

## Nociones teóricas

Para una distribución de masa  $\rho$

De la ley de Newton la fuerza gravitatoria ejercitada en el punto  $x$  es:

$$F(x) = G \int \frac{x' - x}{|x' - x|^3} \rho(x') d^3x \text{ y después de hacer cálculos llegamos a}$$

$$\nabla F(x) = -4\pi G \rho(x)$$

Definimos el potencial gravitatorio  $\Phi(x) = -G \int \frac{\rho(x')}{|x' - x|} d^3x$ . Observamos que  $F(x) = -\nabla\Phi$  y después de reemplazar en la ecuación de antes se obtiene la ecuación de Poisson:  $\nabla^2\Phi = 4\pi G\rho$

**En coordenadas esféricas  $(r, \theta, \varphi)$  con simetría esférica** (las funciones solo dependen de  $r$  y no de la posición en la esfera de radio  $r$ : los ángulos  $\theta$  y  $\varphi$ ), así que las derivadas totales coinciden con las derivadas parciales  $\frac{d\Phi(r)}{dr} = \frac{\partial\Phi(r)}{\partial r}$ ;  $\nabla\Phi(r) = \frac{\partial\Phi(r)}{\partial r}$  y  $\nabla^2\Phi(r) = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 \frac{\partial\Phi(r)}{\partial r})$   
 La ecuación Poisson:  $\frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 \frac{\partial\Phi(r)}{\partial r}) = 4\pi G\rho(r) \implies r^2 \frac{\partial\Phi(r)}{\partial r} = 4\pi G \int r^2 \rho(r) dr + K_1 \implies \frac{\partial\Phi(r)}{\partial r} = \frac{4\pi G}{r^2} \int r^2 \rho(r) dr + \frac{K_1}{r^2} \implies \Phi(r) = 4\pi G \int \frac{1}{r^2} (\int r^2 \rho(r) dr) dr + K_1 \int \frac{1}{r^2} dr + K_2 = 4\pi G \int \frac{1}{r^2} (\int r^2 \rho(r) dr) dr + \frac{K_1}{r} + K_2, K_1, K_2 \in \mathbb{R} (\text{el signo} - \text{con } K_1)$

Definimos la velocidad circular: la velocidad de una partícula en una órbita circular de radio  $r$ :  $v_c^2(r) = r \frac{\partial\Phi(r)}{\partial r} \implies v_c^2(r) = \frac{4\pi G}{r} \int r^2 \rho(r) dr + \frac{K}{r}, K \in \mathbb{R} \implies v_c(r) = (\frac{4\pi G}{r} \int r^2 \rho(r) dr + \frac{K}{r})^{\frac{1}{2}}, K \in \mathbb{R}$

La masa  $M(r) = 4\pi \int r^2 \rho(r) dr + K, K \in \mathbb{R}$

En un sistema con simetría esférica: la proyección de una función  $f(r)$  en el plano  $y, z$  es la función:  $F(s) = 2 \int_s^\infty \frac{r f(r)}{\sqrt{r^2 - s^2}} dr, s^2 = y^2 + z^2$   
[http://en.wikipedia.org/wiki/Abel\\_transform](http://en.wikipedia.org/wiki/Abel_transform)

La proyección de la distribución de densidad en el plano  $Y0Z$   $D_p(s) = 2 \int_s^\infty \frac{r \rho(r)}{\sqrt{r^2 - s^2}} dr, s^2 = y^2 + z^2$

## Problema de la práctica

Hipótesis:  $\rho(r) = A e^{-Br}, A, B > 0$  en un sistema con simetría esférica

Determinar  $\Phi(r), M(r), M_p(r), v_c(r)$

$$\Phi(r) = 4\pi GA \int \frac{1}{r^2} \left( \int a^2 e^{-Ba} da \right) dr + \frac{K_1}{r} + K_2$$

Integrando por partes 2 veces:

$$\begin{aligned} \int r^2 e^{-Br} dr &= -\frac{1}{B} \int r^2 (e^{-Br})' dr = -\frac{1}{B} (r^2 e^{-Br} - 2 \int r e^{-Br} dr) = -\frac{2}{B^2} \int r (e^{-Br})' dr - \\ &\frac{1}{B} r^2 e^{-Br} = -\frac{2}{B^2} (r e^{-Br} - \int e^{-Br} dr) - \frac{1}{B} r^2 e^{-Br} = -\frac{2}{B^3} e^{-Br} - \frac{2}{B^2} r e^{-Br} - \\ &\frac{1}{B} r^2 e^{-Br} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \int \frac{1}{r^2} \left( \int r^2 e^{-Br} dr \right) dr = -\frac{1}{B} \left( \frac{1}{B^2} \int \frac{1}{r^2} e^{-Br} dr + \frac{2}{B} \int \frac{1}{r} e^{-Br} dr + \int e^{-Br} dr \right) =$$

$$\frac{1}{B^2} (e^{-Br} - \frac{1}{B^2} \int \frac{1}{r^2} e^{-Br} dr - \frac{2}{B} \int \frac{1}{r} e^{-Br} dr)$$

$$\Rightarrow \Phi(r) = \frac{4\pi GA}{B^2} (e^{-Br} - \frac{1}{B^2} \int \frac{1}{r^2} e^{-Br} dr - \frac{2}{B} \int \frac{1}{r} e^{-Br} dr)$$

$$M(r) = 4\pi A \int r^2 e^{-Br} dr + K = -\frac{4\pi A}{B} \left( \frac{2}{B^2} e^{-Br} + \frac{2}{B} r e^{-Br} + r^2 e^{-Br} \right) + K$$

