

배열





배열



배열

배열

- 다양한 타입의 데이터를 보관하는 변수의 모음
- 자료형 지정이 없어 모든 자료형(숫자, 문자열, 함수, boolean, undefined, 객체)이 다 데이터로 저장 가능
- '[' 대괄호를 통해 생성과 초기화를 동시에 처리 가능

var 변수명 = [값1,값2,값3,.....]

→ 값의 데이터 타입이 달라도 하나의 배열에 저장 가능



배열

배열의 선언

1. 대괄호를 이용한 선언

- var 변수명 = [값1,값2,값3];

2. new 연산자와 Array객체를 통한 배열 선언

- var 변수명 = new Array(3); //선언 시 배열 길이 지정

- var 변수명 = new Array(); //선언 시 배열 길이를 지정하지 않음

- var 변수명 = new Array(값1,값2,값3) //선언 시 값을 초기화

배열은 0번 인덱스부터 시작되며 길이-1 까지 사용 가능

기본적인 값의 대입과 사용은 java와 동일



배열

Array객체 메소드

- Array도 하나의 객체이기 때문에 배열에서 활용할 수 있는 메소드가 존재

메소드	설명
indexOf(값)	배열에서 요소가 위치한 인덱스 리턴
concat(배열명)	두개 또는 세개의 배열을 결합
join()	배열을 결합하고 문자열로 반환
reverse()	배열의 순서를 반전
sort()	배열을 정렬
push(값)	배열의 맨 뒤에 요소 추가
pop()	배열의 맨 뒤 요소 제거



배열

Array객체 메소드

메소드	설명
shift()	배열에서 첫번째 요소 제거
unshift()	배열의 앞에 새로운 요소 추가
toString()	배열을 문자열로 반환
slice(숫자,숫자)	배열의 요소 선택하여 잘라 내기(원본배열 데이터 유지)
splice(index,제거 수,추가 값)	배열의 index 위치의 요소 제거, 추가

