndOf="@+id/secComp"
   app:layout constraintTop toTopOf="parent"
   app:srcCompat="@android:drawable/alert light frame" />
<ImageView
   android:id="@+id/secComp"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout marginTop="72dp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toTopOf="parent"
   app:srcCompat="@android:drawable/alert light frame" />
<ImageView
   android:id="@+id/firstComp"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout marginStart="50dp"
   android:layout marginTop="72dp"
   android:layout_marginEnd="32dp"
   app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/secComp"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toTopOf="parent"
   app:srcCompat="@android:drawable/alert light frame" />
<Button
   android:id="@+id/colorButton"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout_marginTop="150dp"
   android:text="Check Color"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout_constraintHorizontal bias="0.496"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/thirdCompInput" />
<EditText
   android:id="@+id/secCompInput"
    android:layout width="wrap content"
   android:layout height="48dp"
   android:layout_marginStart="32dp"
   android:layout marginTop="4dp"
   android:ems="10"
   android:hint="Enter Green Component"
   android:inputType="number"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/firstCompInput" />
<EditText
```

```
android:id="@+id/firstCompInput"
       android:layout width="wrap content"
        android:layout height="48dp"
       android:layout marginStart="32dp"
       android:layout_marginTop="204dp"
       android:ems="10"
       android:hint="Enter Red Component"
       android:inputType="number"
       app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
       app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/secComp" />
   <EditText
       android:id="@+id/thirdCompInput"
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="48dp"
       android:layout marginStart="32dp"
       android:layout_marginTop="4dp"
       android:ems="10"
       android:hint="Enter Blue Component"
       android:inputType="number"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/secCompInput" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

## mainActivitu.java

```
package com.example.android dev lab2;
import android.graphics.Color;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.Toast;
import androidx.activity.EdgeToEdge;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.core.graphics.Insets;
import androidx.core.view.ViewCompat;
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   public static boolean checkChannel(String buff) {
        int strToInt = Integer.parseInt(buff);
       Log.i("MainActivityProcess", "Явное приведение типов выполнено успешно");
       return strToInt >= 0 && strToInt < 256;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
       EdgeToEdge.enable(this);
        setContentView(R.layout.activity main);
       Toast.makeText(MainActivity.this, "Введите цвет по компонентам)",
Toast.LENGTH SHORT).show();
```

```
Button myButton = findViewById(R.id.colorButton);
        myButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Log.i("MainActivityProcess", "Создание обработчика нажатия");
                EditText red = findViewById(R.id.firstCompInput);
                EditText green = findViewById(R.id.secCompInput);
                EditText blue = findViewById(R.id.thirdCompInput);
                String redStr = red.getText().toString();
                String greenStr = green.getText().toString();
                String blueStr = blue.getText().toString();
                if((!redStr.equals("") && !blueStr.equals("") && !greenStr.equals(""))
&& (checkChannel(redStr) && checkChannel(blueStr) && checkChannel(greenStr))){
                    ImageView firstComp = findViewById(R.id.firstComp);
                    ImageView secComp = findViewById(R.id.secComp);
                    ImageView thirdComp = findViewById(R.id.thirdComp);
                    ImageView currentColor = findViewById(R.id.currentColor);
                    int redComp = Integer.parseInt(redStr);
                    int greenComp = Integer.parseInt(greenStr);
                    int blueComp = Integer.parseInt(blueStr);
                    int firstImgColor = Color.rgb(redComp, 0, 0);
                    int secImgColor = Color.rgb(0, greenComp, 0);
                    int thirdImgColor = Color.rgb(0, 0, blueComp);
                    int resultColor = Color.rgb(redComp, greenComp, blueComp);
                    firstComp.setColorFilter(firstImgColor);
                    secComp.setColorFilter(secImgColor);
                    thirdComp.setColorFilter(thirdImgColor);
                    firstComp.setScaleX(Float.parseFloat(redStr) * 0.01f);
                    firstComp.setScaleY(Float.parseFloat(redStr) * 0.01f);
                    Log.i("MainActivityProcess", "Размер первого индикатора компоненты
изменён");
                    secComp.setScaleX(Float.parseFloat(greenStr) * 0.01f);
                    secComp.setScaleY(Float.parseFloat(greenStr) * 0.01f);
                    Log.i("MainActivityProcess", "Размер второго индикатора компоненты
изменён");
                    thirdComp.setScaleX(Float.parseFloat(blueStr) * 0.01f);
                    thirdComp.setScaleY(Float.parseFloat(blueStr) * 0.01f);
                    Log.i("MainActivityProcess", "Размер третьего индикатора
компоненты изменён");
                    currentColor.setColorFilter(resultColor);
                    Toast.makeText (MainActivity.this, "Вы ввели свой цвет!",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
                    Log.i("MainActivitySuccess", "Компоненты введены верно");
                } else if (redStr.equals("") || blueStr.equals("") ||
greenStr.equals("")) {
                    Toast.makeText (MainActivity.this, "Вы не ввели нужное количество
компонент!", Toast. LENGTH SHORT). show();
```

```
Log.e("MainActivityFail", "Какие-то из компонент не введены");
                   } else{
                        Toast.makeText(MainActivity.this, "Неверный формат компоненты!",
Toast.LENGTH_SHORT) .show();
                       Log.e("MainActivityFail", "Неверный формат ввода компоненты");
                   Toast.makeText (MainActivity.this, "Можете попробовать ещё раз!",
Toast.LENGTH_SHORT) .show();
         });
         \label{thm:polymer} \mbox{\sc ViewCompat.} set \mbox{\sc OnApplyWindowInsetsListener} (\mbox{\sc findViewById}(\mbox{\sc R.id.} main) \, , \, \, (\mbox{\sc v}, \, \mbox{\sc insets}) \, \\
              Insets systemBars =
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
systemBars.bottom);
              return insets;
         });
    }
}
```