La proyección de la distribución de densidad en el plano YOZ  $D_p(s) =$

$$2A \int_s^\infty \frac{r}{\sqrt{r^2 - s^2}} e^{-Br} dr$$

$$v_c(r) = \left( \frac{4\pi GA}{r} \int r^2 e^{-Br} dr + \frac{K}{r} \right)^{\frac{1}{2}} = \left( \frac{K}{r} - \frac{4\pi GA}{B} \left( \frac{2}{B^2 r} e^{-Br} + \frac{2}{B} e^{-Br} + r e^{-Br} \right) \right)^{\frac{1}{2}}$$

- El programa python que se encuentra en el repositorio git: <https://github.com/beevageeva/potencial> tiene como entrada la función de densidad (que puede tener parámetros que se pueden variar durante la ejecución a través de un slider) y calcula el potencial, velocidad circular, masa y distribución proyectada de masa según el caso general, pero tiene la posibilidad de representar el gráfico de las funciones calculadas de modo analítico
- Para el potencial resolver la ecuación diferencial de segundo grado implica tener 2 constantes de integración, para la  $V_c$  y masa hay solo una
- Hay un slider con cual se puede cambiar el rango del radius desde  $10^{**1}$  hasta  $10^{**30}$
- Las figuras son las salidas para el caso  $A = B$ ,  $A > 0$  (distribución exponencial) - el segundo gráfico es de la función calculada de forma analítica
- La situación  $A < 0$  según se verá en los gráficos no tiene sentido físico. Además la función para determinar la distribución de densidad proyectada no es integrable

- El potencial, la velocidad circular, la densidad y la proyección de la densidad decrecen con el radio y la masa crece(todo más rápido si el parámetro A crece)

