Technical Report - **Product specification**

Walt Disney Park Management

Curso:	Introdução		

Data: Aveiro, 26/10/2023

Estudantes: 108067: Mariana Figueiredo Perna

108782: Rafaela Espirito Santo Dias 110555: João Carlos Leite Santos

105926: Bernardo Leitão da Costa Pinto

Project

Gestão da Walt Disney World

abstract:

Table of contents:

1 Introdução	2
2 Conceito do Produto	2
Vision statement	2
Requisitos (User stories)	3
3 Architecture notebook	4
Key requirements and constrains	4
Architetural view	4
Module interactions	5
4 Information perspetive	5
5 References and resources	5

1 Introdução

O Sistema de Gestão do Parque Walt Disney é uma solução inovadora dedicada à administração interna e supervisão das atrações. A sua missão é processar os dados coletados em cada setor do parque por meio de sensores simulados, executar operações estratégicas e fornecer insights cruciais para a administração eficiente do parque. Os sensores também irão fornecer dados essenciais para a manutenção preventiva de equipamentos de forma a reduzir o tempo de inatividade e aumentar a segurança.

2 Conceito do Produto

Vision statement

O nosso sistema vai ser utilizado para a gestão e planeamento de todas as atividades do Walt Disney World utilizando informações obtidas através de sensores. O nosso foco seria otimizar e garantir a segurança dos nossos clientes de forma a automatizar a troca de informações entre os vários setores do parque. A nossa mais valia é trabalhar em prol da felicidade dos nossos visitantes, facilitando ainda o trabalho dos nossos funcionários, agilizando muitas tarefas.

Personas e Cenários



Persona 1 - Joana Marques Mendes: É a diretora executiva do Walt Disney World, tem 49 anos e é muito ambiciosa. Atualmente encontra-se insatisfeita com as ferramentas disponíveis para a eficiente gestão do parque.

Cenário 1 - Às 9h, a Joana Marques, chega ao seu posto de trabalho e acede à plataforma com as suas credenciais de administradora e verifica a lotação esperada, em percentagem, do Magic Kingdom Park para o dia de hoje.



Persona 2 - Peter Parker: É o técnico responsável pelo setor de manutenção preventiva, tem 35 anos e quer garantir que a manutenção regular das atrações seja feita de acordo com as normas.

Cenário 2 - Peter Parker chega ao seu posto de trabalho e, ao aceder à plataforma, recebe um aviso de que a manutenção preventiva da atração do Seven Dwarfs Mine Train deverá ser realizada durante a próxima semana, uma vez que a última manutenção teria sido feita há 6 meses.



Persona 3 - Mary Jane: É a chefe da equipa de segurança dos parques de estacionamentos, tem 43 anos e precisa de otimizar a organização de lotação dos parques, de maneira a evitar congestionamentos no caso de lotação máxima.

Cenário 3 - No dia de hoje, o parque de estacionamento 2 alcançou a sua lotação máxima e o sistema, para além de enviar um alerta de fecho da cancela para a Mary, efetua fisicamente o encerramento da mesma.



Persona 4 - Mariana Dias: Estudou engenharia Mecânica na Universidade de Aveiro e aos 23 anos mudou-se para Orlando, para trabalhar no Epcot Park como técnica das atrações.

Cenário 4 - Durante o seu turno, o sensor de aquecimento das rodas da atração Guardians of the Galaxy: Cosmic Rewind foi ativado e, além de emitir um alerta de urgência para a Mariana, o sistema efetua a paragem automática da atração.



Persona 5 - Chris Evans: Tem 42 anos e é o supervisor principal de uma equipa responsável por otimizar a experiência dos visitantes na Blizzard Beach Water Park.

Cenário 5 - Nesta tarde, o Chris recebeu a indicação, do sensor de movimento, de que a fila para tirar foto com o Mickey estava demasiado grande, pelo que conclui que seria necessário mascarar outro funcionário do Mickey e abrir uma nova fila.

