

# 애니메이션





애니메이션



# 애니메이션

## 애니메이션

- 애니메이션은 속성을 점차적으로 변화시켜 움직이는 효과를 내는 기법

## transform 속성

- 페이지에서 요소들을 변형시키려면 transform 속성과 변형 함수를 이용

## 기본 형식

```
선택자 {  
    transform : 변형함수;  
}
```



# 애니메이션

## transform 변형함수

속성 값	내용
translate(x,y)	지정한 크기만큼 x축, y축으로 이동
translate(x)	지정한 크기만큼 x축으로 이동
translate(y)	지정한 크기만큼 y축으로 이동
scale(x,y)	지정한 크기만큼 x,y축으로 확대
scale(x)	지정한 크기만큼 x축으로 확대
scale(y)	지정한 크기만큼 y축으로 확대
rotate(각도)	지정한 각도만큼 회전

※ 이 외에도 다양한 함수들이 존재하며 3D도 표현이 가능

※ 참조 : [https://www.w3schools.com/cssref/css3\\_pr\\_transform.asp](https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_transform.asp)



# 애니메이션

## 트랜지션

- 웹 요소의 스타일이 바뀌는 것
- 애니메이션 같은 효과를 나타낼 수 있음

속성 값	내용
transition-property	적용 할 속성 선택
transition-duration	진행시간 선택
transition-timing-function	순차적인 속도 선택
transition-delay	트랜지션 시간지연 선택
transition	속성값을 한번에 설정



# 애니메이션

## 애니메이션

- 시작스타일과 끝스타일을 부드럽게 이어주는 기능을 하는 것은 같지만 애니메이션은 중간 원하는 위치에서 keyframe을 이용하여 중간스타일 지정 가능

속성 값	내용
animation-delay	지연시간 선택
animation-direction	종료 후 처음부터 시작 또는 반대로 시작 선택
animation-duration	실행시간을 선택
animation-fill-mode	종료되었거나 실행되지 않을 때 스타일 선택
animation-iteration-count	반복횟수 선택
animation-name	중간상태의 이름 지정
animation-play-state	멈추었다가 다시 시작
animation-timing-function	순차적인 진행시간 선택
animation	속성을 한번에 모두 지정



# 애니메이션

## @keyframes

- 애니메이션의 시작지점과 끝지점의 스타일을 정하고 keyframes의 이름을 지정
- 시작 지점과 끝 지점 두 개만 설정할 경우 from to 로 설정
- 중간에 작업이 있으면 %로 구분하여 설정

## 기본 형식

```
@keyframes 이름 {  
    선택자{ 스타일 ; }  
}
```