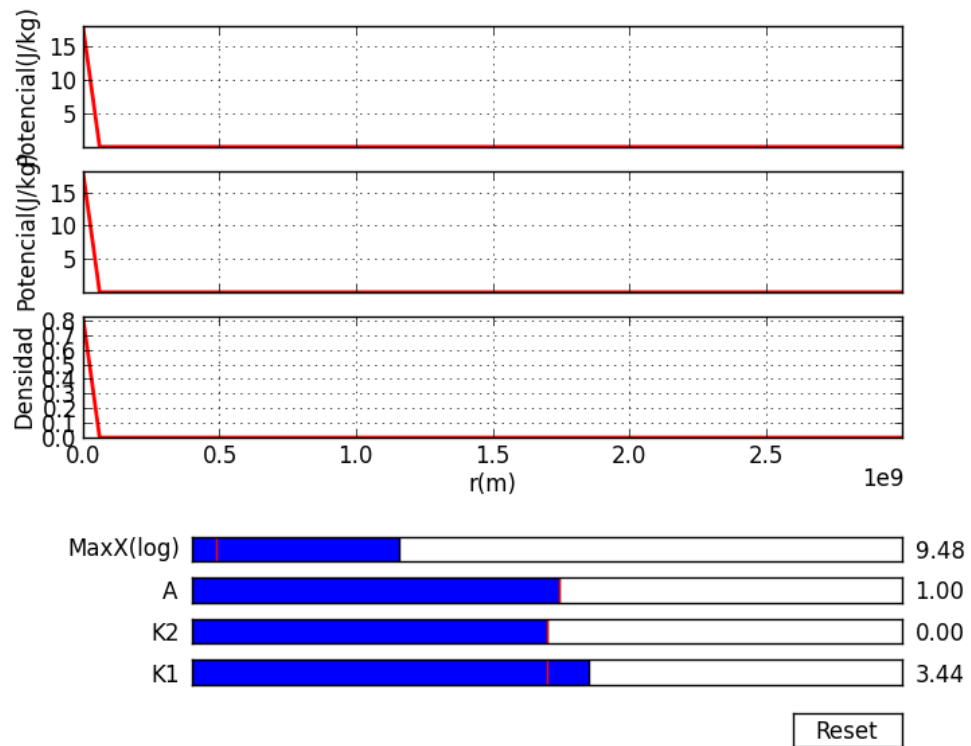


Figura 1: *Potencial  $A = 1$ , rango del radio hasta  $3 \cdot 10^9$*

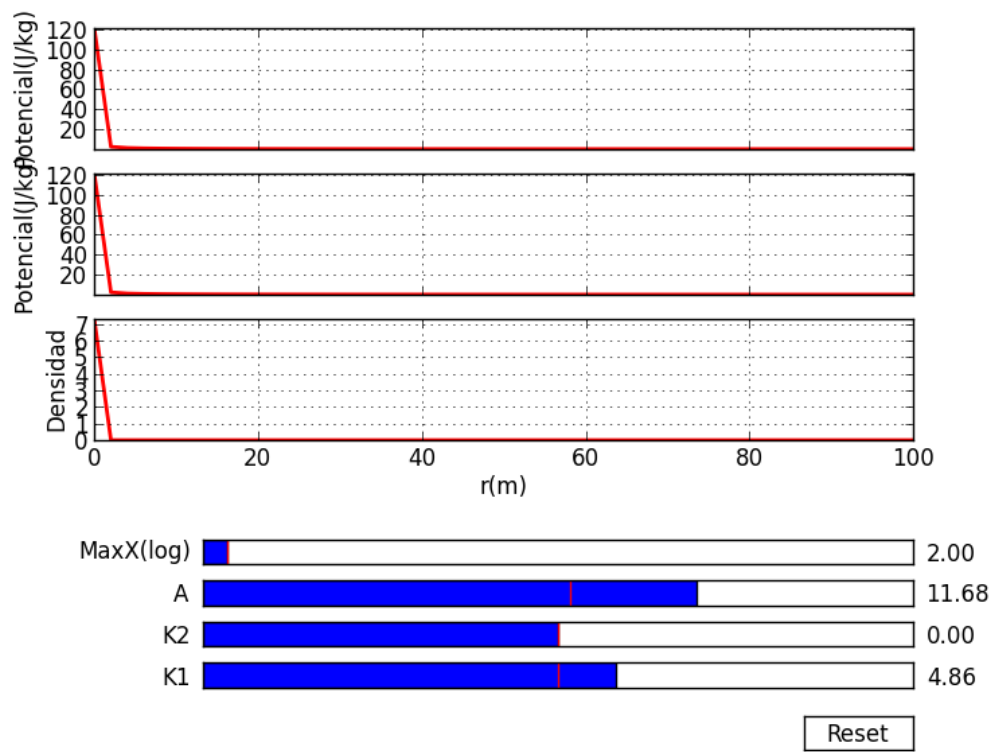


Figura 2: *Potencial A mayor que 1*

