

# FRAMEWORK





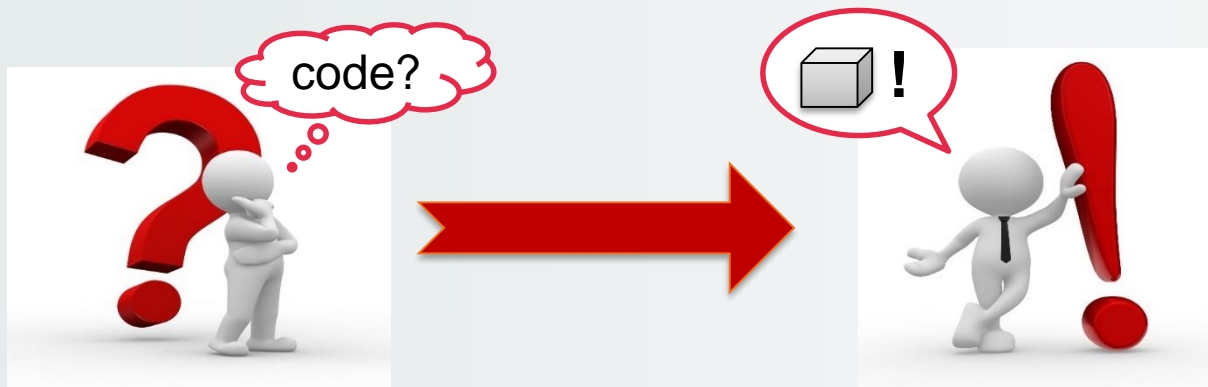
# FRAMEWORK



# FRAMEWORK

## Framework?

Framework란, 개발자가 소프트웨어를 개발함에 있어 코드를 구현하는 개발 시간을 줄이고, 코드의 재사용성을 증가시키기 위해 일련의 클래스 묶음이나 뼈대, 틀을 제공하는 라이브러리를 구현해 놓은 것



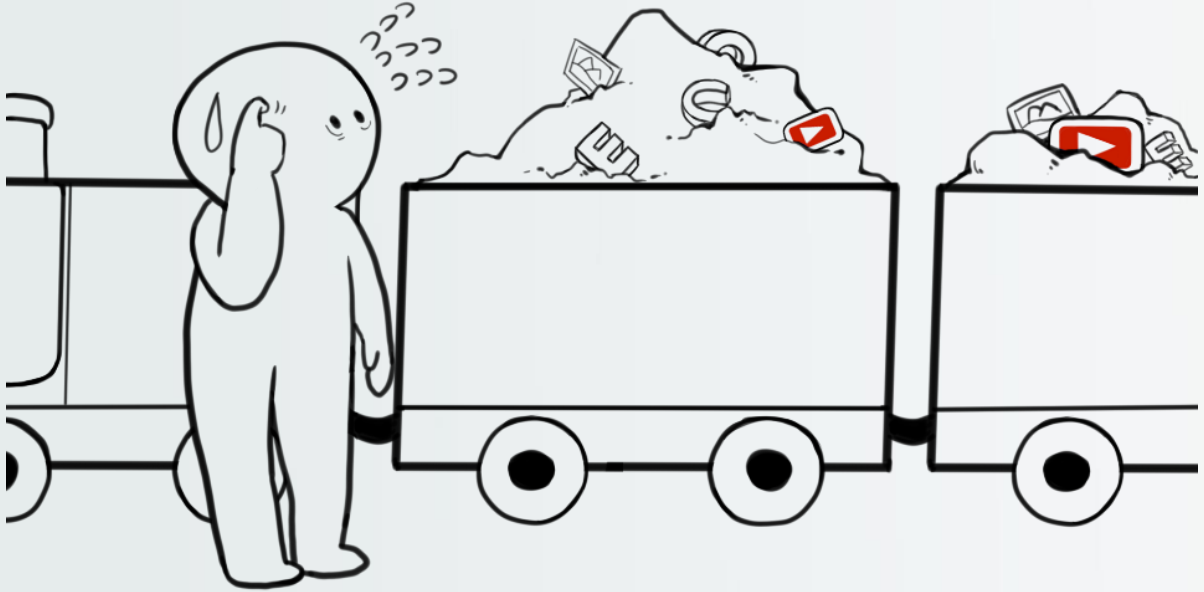
# FRAMEWORK

Framework?



