CARLOS GOMEZ

FRONTEND DEVELOPER



PERFIL PROFESIONAL

Soy Diseñador de Medios Interactivos y actualmente me desempeño como desarrollador de software frontend. Llevo alrededor de 6 años trabajando en desarrollo web, adquiriendo experiencia en la construcción de aplicaciones web y móviles utilizando el stack de React y React Native. A lo largo de diversos proyectos he aprendido a crear aplicaciones escalables y confiables, así como a colaborar con equipos multidisciplinarios para entregar productos de alta calidad. Fortalezco mis conocimientos en frontend a través de prácticas y herramientas modernas, mientras me expando hacia tecnologías emergentes como Rust y Svelte.

SKILLS

Frameworks y Herramientas:

React

React Native

Redux

Redux Toolkit

CSS-in-JS (Emotion, PandaCSS, Styled

Components)

CSS Frameworks (Tailwind)

Prettier / ESLint

Unit Testing (Jest, Vitest, React Testing

Library)

E2E Testing (Playwright)

Lenguajes de Programación:

Javascript **Typescript**

Idiomas:

English, Professional working proficiency Spanish, Nativo

Otros:

Metodologías Ágiles UI / UX CL / CD

EXPERIENCIA

Lean Tech, Desarrollador Frontend:

Feb 2022 – Ago 2025 · 3 años 8 meses

Participé en varios proyectos para clientes de las industrias logística y automotriz.

Contribuí al desarrollo de una aplicación móvil (Android, iOS, HarmonyOS) construida con React Native. La app permitía a los usuarios participar en subastas de autos, visualizar vehículos con detalles que incluían contenido multimedia, y ofrecía soporte para servicios de geolocalización, alertas, notificaciones y orientación RTL.



devpig@icloud.com



https://www.linkedin.com/in/karlosvallejo



https://github.com/beetlepig



https://www.hominid.app

CARLOS GOMEZ

FRONTEND DEVELOPER



Además, participé en el mantenimiento y desarrollo de funcionalidades de una plataforma web creada con React. Colaboré en diversas características, como la integración de un procesador de pagos, mapas interactivos, integraciones con aseguradoras, entre otros.

Venturit, Desarrollador Frontend:

Mar 2021 - Feb 2022 · 1 año

En Venturit tuve la oportunidad de colaborar en varios proyectos frontend desarrollados con React y React Native, inicialmente dando mantenimiento y mejorando proyectos existentes, así como participando en el desarrollo de nuevos prototipos. También colaboré en un proyecto destacado de uno de los clientes más importantes de Venturit en la industria de la salud.

Participé en el desarrollo de una plataforma de gestión de personal sanitario que conecta a enfermeras y personal médico con clínicas y hospitales. Contribuí en funciones como publicación de turnos, programación, geolocalización y firma digital, además de refactorizar múltiples módulos tanto del panel administrativo como de la aplicación móvil.

Pródigos, Desarrollador FullStack:

Ene 2019 - Mar 2021 · 2 años 3 meses

Durante mi tiempo en Pródigos puse en práctica todos los conocimientos adquiridos hasta el momento. Construimos y participamos en una plataforma full-stack completa, que incluía aplicación web, aplicación móvil y backend utilizando React y Node.js.

Contribuí al desarrollo de una aplicación de emparejamiento en el sector de la salud, una plataforma web y móvil que conecta a enfermeras con adultos mayores y sus familias. Integré el sistema de pagos, el módulo de programación y el seguimiento en mapa en tiempo real, además de desarrollar funcionalidades para el panel administrativo y la aplicación móvil.

EDUCACIÓN

Universidad ICESI - Cali. Colombia

Pregrado de Diseño de Medios Interactivos, Ago 2019



devpig@icloud.com



https://www.linkedin.com/in/karlosvallejo



https://github.com/beetlepig



https://www.hominid.app