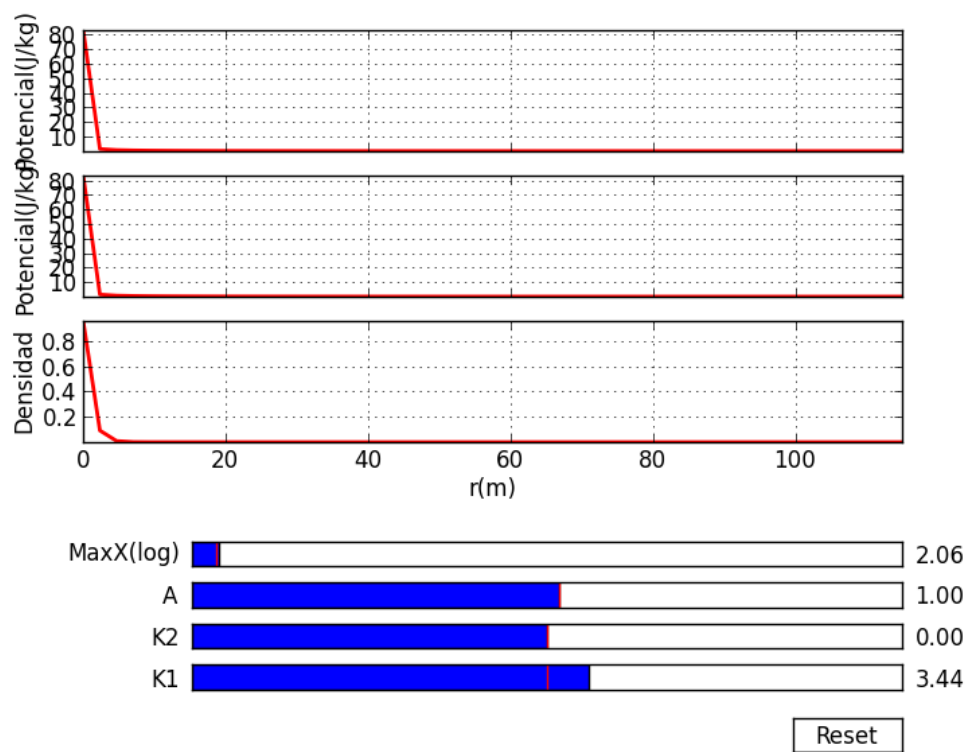


Figura 3: *Potencial*  $A = 1$

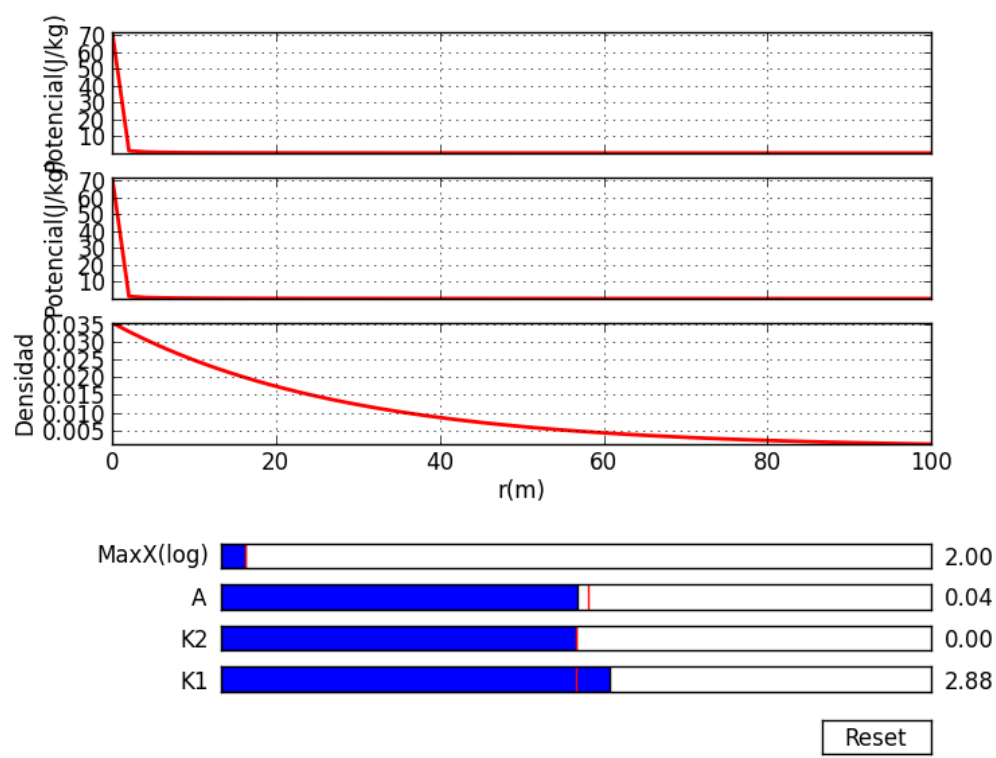


Figura 4: *Potencial A in (0,1)*

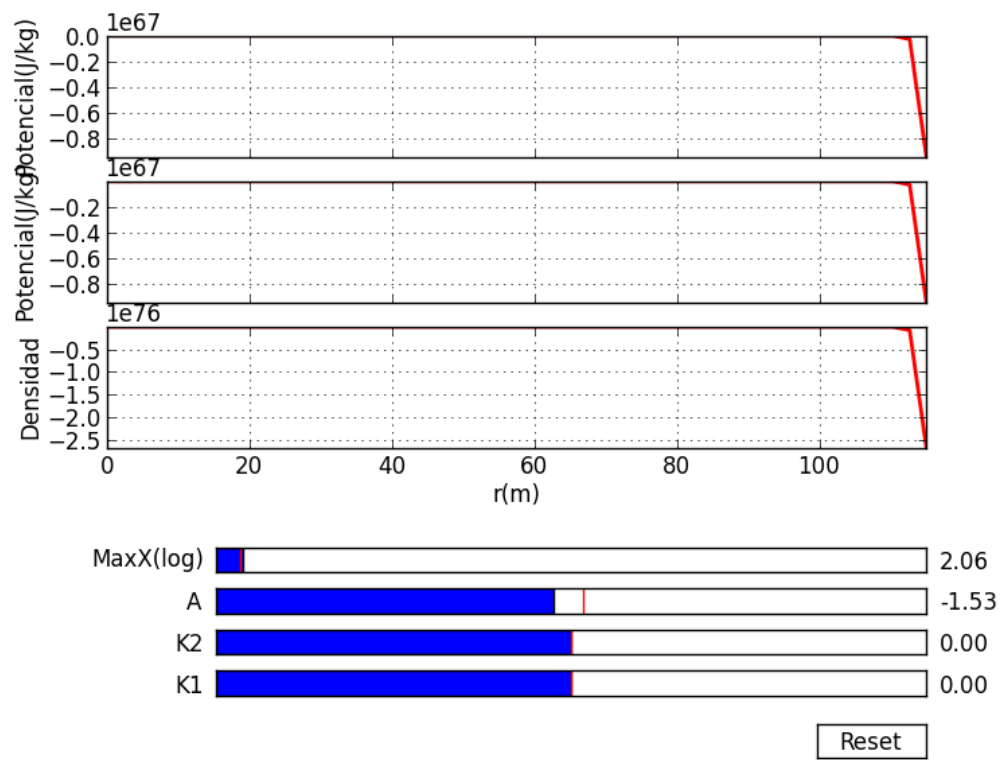


Figura 5: *Potencial A menor que 0*