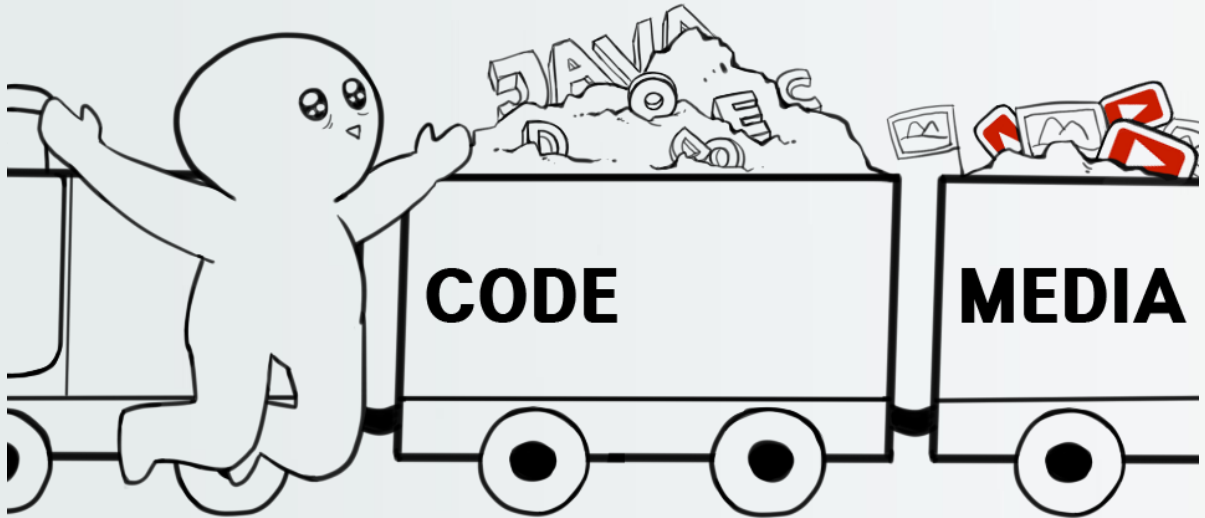
# FRAMEWORK

Framework?



# FRAMEWORK

Framework?



# FRAMEWORK

## Framework의 특징

- 개발자가 따라야 하는 가이드를 제공
- 개발할 수 있는 범위가 정해져 있음
- 개발자를 위한 다양한 도구, 플러그인을 지원

장점	단점
<ul style="list-style-type: none"><li>- 개발 시간을 줄일 수 있음</li><li>- 정형화 되어 있어 일정 수준 이상의 품질을 기대할 수 있음</li><li>- 유지보수가 쉬움</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 너무 의존하는 경우 개발자들의 능력이 떨어져 스스로 직접 개발하는 것이 어려워 짐</li><li>- 습득에 걸리는 시간이 필요함</li></ul>



# FRAMEWORK

## Framework 종류

구분	설명	종류
영속성 프레임워크	데이터의 저장,조회,변경,삭제를 다루는 클래스 및 설정파일들을 라이브러리화 하여 구현한 프레임워크	- Mybatis - Hibernate
자바 프레임워크	JAVA EE를 통한 웹 어플리케이션 개발에 초점을 맞추어 필요한 요소들을 모듈화 하여 제공하는 프레임워크	- spring - 전자정부표준 - Struts
화면 구현 프레임워크	Front-End를 보다 쉽게 구현할 수 있게 틀을 제공하는 프레임워크	- Bootstrap - Foundation - MDL
기능 및 지원 프레임워크	특정 기능이나 업무 수행에 도움을 줄 수 있는 기능을 제공하는 프레임워크	- Log4j - JUnit5