Requisitos (User stories)

- 1. Como diretora executiva, quero saber a lotação esperada no dia de hoje para conseguir gerenciar as atividades do parque.
- 2. Como técnico responsável pela manutenção preventiva, quero ter uma visão completa dos prazos da manutenção das atrações para garantir o funcionamento seguro do parque.
- 3. Como chefe de segurança, quero receber um alerta quando um parque de estacionamento for encerrado automaticamente, para poder gerir as equipas de funcionários.
- 4. Como técnica responsável, quero ser informada sobre avarias significativas das atrações, para tomar a decisão necessária de acordo com a urgência.

5. Como supervisor da experiência do visitante, quero receber informações sobre as atrações, para abrir ou encerrar atrações e controlar o fluxo de visitantes.

3 Architecture notebook

Key requirements and constraints

Existem alguns requisitos-chaves e limitações do sistema que têm uma influência significativa na arquitetura do sistema:

- Os utilizadores devem conseguir aceder à nossa aplicação através de qualquer dispositivo conectado à internet.
- A aplicação web deve manter-se sempre disponível e responder de forma rápida, já que é um componente crucial para a experiência dos usuários.
- O sistema deve ser capaz de se expandir horizontalmente para lidar com múltiplos usuários acessando simultaneamente.
- A aplicação precisa ter a capacidade de processar um alto volume de dados por segundo, provenientes do script Python que desenvolvemos internamente.
- Um utilizador sem login não terá acesso a informação nenhuma do website.
- Um utilizador com login do tipo administrador, terá acesso a toda a informação do sistema(parks, atrações e parques de estacionamento)
- Um utilizador com login do tipo manutenção apenas terá acesso às atrações dos vários parques.
- Um utilizador com login do tipo estacionamento apenas terá informação relativa aos parques de estacionamento.
- Os dados confidenciais dos usuários devem ser criptografados para garantir sua segurança e proteção.

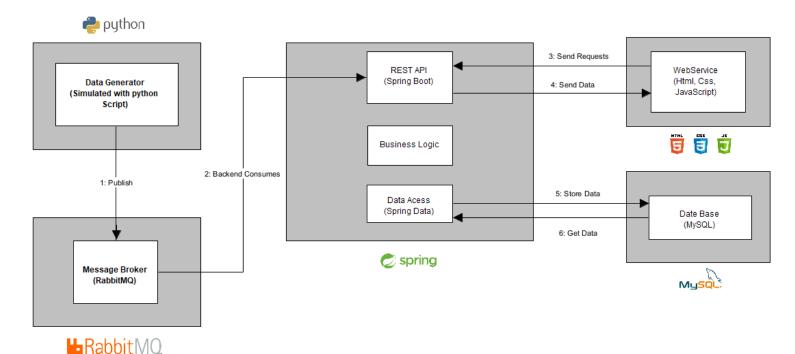
Architetural view

O sistema será composto por 5 principais componentes:

- A fonte de dados é um script python criado por nós, que irá gerar dados relativos à lotação dos parques de estacionamento, estatísticas mecânicas das atrações e lotação de outras.
- O **backend** é composto por uma API que vai ser desenvolvida em Spring Boot e vai ser responsável por receber os dados gerados pela fonte de dados, processar essa informação e aceder à base de dados quando necessário e comunicar com o

frontend.

- Para executar a comunicação entre os dados gerados e o backend iremos usar como message broker o RabbitMQ.
- O front-end será desenvolvido em HTML, CSS e javascript e será composto por uma interface geral com os vários parques disponíveis onde cada parque terá as suas atrações e os respectivos gráficos com as informações geradas pelo script.
- Uma base de dados MySQL em persistência para guardar os dados.



Module interactions

Quando um utilizador abre o nosso website e realiza o login, o frontend irá comunicar com o backend que por consequência irá comunicar com a base de dados persistente para verificar os dados. Após a validação do login, a informação irá ser exibida de acordo com o tipo de login. A informação exibida é previamente gerada no script python que, através do message broker envia os seus dados para o backend. O backend está constantemente a processar os dados recebidos e a atualizar o estado do que é mostrado do lado do cliente.

4 Information perspetive

<which concepts will be managed in this domain? How are they related?>
<use a logical model (UML classes) to explain the concepts of the domain and their attributes>

5 References and resources

<document the key components (e.g.: libraries, web services) or key references (e.g.: blog post) used that were really helpful and certainly would help other students pursuing a similar work>