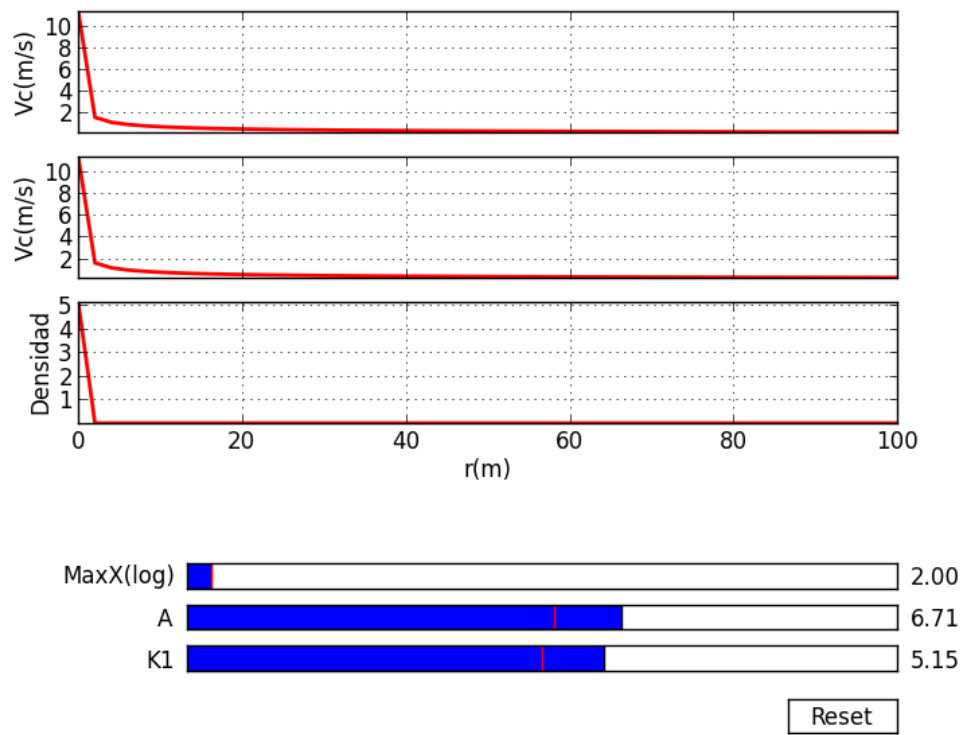


Figura 6:  $V_c$  A mayor que 1



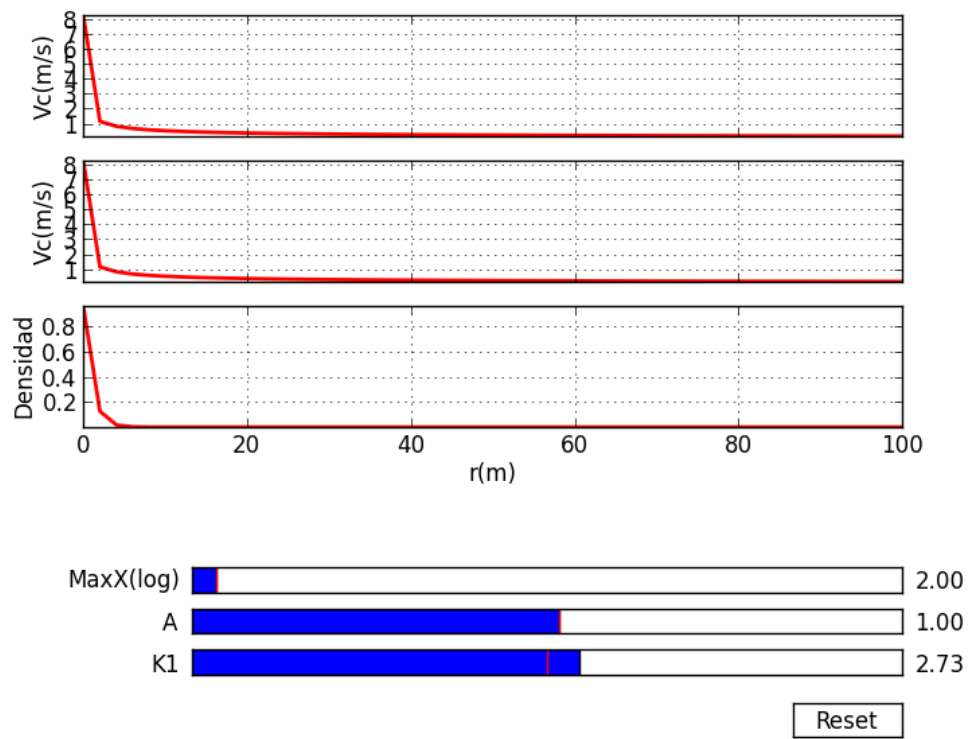


Figura 7: *Velocidad*  $A = 1$

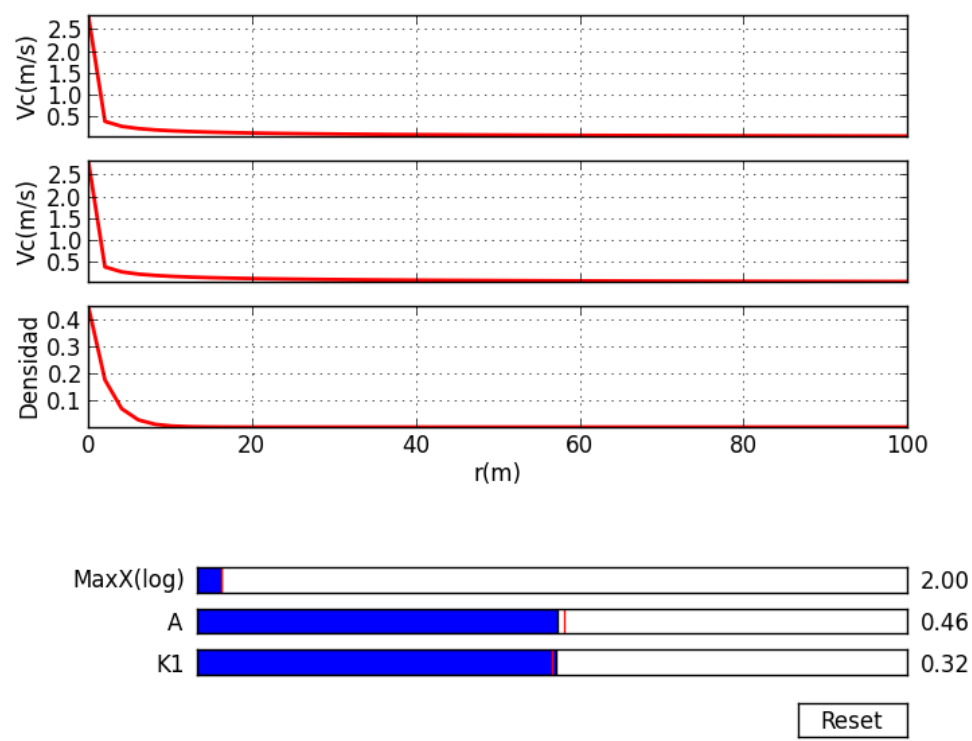


