

# Funções Sobre Imagens (e Strings)

**string=?** : **String String** → **Boolean**

Obj: Dados dois strings, devolve **true** caso eles sejam idênticos, caso contrário, devolve **false**.

Exemplo: (**string=?** "hello" "Hello") = **false**


**number->string** : **Number** → **String**

Obj: **number->string** é uma função que recebe um número e transforma esse número em uma palavra (string).

Exemplo: (**number->string** 20) = "20"


**text** : **String Number String** → **Image**

Obj: **text** é uma função que recebe uma palavra (string), um número, que é o tamanho do fonte a ser utilizado, e a cor na qual o texto deve ser escrito (string). O resultado é uma imagem.

Exemplo: (**text** "Hello" 20 "green") = 

**circle** : **Number String String** → **Image**

Obj: Dados o raio do círculo, o tipo de preenchimento e a cor, desenha a imagem do círculo correspondente.

Exemplo: (**circle** 20 "solid" "red") = 


**star** : **Number String String** → **Image**

Obj: Dados o tamanho do lado, o tipo de preenchimento e a cor, desenha a imagem da estrela correspondente.

Exemplo: (**star** 20 "solid" "yellow") = 

**rectangle** : **Number Number String String** → **Image**

Obj: Dados os tamanhos dos lados, o tipo de preenchimento e a cor, desenha a imagem do retângulo correspondente.

Exemplo: (**rectangle** 40 20 "outline" "skyBlue") = 

**overlay** : **Image ... Image** → **Image**

Obj: Dadas várias imagens, gera uma imagem com as imagens sobrepostas, a primeira ficará em cima. As imagens são alinhadas pelos centros.

Exemplo: (**overlay**  ) = 

**overlay/xy** : **Image ... Image** → **Image**

Obj: Dados uma imagem, as coordenadas x e y do descolamento e outra imagem, gera uma imagem com a primeira imagem sobreposta à segunda, levando em consideração o descolamento da segunda imagem em x unidades para a direita e y para baixo. Inicialmente, as imagens estão alinhadas pelos seus cantos esquerdos superiores.

Exemplo: (**overlay/xy**  10 5 ) = 

**above** : **Image ... Image** → **Image**

Obj: Dadas várias imagens, gera uma imagem com as imagens uma acima da outra, a primeira ficará no topo.

Exemplo: (**above**  ) = 

**beside** : **Image ... Image** → **Image**

Obj: Dadas várias imagens, gera uma imagem com as imagens uma ao lado da outra, a primeira ficará no esquerda.

Exemplo: (**beside**  ) = 


**flip-horizontal** : **Image** → **Image**

Obj: Dada uma imagem, gira a imagem no seu eixo horizontal.

Exemplo: (**flip-horizontal** ) = 

**rotate** : **Image Number** → **Image**

Obj: Dados um ângulo (em graus) e uma imagem, gira a imagem de acordo com o ângulo.

Exemplo: (**rotate** 30 ) = 