

2009-2010

Checklist Informatie Architectuur.

Deel 1 : Beschrijving van de applicatie

Geef een duidelijk beeld van de applicatie die je wil bouwen. Beschrijf aan de hand van de briefing en de analyse die je maakt voor de vakken SO / Flex / WebTech. Dit onderdeel bevat:

- beschrijving van de opdracht / briefing
- concurrentieanalyse: met een opsomming van de aandachtspunten per analyse en een besluit bestaande uit PLUS en MIN voor jou applicatie (wat wil ik zeker realiseren en wat wil ik ten alle koste vermijden.)
- beschrijving van de doelgroep(en) (zoals besproken in de les; met persona's en met verwijzing naar bekende merken)
- een beschrijving van de business - goals en de user - goals
- een lijst met te implementeren functionaliteiten, beschrijf welke de functionele features van de applicatie zullen zijn.
- Een visuele weergave van de structuur (flow-chart)
- Schermontwerpen (mogen schetsen zijn)

Deel 2 : beschrijving van de test

Geef een beschrijving van de uitgevoerde test, beschrijf de planning en verantwoord al je keuzes.

Dit onderdeel bevat:

- de doelstellingen van de test; beschrijf wat je wil onderzoeken en/of wat je wil te weten komen. (maak hier de link naar de doelstellingen van je applicatie)
- Beschrijf de testmethode die je wil gebruiken
- Lijst met testopdrachten (opgepast : voeg per vraag een verantwoording toe, waarom stel je de vraag/opdracht wat hoop je te weten te komen via deze vraag/opdracht, op welke manier is deze vraag/opdracht verbonden met de testdoelen.)
- Een beschrijving van de weegmethode die je zal hanteren (je mag de formule van *Nielsen* gebruiken). De bedoeling van deze weging is later een rangorde te kunnen maken van de gevonden 'problemen' ontwerp en beschrijf de weging in deze context (hou rekening met vooropgetelde doelen van de applicatie en met de vooropgestelde testdoelen)

Deel 3 : resultaten na het testen

Beschrijf welke de resultaten van de test zijn en doe aanbevelingen ter verbetering van de applicatie. LET OP! de aanbevelingen moeten enkel op papier gebeuren. Illustreer alles met screenshots en DUIDELIJKE beschrijvingen, hou er rekening mee dat ik tijdens het lezen van het verslag niet kan gaan kijken naar de applicatie!

Dit onderdeel bevat:

- de lijst met ALLE gedetecteerde opmerkingen en problemen

- eventueel een clustering van de problemen in groepen. Het is mogelijk dat een aantal op het eerste zicht verschillende opmerkingen terug te brengen zijn naar een gemeenschappelijke oorzaak. Als dit het geval is motiveer je dit met een korte tekst.
- De definitieve lijst met opmerkingen, geordend van ZWAAR naar LICHT (dit bepaal je aan de hand van de weging). Iedere opmerking wordt volgens hetzelfde stramien beschreven:
 - o Volgnummer + Titel / naam van de opmerking (bvb. "1. De gebruiker kan niet inloggen")
 - o Gewicht / belang van de opmerking, met de berekening.
 - o Beschrijving van de opmerking met verwijzing naar de test. (Bvb. "de gebruikers aarzelen bij de opdracht in te loggen, ze kijken na enige seconden vragend naar de testbegeleider. We hebben dit gezien bij 6 van de 10 testgebruikers. 3 testgebruikers vroegen al na een korte periode hulp aan de testleider, 3 testgebruikers klikten op een verkeerde knop")
 - o Een schermafdruck van het scherm (kunnen meerdere schermen zijn) waar je het probleem detecteerde.
 - o Een voorstel ter verbetering, dit doe je op een tweede schermafdruck (mag bijgetekend worden met stift of pen) EN een korte verantwoording van de verbetering die je voorstelt (waarom is dit een verbetering?)

Deel 4 : besluit en leerreflectie.

Schrijf een besluit waarin je eventueel nog opmerkingen kan toevoegen over de test

Schrijf een INDIVIDUELE leerreflectie; beschrijf wat je leerde, wat er volgens jou ontbrak, hoe je dit in de context van je opleiding plaatst.

Bijlagen

- alle individuele testverslagen met je eigen nota's
- een kort profiel per testgebruiker