Figura 8:  $V_c$   $A$  in  $(0,1)$

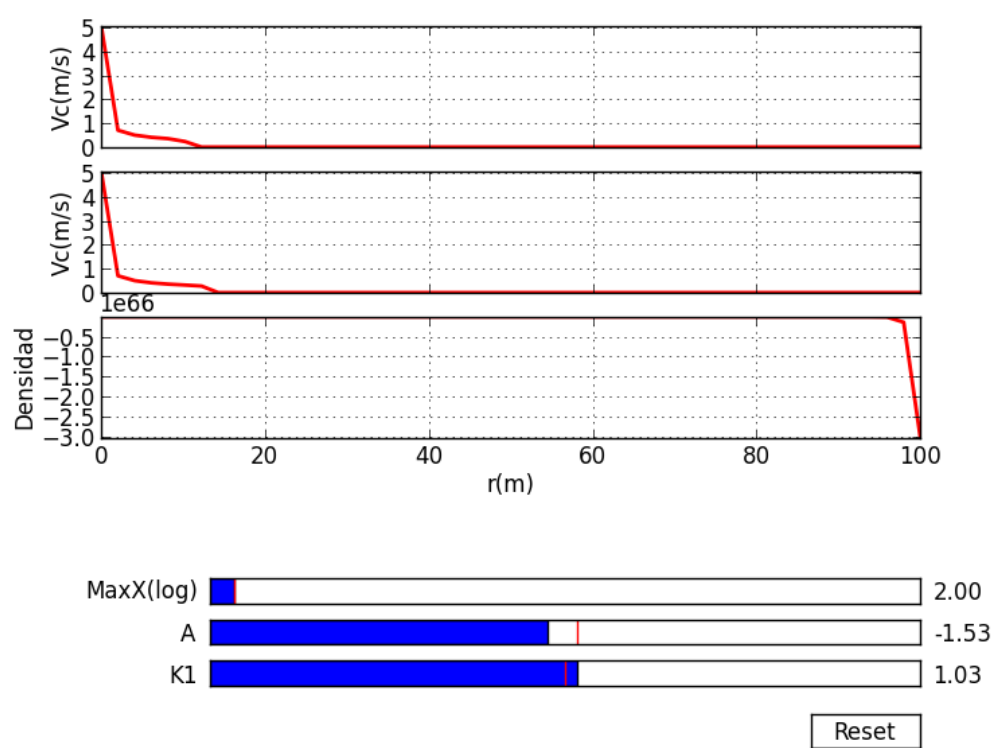


Figura 9: *Velocidad circular A menor que 0*

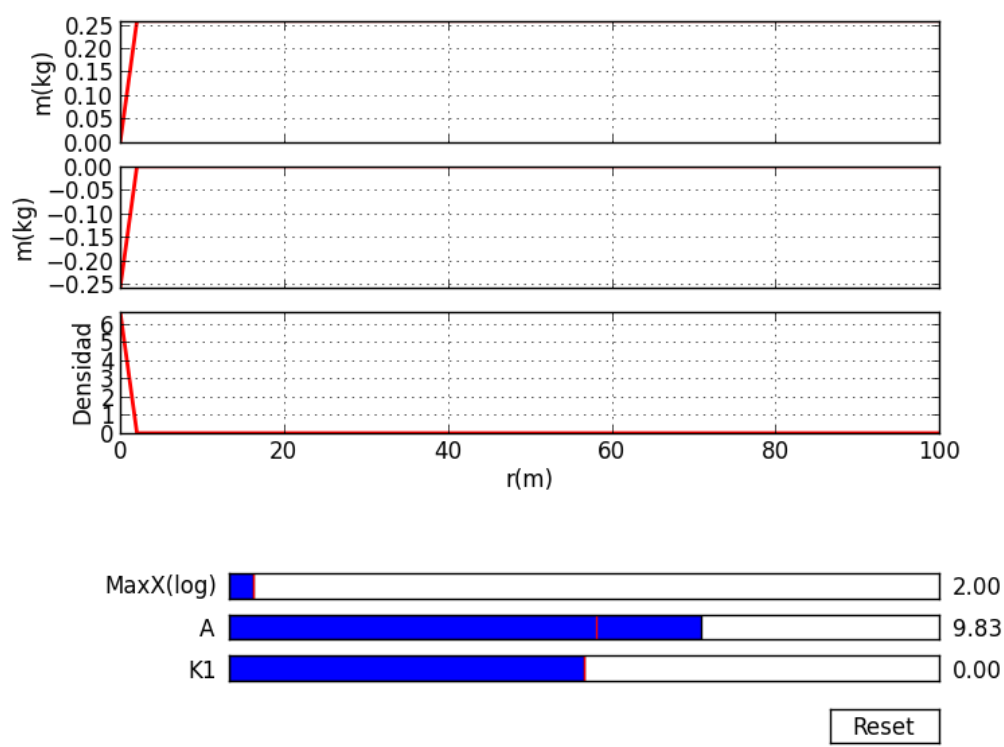
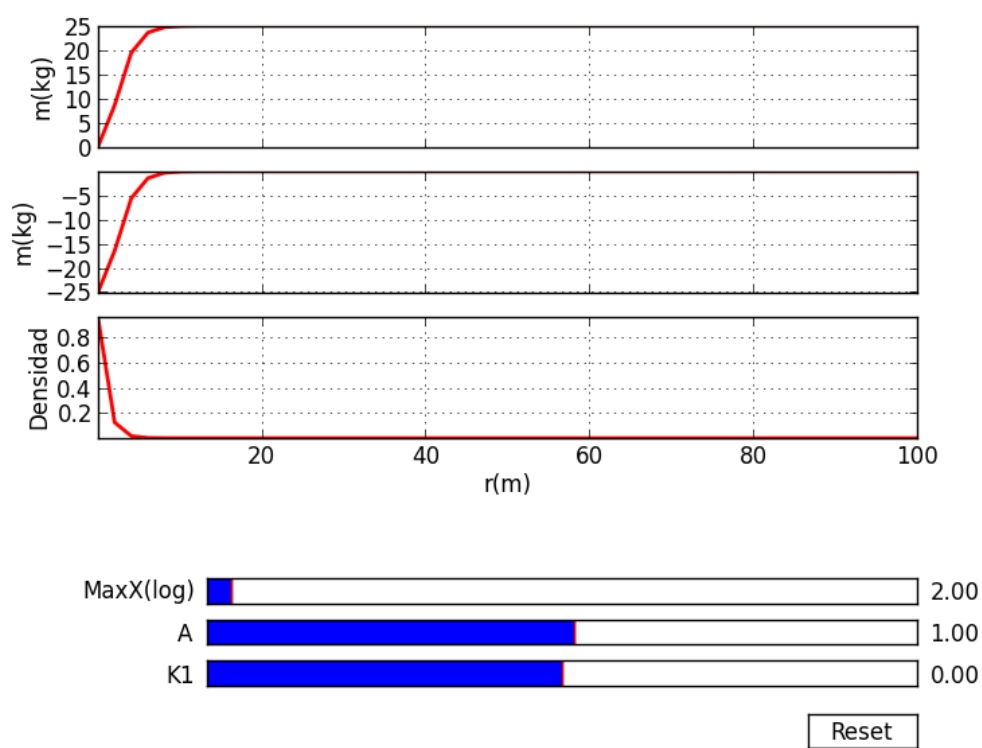


