Company CI

ClockScreen Transition Specification

Version 0.001

Date 2017-07-16

Author Gildong Hong

Company DEMONSTRATOIN

Team UI Team

Type Screen Transition Specification

Version	Version	Title	Description	Remark
0.001	2017-07-16	All	First release	

Symbol	Description	Remark
BUTTON	터치 스크린에 있는 버튼 짧게 누름	
BUTTON	터치 스크린에 있는 버튼 길게 누름	
	드래그	
→	드래그 앤 드랍	
COMMENT	추가 설명	
HOM BACK MENU	물리적 또는 공통 버튼 짧게 누름	
HOM BACK MENU	물리적 또는 공통 버튼 길게 누름	

1. About	4. TITLE
1.1. Connections	4.1.
1.2. Disconnections	4.2.
1.3. Support Language	4.3.
1.4	4.4
1.5	4.5

2. Common	5. TITLE
2.1. Home Button	5.1.
2.2. Back Button	5.2.
2.3. Menu Button	5.3.
2.4. Network Signal Weak	5.4.
2.5.	5.5.
2.6.	5.6.

3. Start Up	6. TITLE
3.1. Splash	6.1.
3.2. Loading	6.2.
3.3. Notice	6.3.
3.5.	6.5.

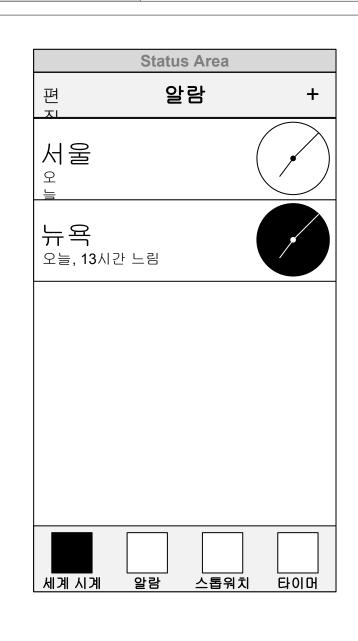
Depth 1	Depth 2	Depth 3	Depth 4	Depth 5	Depth 6	Depth 7
세계시계	(저장된 시계 목록)					
	편집	(-)	삭제			
		(MOVE)				
	+					
		(List: 가로보네, 보츠와나 ~ 힐즈버그, 미국)				
		취소				
		검색	(Keypad)	(List: 검색결과)		
알람	+	오전/오후				
		(시간: 1~12)				
		(분: 00~59)				
		반복	일요일마다			
			월요일마다			
			화요일마다			
			수요일마다			
			목요일마다			
			금요일마다			
			토요일마다			
			뒤로			
		꼬리표	(Keypad)			
			뒤로			
		사운드	노래선택	(음악 App List)		
				취소		
			(설정>사운드>벨소리 동일)			
			없음			
		다시알림	(ON/OFF)			
		취소				

1.2. Information Architecture

Company CI

Depth 1	Depth 2	Depth 3	Depth 4	Depth 5	Depth 6	Depth 7
스톱워치	시작	중단	시작			
			재설정			
		랩				
타이머	(시간: 1~23)					
	(분: 0~59)					
	타이머 종료 시	(설정>사운드>벨소리 동일)				
		재생 중단				
		취소				
		설정				
	시작	취소				
	일시 정지	재개				

Screen ID SID_WCK_001



Information

No.	Description	Туре	Display Condition

No.	Description	Туре	Display Condition

SID_WCK_002 Screen ID **Status Area** 세계 시계 세계 시계 없음 알람 스톱워치 타이머 세계시계

Information

No.	Description	Туре	Display Condition

No.	Description	Туре	Display Condition

Screen ID SID_WCK_003

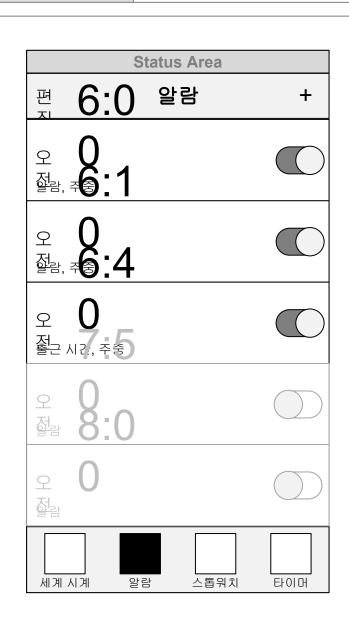


Information

No.	Description	Туре	Display Condition

No.	Description	Туре	Display Condition

Screen ID SID_SPL_001



Information

No.	Description	Туре	Display Condition

No.	Description	Туре	Display Condition

3.1. World Clock > Scenario