#### AnroidManifest.xml

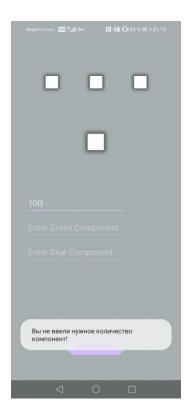
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
    <application
        android:allowBackup="true"
        \verb| and roid: data Extraction Rules = "@xml/data_extraction_rules"|
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.Android dev lab2"
        tools:targetApi="31">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

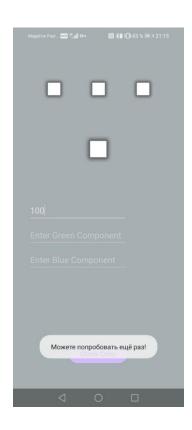
#### themes.xml

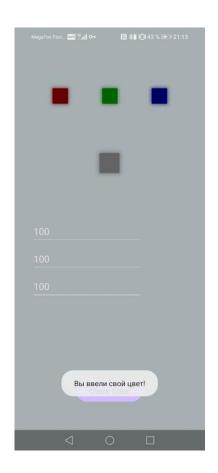
## strings.xml

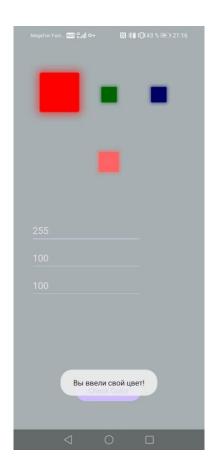
# Результаты выполнения программы:

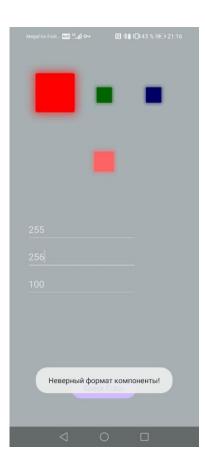












**Вывод:** в ходе лабораторной работы была реализована анимация, контекстное меню и option menu, так же реализованы анимации над объектом фотографий.