Figura 10: *Masa mayor que 1*

Figura 11: *Masa*  $A = 1$

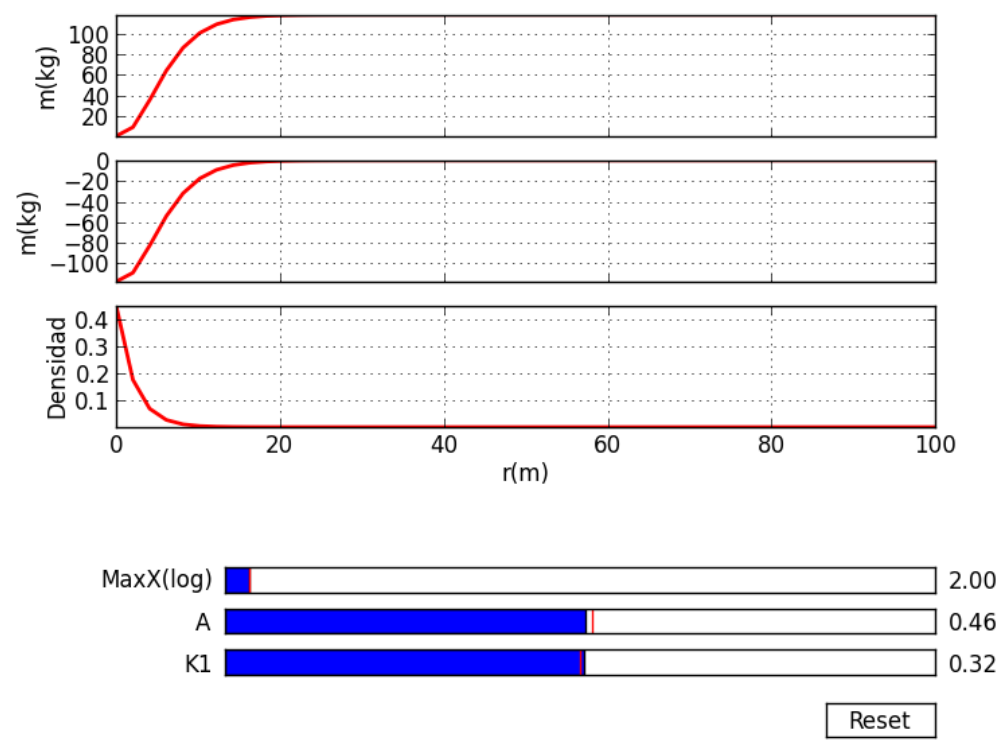


Figura 12: *Masa A in (0,1)*

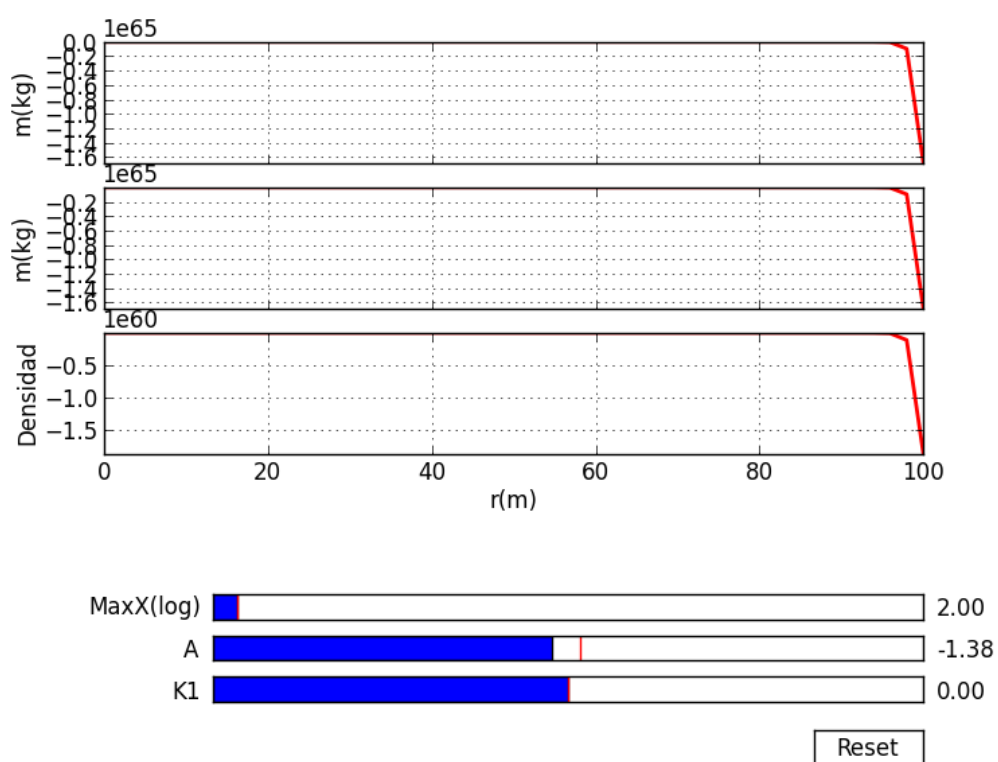


Figura 13: *Masa A menor que 0*

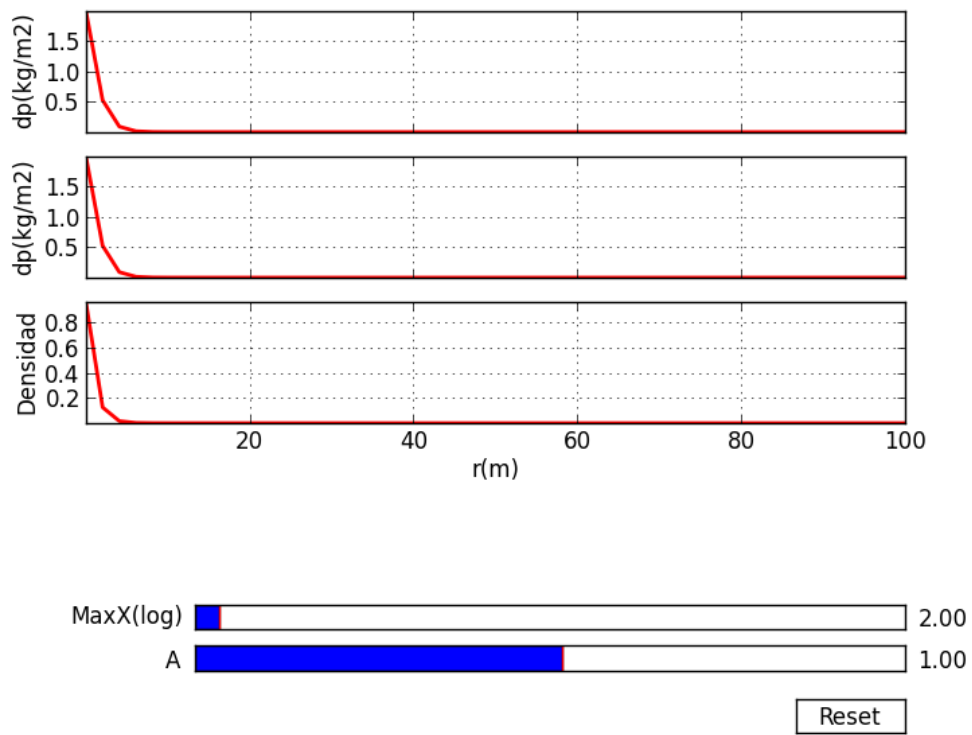


Figura 14: *Distribución proyectada  $A = 1$*



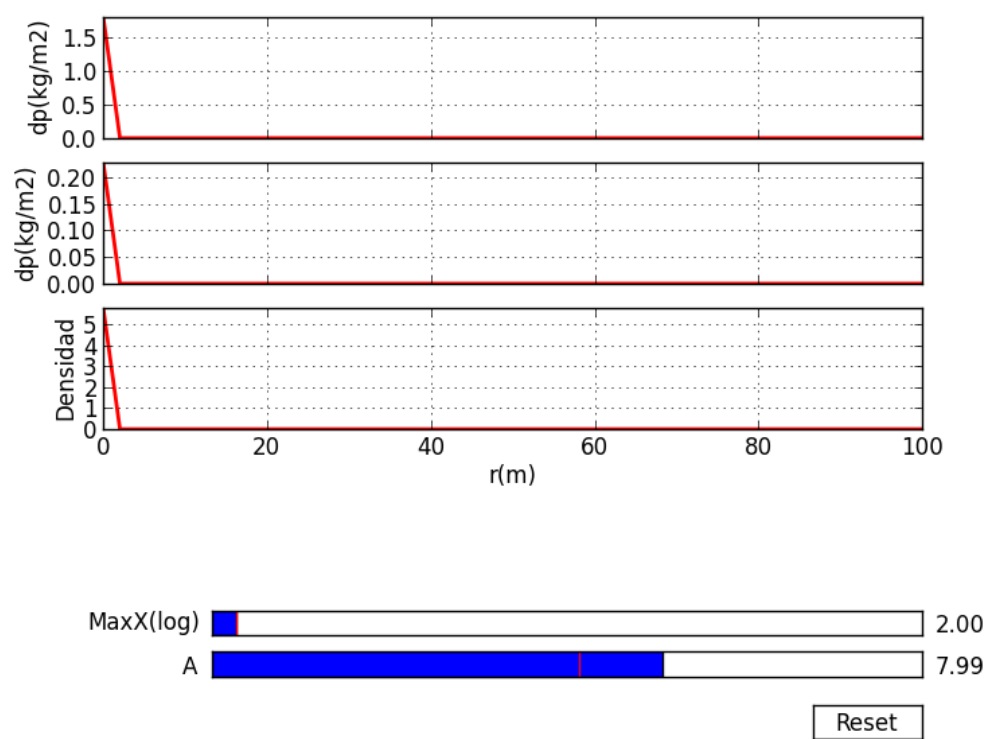


Figura 15: *Distribución proyectada A mayor que 1*

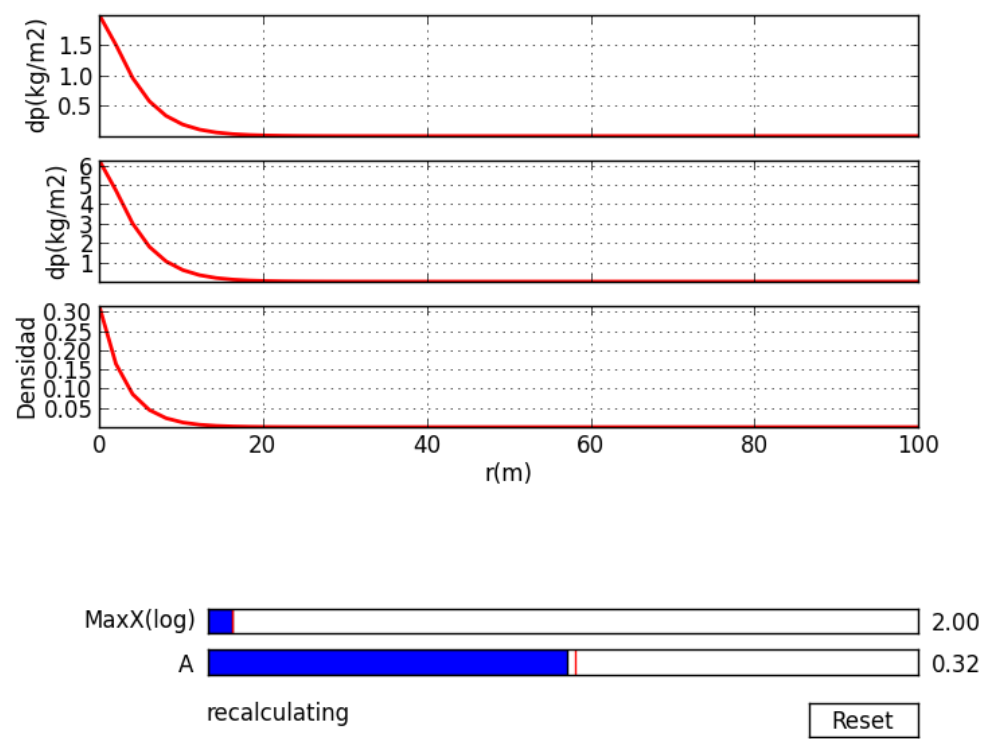


Figura 16: *Distribucion proyectada A in (0,1)*